



REVISTA

TINO

Gratuita

ISSN 1995-9419

Número 108

2026, Septiembre- Octubre.

REVISTA INFORMÁTICO-TECNOLÓGICA DE LA FAMILIA
REVISTA BIMESTRAL DE LOS JOVEN CLUB DE COMPUTACIÓN Y ELECTRÓNICA



¡POR MUCHOS AÑOS MÁS DE TINO!

¡QUE LA TINTA NUNCA SE ACABE Y LA FIESTA CONTINÚE!

39
ANIVERSARIO
Joven Club



www.revista.jovenclub.cu

El Colectivo

Directora

MSc. Yolagny Díaz Bermúdez
yolagny.diaz@jovenclub.cu

Editor Jefe

MSc. Yolagny Díaz Bermúdez
yolagny.diaz@jovenclub.cu

Editores

Dr. C. Aniano Díaz Bombino
anianoa.diaz@vcl.jovenclub.cu
Lic. Yarisleydis Rosabal Borges

Edición de imágenes y diseño

Ing. Yanisleidys Rosabal Borges
yanisleidys.rosabal@jovenclub.cu

Maquetación

Ing. Yanisleidys Rosabal Borges
yanisleidys.rosabal@jovenclub.cu

Puede acceder a nuestra publicación a través del Portal <https://www.revista.jovenclub.cu>

Llámenos a los siguientes teléfonos en los horarios de 9:00 a.m. a 5:00 p.m., de Lunes a Viernes:

Dirección: 53 52165835

Dirección Postal:

Dirección Nacional Joven Club de Computación y Electrónica

Calle 13 #456 e/E y F, Vedado, Plaza de la Revolución. La Habana. Código postal 10200

RNPS 2163

ISSN 1995-9419

EDITORIAL



Bienvenidos a una nueva edición de Revista Tino.

En la entrega 108 de Tino, es un placer presentarles un compendio que captura, con precisión quirúrgica, hacia dónde se dirige nuestra sociedad hiperconectada.

En esta entrega se destaca la Sección X-móvil, un espacio donde la innovación se pone al servicio de la cotidianidad. Abrimos este bloque con una pregunta que rompe paradigmas: **¿ALT + TAB también en Android?** Esta interrogante nos invita a reflexionar sobre cómo las interfaces de escritorio y las móviles están convergiendo, difuminando las líneas de la productividad tradicional para ofrecernos un multitarea sin precedentes en la palma de la mano.

Pero la verdadera revolución de nuestra era no se detiene en la interfaz. En este número abordamos la **Transformación de la conectividad con la IA**. La inteligencia artificial ha dejado de ser un concepto futurista para convertirse en el motor invisible que optimiza nuestras redes, predice nuestras necesidades y personaliza nuestra experiencia digital. Entender este cambio es imperativo para no quedarse atrás en la carrera tecnológica.

La usabilidad también es protagonista. Analizamos cómo **Crear un acceso directo desde la pantalla del móvil** puede parecer un gesto minúsculo, pero representa la esencia de la eficiencia moderna: simplificar lo complejo.

Aunado a esto, tocamos un tema espinoso y necesario: la **Interoperabilidad en WhatsApp**. En un mundo donde los jardines digitales dominan el mercado, exigir la capacidad de comunicarnos entre diferentes plataformas es un acto de soberanía digital y un clamor por un ecosistema más abierto y justo.

Sin embargo, Revista Tino no se agota en la pantalla del móvil. Los invitamos a explorar el resto de nuestras secciones. Desde la **realidad virtual** en El Escritorio, pasando por la nostalgia y el análisis gamer en El Nivel con **Mists of Pandaria**, hasta las valiosas herramientas prácticas en El Consejero (como el **dominio de PowerPoint** o la búsqueda de archivos en Windows) y el pulso social que late en El Vocero y La Red Social.

Los invito a sumergirse en estas páginas con curiosidad. La tecnología no es solo un conjunto de herramientas; es el lienzo sobre el cual estamos dibujando el futuro de nuestra sociedad. ¡Disfruten la lectura!





SUMARIO

X-MÓVIL 04

¿ALT + TAB TAMBIÉN EN ANDROID? •— 4

TRANSFORMACIÓN DE LA CONECTIVIDAD CON LA IA •— 5

CREAR ACCESO DIRECTO DESDE LA PANTALLA DEL MÓVIL •— 6

INTEROPERABILIDAD EN WHATSAPP •— 7

EL VOCERO 8

UN PROYECTO SOCIAL Y 39 AÑOS DE RECUERDOS •— 8

PLATAFORMA SOBERANÍA RECIBE APOYO DESDE JOVEN CLUB •— 9

HOMENAJE A FIDEL EN JOVEN CLUB CÁRDENAS I •— 10

NIÑOS AVILEÑOS NAVEGAN CON FIDEL •— 10

MATANZAS A LA VANGUARDIA EN LA ASESORÍA PARA LA HOMOLOGACIÓN DE VEHÍCULOS •— 11

EL ESCRITORIO 12

REALIDAD VIRTUAL: PRIMEROS PASOS EN EL METAVERSO •— 12

COPILOT DE BING: ¿EL ASISTENTE DEFINITIVO O UN COMPAÑERO CON MATICES? •— 14

EL NIVEL 16

MISTS OF PANDARIA: WORLD OF WARCRAFT •— 16

EL CONSEJERO 18

TÍTULO ANIMADO EN POWERPOINT •— 18

COMBINAR IMAGEN Y CUADRO DE TEXTO PARA TÍTULO ANIMADO •— 19

EVERYTHING PARA LOCALIZAR FICHEROS EN WINDOWS •— 20

¿QUÉ DESEA HACER? UNA NUEVA FUNCIONALIDAD DE WORD •— 21

LA RED SOCIAL 22

REDES SOCIALES EN TENDENCIA •— 22





¿ALT + TAB TAMBIÉN EN ANDROID?

Autor: Ing. Luis Felipe Fernández Hernández / luis.fernandez@ltu.jovenclub.cu

ALT+TAB ON ANDROID TOO?

Vivimos en la era de la multitarea digital, saltando constantemente de una aplicación a otra. Seguramente te ha pasado: estás respondiendo un mensaje en WhatsApp mientras consultas un dato en el navegador y, de repente, necesitas volver a la conversación anterior para confirmar algo. El proceso tradicional de deslizar hacia arriba, buscar el icono de la app reciente y seleccionarla, aunque simple, se vuelve tedioso cuando hacemos este gesto docenas de veces al día. Esos segundos acumulados y el pequeño esfuerzo mental de reubicarte en el menú de aplicaciones pueden romper tu flujo de trabajo y hacerte perder un tiempo valioso. Existe una forma mucho más ágil que imita la funcionalidad de **Alt+Tab** de los ordenadores y que ya está integrado en Android.

4. Al hacerlo, verás cómo la pantalla regresa al instante a la última aplicación que tenías abierta.
5. Un segundo doble toque te devolverá a la app original, creando un ciclo rápido y eficiente.

Conclusión

La utilidad de este gesto es inmensa para el día a día. Es el aliado perfecto para copiar textos de un correo a otro, consultar una dirección en **Maps** mientras ves un mensaje, o tomar una nota rápida sin perder de vista un vídeo. No necesitas instalar nada ni ser un experto en tecnología; es una funcionalidad nativa que, una vez que la pruebas, se convierte en un hábito indispensable. Es la prueba de que, a veces, las soluciones más efectivas para ahorrar tiempo y mejorar nuestra productividad están justo delante de nosotros, esperando a ser descubiertas con un simple

Android



Este truco convierte el botón de aplicaciones recientes en un interruptor instantáneo. En lugar de abrir el menú completo para buscar una app, puedes alternar entre la aplicación actual y la que usaste inmediatamente antes.

Pasos a seguir para simular Alt + Tab en Android

1. Identifica el botón de aplicaciones recientes.
2. Es el botón cuadrado o representado por tres líneas verticales en la barra de navegación inferior de tu pantalla (junto al botón de **Inicio** y el de **Atrás**).
3. Pulsa dos veces sobre el botón de aplicaciones recientes.

doble clic.

Referencias bibliográficas

- Bookwalter, J.R. (2026). 7 handy hidden Android features you probably forget to use. Recuperado el 16 de marzo de 2026, de <https://www.computerworld.com/article/1716523/hidden-android-features.html>
- Rahman, M. (2024). Android 14 quietly made multitasking better on tablets. Recuperado el 16 de marzo de 2026, de <https://mobile.androidauthority.com/android-14-alt-tab-shortcut-3439404/>



TRANSFORMACIÓN DE LA CONECTIVIDAD CON LA IA

Autor: Osvaldo Rubio Rodríguez / osvaldubo.rio@scu.jovenclub.cu **Coautor:** Reynier López Mustelier / reynier.lopez@scu.jovenclub.cu

TRANSFORMING CONNECTIVITY WITH AI

La telefonía móvil en 2026 no se mide solo en megapíxeles o procesadores, sino en cómo la inteligencia artificial, la conectividad y la sostenibilidad transforman la experiencia del usuario. Los smartphones se convierten en asistentes personales, herramientas de productividad y aliados ambientales.

Adopta la inteligencia artificial integrada: Los móviles actuales aprenden de tus hábitos y anticipan tus necesidades, optimizando batería, rendimiento y seguridad. Mejor personalización y eficiencia en el uso diario.

Explora dispositivos plegables y resistentes: Modelos como el Samsung Galaxy Z Flip 8 o el Honor Magic 8 Lite ofrecen pantallas ultrarresistentes y diseños compactos. Mayor portabilidad sin sacrificar potencia ni durabilidad.

Aprovecha la modularidad de Android: Las actualizaciones ahora llegan en forma de módulos independientes, reduciendo la fragmentación y mejorando la seguridad. Tu móvil se mantiene actualizado sin esperar grandes versiones.

Integra sostenibilidad en tu elección: Los fabricantes apuestan por materiales reciclados y eficiencia energética. Contribuye al cuidado ambiental mientras disfrutas de innovación.

Principales sugerencias

1. Configura tu asistente de IA
 - Activa Gemini o el asistente integrado en Android
 - Algoritmo: input → análisis de hábitos → predicción → acción automatizada.
2. Optimiza tu batería con IA
 - Ajusta perfiles de uso según aplicaciones más frecuentes.
 - Algoritmo: uso histórico → clustering de apps → asignación de recursos.
3. Mantén tu sistema modular actualizado
 - Revisa en Ajustes → Actualizaciones → Módulos de seguridad.
 - Algoritmo: detección de versión → descarga parcial → integra-

ción sin reinicio.

4. Evalúa sostenibilidad del dispositivo
 - Consulta certificaciones de materiales reciclados y eficiencia energética.
 - Algoritmo: comparación de especificaciones → puntuación ecológica → decisión de compra.

En resumen, la telefonía móvil en 2026 no se mide solo en megapíxeles o procesadores, sino en cómo la inteligencia artificial, la conectividad y la sostenibilidad transforman la experiencia del usuario.

Los smartphones se convierten en asistentes personales, herramientas de productividad y aliados ambientales. La clave está en aplicar conscientemente estas innovaciones para potenciar tu vida digital sin perder de vista la seguridad y el impacto social.

Referencias bibliográficas

- Android. Nuevas funciones en Android. Recuperado en julio de 2026, de <https://www.android.com/>
- Argo Red. Tendencias móviles 2026: Innovaciones y el impacto de la IA en smartphones. Recuperado en julio de 2026, de <https://www.argored.es/tendencias-moviles-2026-innovaciones-y-el-impacto-de-la-ia-en-smartphones/>





CREAR ACCESO DIRECTO DESDE LA PANTALLA DEL MÓVIL

Autor: Lic. Isela Castillo Martínez / isela.castillo@vcl.jovenclub.cu

CREATE A SHORTCUT FROM THE ANDROID MOBILE SCREEN

La ruta a una página web, puede resultar complicada o tomar un tiempo determinado, por lo que crear un acceso directo desde la pantalla inicial del celular, ayuda a ingresar de forma inmediata en el mismo, ahorrándole tiempo al usuario.



Fig. 1. Crear acceso directo

Pasos para crear un acceso directo

1. Abrir el navegador de su preferencia, en este caso **Google Chrome** y buscar el sitio web que desea guardar con acceso directo.
2. En el menú de **tres puntos**, en la esquina superior derecha, seleccionar la opción **Agregar a la pantalla principal**.
3. En el cuadro de diálogo que aparece escribir un nombre con el que guardará el acceso directo o dejar el que sale por defecto. (Fig. 1)
4. Según la configuración del Sistema Operativo utilizado, el acceso se crea automáticamente, aunque se da el caso de elegir entre las opciones **Añadir automáticamente** o **Toque y mantenga pulsado para colocarlo manualmente**. Al crear el acceso directo, aparece un icono en la pantalla de inicio como una aplicación. (ver imagen 4)
5. Observar el icono en la pantalla, si en algún momento no se requiere del mismo, mantener pulsado el icono y llevarlo al botón eliminar.

En resumen, crear accesos directos a sitios web en la pantalla del móvil es una manera sencilla y eficaz de optimizar el uso del dispositivo. Con este procedimiento las páginas favoritas estarán siempre a un toque de distancia, por lo que mejora la productividad y comodidad en la navegación diaria.



Referencias bibliográficas

- Borges, M. y Velo, A. (2025). Cómo agregar un acceso directo a un sitio web en Android. Recuperado el 2 de febrero de 2026, de <https://support.mozilla.org/es/kb/como-agregar-un-acceso-directo-un-sitio-web-en-android>
- Gofeels. (s/f). ¿Cómo añadir un acceso directo a una página web en la pantalla de inicio en iOS y Android?. Recuperado el 2 de febrero de 2026, de <https://gofeels.com/docs/como-anadir-un-acceso-directo-a-una-pagina-web-en-la-pantalla-de-inicio-en-ios-y-android/>



INTEROPERABILIDAD EN WHATSAPP

Autor: Lic. Enrique Gómez Gutiérrez / enrique.gomez@cav.jovenclub.cu

INTEROPERABILITY ON WHATSAPP

La interoperabilidad en WhatsApp facilita la comunicación entre diferentes plataformas de mensajería sin necesidad de instalar múltiples aplicaciones. Con esta función, podrás recibir y responder mensajes de otras apps directamente en WhatsApp, y mantener la comodidad y el cifrado de extremo a extremo.

Pasos para lograr la interoperabilidad en WhatsApp

1. **Actualizar WhatsApp**, asegúrate de tener la última versión instalada desde Google Play o App Store.
2. **Acceder a Ajustes**, abre WhatsApp y entra en **Configuración** o **Ajustes**.
3. Dentro de **Cuenta o Privacidad**, localiza el apartado **Chats de terceros**.
4. **Activar la Interoperabilidad**. Pulsa en la opción y habilita la función.
5. Se mostrará un aviso sobre seguridad y compatibilidad; confirma para continuar.
6. **Configurar permisos**, selecciona qué aplicaciones de mensajería quieres vincular (ejemplo Telegram).
7. Autoriza los permisos necesarios para que WhatsApp pueda recibir mensajes de esas apps.

8. **Par probar la integración** envía un mensaje desde una aplicación vinculada y verifica que aparece en tu WhatsApp.

Conclusión

La interoperabilidad de WhatsApp es un paso hacia un ecosistema de mensajería más abierto y práctico. Aunque todavía está en fase inicial y con limitaciones, activar esta función te permitirá centralizar tus conversaciones en una sola aplicación, ahorrando tiempo y mejorando la experiencia de usuario.

Referencias bibliográficas

Hontoria Noelia. (2025), WhatsApp ya permite que te escriban desde otras apps. Recuperado el 25 de marzo de 2026, de <https://www.xatakandroid.com/tutoriales/whatsapp-permite-que-te-escriban-otras-apps-esta-desactivado-defecto-asi-puedes-configurar>



www.revista.jovenclub.cu



Desinstalar aplicaciones en Androide sin dejar rastro



UN PROYECTO SOCIAL Y 39 AÑOS DE RECUERDOS

Autor: Belkis Delgado Velázquez / belkis.delgado@vcl.jovenclub.cu

A SOCIAL PROJECT AND 39 YEARS OF REMEMBRANCE

En el municipio de Caibarién, se realizó la actividad conmemorativa del 39 aniversario de los Joven Club, con la presencia de la Directora de Joven Club en Villa Clara MSc. Dignorah Triana y acompañada de directivos del Gobierno municipal, trabajadores del Joven Club y miembros de la comunidad.



Fig. 1. Directivos y trabajadores del Joven Club

En este encuentro se expone la reciente cooperación del proyecto social de desarrollo local **Soluciones Digitales FALCO-X** con el **JCCE Caibarien 3**, en el cual se ve beneficiada la población de su entorno. Desde el inicio se asocia el proyecto a Joven Club para coordinar y autorizar el uso de sus instalaciones.

Se establece una cooperación en función del desarrollo del conocimiento tecnológico de la comunidad. Esto se logra mediante cursos, talleres, encuentros, desarrollo de software, así como con el uso de aplicaciones informáticas que tributen al respaldo de la transformación digital en el país.

Rememoran logros de los Joven Club

Se recuerda, junto a las autoridades del Gobierno Municipal, que en casi cuatro décadas la misión de los Joven Club ha trascendido la simple enseñanza de la informática, para convertirse en un proyecto de integración social. Lo cual ha permitido llevar las bondades de la tecnología a todos los rincones del archipiélago, incluidas las zonas rurales y montañosas; incluyendo en su atención, a todos los grupos etarios.

En toda esta etapa el sector más joven ha sido una prioridad. Los niños y jóvenes participan activamente en círculos de interés y proyectos de robótica educativa, que desarrollan el pensamien-

to lógico y la vocación por la tecnología.

Se recordó que más allá de su función educativa, los Joven Club se han consolidado como una entidad productiva que ofrece servicios y productos informáticos de alto valor agregado.

La tienda virtual tiene una alta demanda de sus productos, lo cual demuestra su buena acogida por la población. En ella se comercializan servicios como **asesoría e implementación, desarrollo de aplicaciones informáticas, alquiler de computadoras y licencias de antivirus**.



Fig. 2. Niños y jóvenes disfrutan de las actividades del Joven Club

Colaboraciones de Joven Club con las entidades municipales

La campaña **Joven Club X Cuba** es clave en el apoyo al proceso de bancarización del país. Uno de sus retos consiste en la capacitación de más de 36 mil actores económicos en el uso de pasarelas de pago y códigos QR.

Como parte de este proyecto también se han procesado más de 56 mil trámites digitales como un servicio a la población. Al mismo tiempo los JCCE, han puesto énfasis en la ciberseguridad, un tema estratégico para la defensa y soberanía tecnológica del país.

El éxito de los Joven Club se sustenta en una sólida red de alianzas con otras entidades. La colaboración con universidades como la Universidad Central de Las Villas, instituciones educativas, el Ministerio de Justicia y organizaciones de masas, permite extender su alcance e impacto.

Este enfoque colaborativo impulsa proyectos innovadores como la **robótica educativa** y las **estaciones de trámites online**, que agilizan procesos y acercan los servicios a la comunidad.

Tras 39 años, los Joven Club de Computación y Electrónica continúan siendo la **computadora de la familia**, un espacio donde la tecnología se pone al servicio del pueblo para construir un futuro más digital, inclusivo y próspero para Cuba.



PLATAFORMA SOBERANÍA RECIBE APOYO DESDE JOVEN CLUB

Autor: Inoelvis Muñoz Hidalgo / inoelvis.munoz@jovenclub.cu

THE SOBERANÍA PLATFORM RECEIVES SUPPORT FROM JOVEN CLUB

El complejo escenario que enfrenta nuestro país por el déficit de combustible, tras las nuevas presiones y amenazas del presidente Donald Trump, ha obligado a recurrir a un plan de contingencia, pues se han visto afectados muchos de los servicios que recibe la población.

La mayor afectación reside principalmente la generación eléctrica, pues incide en el día a día de los cubanos, por lo cual el país estableció algunas medidas para aliviar esta situación. En los Joven Club, una de ellas es la prestación de servicio mediante la **Plataforma Soberanía**.

Características y funcionamiento

En las instalaciones de los Joven Club de Computación y Electrónica, perteneciente al municipio Bartolomé Maso, se garantiza a los usuarios el registro en dicha plataforma. Mediante dicha aplicación se centralizan los trámites y funciona como una **ventanilla única** para los cubanos.

Dicha plataforma permite realizar más de **290 trámites** sin necesidad de acudir de forma presencial a las oficinas estatales. Dichos procesos incluyen **solicitud pasaporte, identidad digital y certificación**, entre otros servicios de gran necesidad para los cubanos. Dichos procesos se efectúan mediante el enlace siguiente: <https://www.soberania.gob.cu/>.

Esta herramienta digital da un paso hacia el futuro digital, lo cual estimula la eficiencia y la transparencia en la gestión; además, disminuye los desplazamientos, tiempos de espera y la complicación morosa que prevalece en algunos organismos estatales.

El complejo escenario que enfrenta nuestro país por el déficit de combustible, tras las nuevas presiones y amenazas de Estados Unidos, ha obligado a recurrir a un plan de contingencia dentro de los Joven Club de Computación. La causa fundamental radica en que se han visto afectados muchos de los servicios que se presta a la población.

Las limitaciones en la generación eléctrica afecta el día a día de los cubanos y, en los Joven Club, afecta la prestación del servicio



a la población, cuando dependen de la conexión de datos. El país a trazado medidas para aliviar esta situación, uno de ello es la prestación de servicio mediante la plataforma **Soberanía**.

En las instalaciones de Joven Club de Computación perteneciente al Municipio de Bartolomé Maso, se garantiza a los usuarios el registro en la plataforma Soberanía, la cual centraliza los trámites, funcionando como una ventanilla única para los cubanos.

Servicios que ofrece la Plataforma Soberanía

Dicha plataforma permite realizar más de 290 trámites sin necesidad de acudir de forma presencial a las oficinas estatales, incluyendo **solicitud pasaporte online, identidad digital** en caso de no tenerla o solicitarla iniciando el registro y certificación, mediante el enlace siguiente: <https://www.soberania.gob.cu/> entre otros servicios de gran necesidad para los cubanos.

Esta herramienta digital da un paso hacia el futuro digital, estimula la eficiencia y la transparencia en la gestión, evita desplazamientos, tiempos de espera y la complicación morosa que tanto prevalece en algunos organismos estatales.

Los trabajadores de Joven Club de Computación en Bartolomé Masó prestan un servicio a la población con calidad y profesionalidad a pesar de la contingencia energética impuesta, por los Estados Unidos, a nuestro país.



HOMENAJE A FIDEL EN JOVEN CLUB CÁRDENAS I

Autor: Tania Tenrero Cañete / tania.tenrero@mtz.jovenclub.cu

TRIBUTE TO FIDEL AT JOVEN CLUB CÁRDENAS I

En el contexto de las celebraciones por los **Cien Años Con Fidel**, el Joven Club de Computación y Electrónica Cárdenas I fue escenario de un emotivo matutino especial dedicado al Comandante en Jefe. La actividad contó con la participación del Proyecto de Desarrollo Local «**Grandes Ilusiones**» y los trabajadores del centro, en una jornada que fusionó historia, arte y compromiso con el legado fidelista.

La directora provincial de los Joven Club en Matanzas abrió el encuentro con un llamado a reflexionar sobre la vigencia del pensamiento de Fidel en cada una de estas instituciones. Durante el homenaje recordó que los Joven Club, creados el 8 de septiembre de 1987 por iniciativa del propio Comandante, nacieron como un sueño de llevar la computación a todo el pueblo cubano. Hoy, con más de 600 instalaciones en todo el país, esa idea fundadora sigue más viva que nunca.

La instructora de la casa de cultura Gonzalo Roig realizó un recorrido por la vida y obra de Fidel, destacando hitos de su trayectoria revolucionaria que emocionaron a los presentes. Pero sin dudas, el momento cumbre llegó al final, cuando los jóvenes del proyecto «**Grandes Ilusiones**» acompañaron a

la profesora de música en la interpretación de **Cabalgando con Fidel**.

Este proyecto, desde 2019 favorece la inclusión social de adolescentes y jóvenes con discapacidad intelectual en Cárdenas, encontró en el Joven Club un espacio para desarrollar habilidades a través de las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC).

La alianza entre ambas instituciones demuestra que el humanismo fidelista se expresa también en la igualdad de oportunidades y el amor al prójimo.

El homenaje a Fidel vive en cada joven que sueña, en cada proyecto que crece y en cada computadora que enciende un mañana mejor.



NIÑOS AVILEÑOS NAVEGAN CON FIDEL

Autor: Gleidys Ladys Téllez de la Paz / gleidys@cav.jovenclub.cu

CHILDREN FROM CIEGO OF ÁVILA SAIL WITH FIDEL

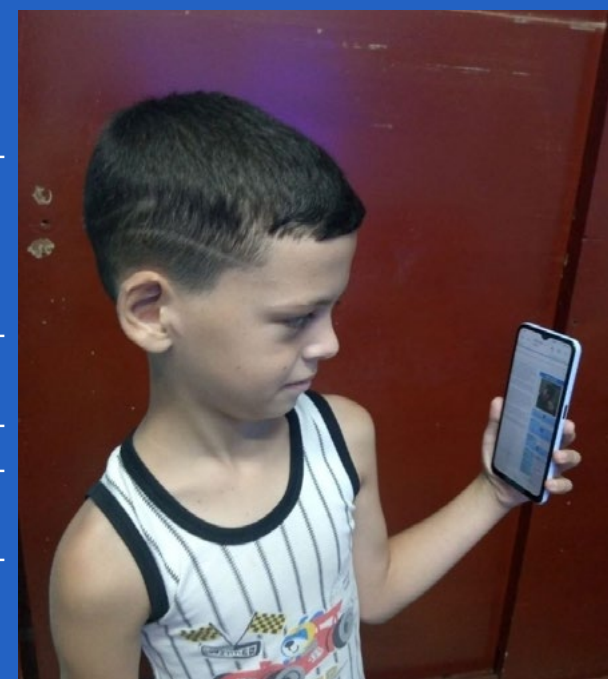
En los Joven Club de Computación y Electrónica de la provincia de Ciego de Ávila, los niños disfrutaron del **Verano con mi gente**, en un espacio de aprendizaje y homenaje al Comandante en Jefe Fidel Castro Ruz.

Con motivo de la conmemoración de su centenario el próximo 13 de agosto. Las instalaciones se han llenado de curiosidad infantil, donde los pequeños encuentran fotografías y cronologías que narran la vida del líder histórico de la revolución cubana. Los instructores acompañan cada paso, enseñando a los niños cómo utilizar las tecnologías para investigar y comprender el legado de Fidel, mientras se desarrollan talleres culturales y audiovisuales que muestran su trayectoria desde la infancia hasta su papel como estadista y defensor de la soberanía nacional. Además de la investigación digital, los Joven Club han promovido concursos de dibujo y pintura en los que los niños plasman su visión de Fidel, inspirados en proyectos como **Nosotros con Fidel**, donde se han exhibido varias obras creadas por las propias manos de los infantes.

También se han organizado charlas y debates en los que los pequeños reflexionan sobre la importancia de la educación, la jus-

ticia social y la defensa de la patria, valores que Fidel defendió con firmeza. Estas actividades se complementan con la vinculación de la tecnología con la historia, creando proyectos que simbolizan la resistencia y creatividad que caracterizaron al líder cubano. La sociedad avileña celebra con orgullo estas iniciativas, que no solo fortalecen el conoci-

miento histórico, sino que también fomentan la identidad nacional y el compromiso social en las nuevas generaciones. Los Joven Club se consolidan una vez más como espacios de integración cultural y tecnológica, donde la memoria de Fidel Castro Ruz se transmite de manera viva y esperanzadora, asegurando que su legado continúe inspirando a niños y jóvenes en toda Cuba.





MATANZAS A LA VANGUARDIA EN LA ASESORÍA PARA LA HOMOLOGACIÓN DE VEHÍCULOS

Autor: Pedro Julio Arana / pedro.arana@mtz.jovenclub.cu

MATANZAS AT THE FOREFRONT OF ADVISORY SERVICES FOR VEHICLE HOMOLOGATION

En el contexto actual, donde la movilidad se ha convertido en un desafío para muchos cubanos, los vehículos armados por partes y piezas.

Consciente de esta realidad, el Ministerio del Transporte ha puesto en marcha el tercer proceso de homologación para estos medios, una iniciativa que no solo busca otorgarles estatus legal, sino también garantizar la seguridad vial y el orden en las carreteras del país.

En la provincia de Matanzas, los Joven Club de Computación y Electrónica se han convertido en un aliado indispensable para los conductores que desean legalizar sus vehículos. Su papel, lejos de ser meramente administrativo, se ha transformado en un puente entre la tecnología y la ciudadanía, facilitando un proceso que, por su naturaleza digital, puede resultar complejo para muchos.

El nuevo procedimiento, refrendado en la Resolución 47/2026 del Mitrans, consta de tres fases fundamentales. La primera es el censo digital, donde los propietarios deben inscribir sus datos y los del vehículo en la plataforma oficial. La segunda etapa es la revisión técnica, donde se inspeccionan las condiciones mecánicas, de frenado, dirección y emisiones del vehículo. Finalmente, la tercera fase corresponde al registro y la obtención de la documentación que acredita la legalización del medio.

El papel clave de los Joven Club

Es precisamente en esta primera etapa, la del censo digital, donde la labor de los Joven Club se vuelve crucial. Los especialistas de estas instituciones están preparados para:

1. Orientar a los ciudadanos en el proceso de registro digital, explicando paso a paso cómo completar el formulario en línea.
2. Facilitar el acceso a la plataforma, ayudando a los usuarios a crear su cuenta y a navegar por el sistema.
3. Asistir en la configuración de una dirección de correo electrónico, un requisito indispensable para agilizar los trámites.
4. Verificar la documentación necesaria antes de finalizar la inscripción, asegurando que todos los datos sean correctos para evitar contratiempos en la revisión técnica.

La homologación no es solo un trámite burocrático; es un paso hacia la responsabilidad y la seguridad. Un vehículo legalizado puede acceder a la comercialización de combustibles, repuestos y servicios técnicos especializados. Además, las autoridades han advertido que, una vez concluido este tercer período, se intensificarán los controles en carretera para sancionar la circulación de vehículos no homologados.

Por eso, desde el Joven Club de Computación y Electrónica de Matanzas hacemos un llamado a todos los conductores de la provincia para que se acerquen a nuestras instalaciones. No dejen pasar esta oportunidad única de poner en regla sus vehículos y circular con la seguridad y la legalidad que usted y su familia merecen.





REALIDAD VIRTUAL: PRIMEROS PASOS EN EL METAVERSO

Autor: Lic. Hazel Tarajano Pérez / hazel.tarajano@cha.jovenclub.cu

VIRTUAL REALITY: FIRST STEPS IN THE METAVERSE

Resumen: La realidad virtual ha pasado de ser una promesa futurista a una tecnología accesible para el gran público. Este artículo ofrece una guía completa para principiantes que deseen adentrarse en este fascinante mundo. Explicaremos qué es la realidad virtual, los diferentes tipos de dispositivos disponibles, cómo elegir el más adecuado, las principales plataformas de contenido y las aplicaciones más relevantes más allá de los videojuegos. El objetivo es proporcionar al lector las claves esenciales para comenzar su viaje en el metaverso con conocimiento y seguridad.

Abstract: Virtual reality has gone from a futuristic promise to a technology accessible to the general public. This article offers a complete guide for beginners who wish to delve into this fascinating world. We will explain what virtual reality is, the different types of devices available, how to choose the most suitable one, the main content platforms, and the most relevant applications beyond video games. The goal is to provide the reader with the essential keys to begin their journey into the metaverse with knowledge and confidence.

¿Alguna vez has soñado con explorar las profundidades del océano, caminar por la superficie de Marte o asistir a un concierto de tu cantante favorito sin salir de tu habitación? Lo que antes era ciencia ficción, hoy es una realidad que ha experimentado un crecimiento exponencial. La **Realidad Virtual** (RV) en los últimos años se ha democratizado, ofreciendo experiencias inmersivas que estaban reservadas para unos pocos entusiastas.

Sin embargo, para quien investiga por primera vez a cerca de esta tecnología, el panorama puede resultar abrumador. Con tantos dispositivos, plataformas y aplicaciones disponibles, es fácil sentirse perdido. Este artículo puede ser una brújula en este nuevo universo. No importa si investigas para jugar, de manera profesional o simplemente curiosidad, aquí encontrarás todo lo que necesitas saber para dar tus primeros pasos en el mundo de la realidad virtual. El objetivo es despejar las dudas iniciales y ayudarte a tomar decisiones informadas.

¿Qué es la realidad virtual?

En esencia, la realidad virtual es una tecnología que crea un entorno simulado generado por ordenador. A diferencia de una pantalla tradicional, la RV tiene el poder de engañar a nuestro cerebro para que crea que realmente estamos dentro de ese entorno digital. Mediante el uso de visores especiales, los usuarios se sumergen en un mundo tridimensional con el que pueden interactuar, sintiéndose parte de él.

Esta inmersión se logra a través de dos pilares fundamentales:

El seguimiento espacial: Los visores actuales utilizan sensores y cámaras para rastrear cada movimiento de la cabeza. Si giran la cabeza a la izquierda, el mundo virtual gira con nosotros, creando una sensación de presencia total.

La interacción natural: Con controladores manuales o, en modelos más avanzados, con el seguimiento de nuestras propias manos, podemos tocar, coger y manipular objetos virtuales, cerrando el círculo de la experiencia inmersiva.

Tipos de visores de realidad virtual

- **Visores autónomos** (Standalone): Son la puerta de entrada ideal para la mayoría de los principiantes. No necesitan conectarse a un ordenador ni a una consola; llevan todo el hardware integrado. Son inalámbricos, fáciles de configurar y usar. El ejemplo más claro es la gama de **Meta Quest** (Quest 3S o Quest 3). Su relación calidad-precio y su enorme catálogo de juegos y aplicaciones los convierten en los reyes del mercado para el público general. Empresas como **UPS** ya los utilizan para formar a sus empleados, lo que demuestra su versatilidad.
- **Visores para PC:** Estos visores, como el **HTC Vive** o el **Valve Index**, deben conectarse a un potente ordenador. Ofrecen la máxima calidad gráfica y experiencias más complejas, pero requieren una inversión mayor, tanto en el visor como en el PC. Son la opción preferida por los jugadores más exigentes que buscan títulos como Half-Life: Alyx.
- **Visores para consola:** Actualmente, el principal representante es el **PlayStation VR2** para **PlayStation 5**. Es una opción excelente si ya tienes la consola, ya que garantiza un rendimiento optimizado y una experiencia de juego de alta calidad sin la complicación de un PC.

Configuración y espacio

Una vez que el usuario tiene el visor, el siguiente paso es preparar el espacio. La mayoría de los dispositivos autónomos utilizan un sistema de mapeo (**inside-out tracking**) que te permite dibujar un perímetro de seguridad virtual. Cuando te acercas a una pared u objeto real, una rejilla aparece en tu mundo virtual para avisarte, evitando accidentes. Solo se necesita un área despejada de aproximadamente 2x2 metros para la mayoría de las experiencias.

Contenido y Aplicaciones

Entretenimiento inmersivo: Plataformas como YouTube tienen un canal específico de videos en 360 grados, y Meta te permite asistir a conciertos, eventos deportivos o ver películas en una sala de cine virtual gigante.



REALIDAD VIRTUAL: PRIMEROS PASOS EN EL METAVERSO

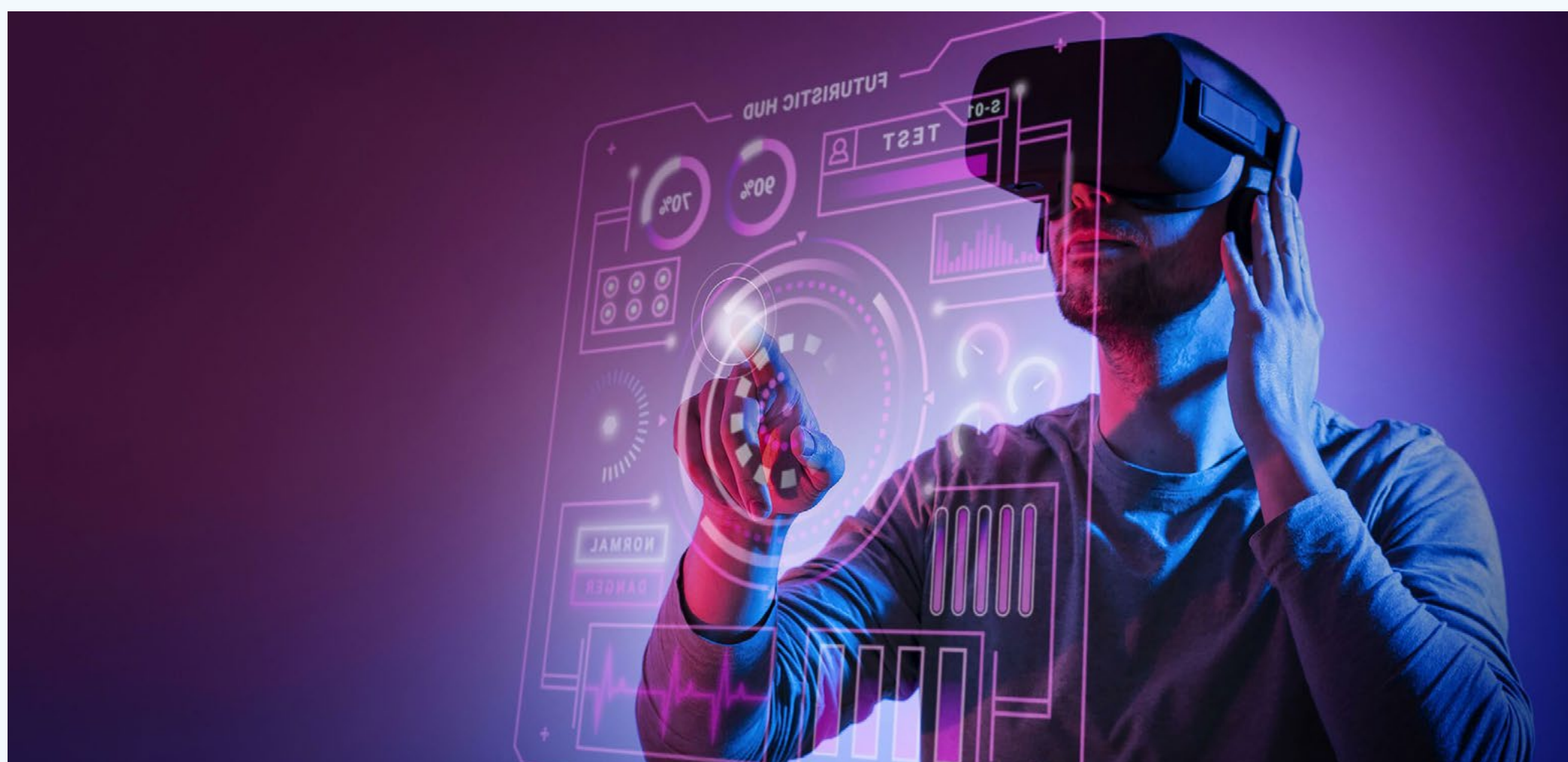
Autor: Lic. Hazel Tarajano Pérez / hazel.tarajano@cha.jovenclub.cu

Viajes y turismo: Aplicaciones como Google Earth VR permiten viajar a cualquier lugar del mundo y sobrevolar ciudades con una libertad asombrosa.

Formación y educación: La RV es una gran herramienta educativa. Algunas empresas la usan para formar a sus empleados en atención al cliente, y en medicina, los estudiantes pueden practicar cirugías complejas sin riesgo alguno.

constante expansión, cualquier persona puede, desde el primer día, viajar, aprender, crear y relacionarse de formas que hace una década parecían imposibles.

Para el principiante, la clave está en empezar con expectativas realistas y un dispositivo sencillo, explorar sin miedo la gran variedad de aplicaciones gratuitas y, sobre todo, compartir la experiencia con amigos y familiares para descubrir juntos el asombroso potencial de esta tecnología.



Socialización: Espacios como **Horizon Worlds** o **Spatial** te permiten reunirte con amigos o compañeros de trabajo en entornos virtuales, interactuando mediante avatares para colaborar o simplemente charlar como si estuvierais en el mismo lugar.

Arte y creatividad: Aplicaciones como **Tilt Brush** (de **Google**) te permiten pintar en 3D, creando obras de arte que flotan a tu alrededor.

Para tener una buena experiencia los usuarios deben comenzar con cosas suaves para evitar el mareo del simulador, aplicaciones estáticas o de movimiento suave para que el cerebro se acostumbre a la inmersión. Las lentes deben estar bien ajustadas para evitar la fatiga visual, es crucial ajustar la distancia interpupilar (**IPD**) del visor si tiene esa opción

Conclusiones

La realidad virtual ha dejado de ser una tecnología del futuro para convertirse en una realidad y dar el salto a los mundos inmersivos. Con visores autónomos asequibles y un catálogo de contenido en

Referencias bibliográficas

- KeepCoding. (2025). Realidad Virtual: 7 Claves para transformar el presente y el futuro. Recuperado el 25 de marzo de 2026, de <https://keepcoding.io/blog/realidad-virtual-futuro-presente/>
- Reyes, M. (2025). Integración de la realidad virtual y realidad aumentada en enseñanzas artísticas mediante Google Arts & Culture. Recuperado el 25 de marzo de 2026, de https://www.researchgate.net/publication/396547128_Integracion_de_la_realidad_virtual_y_realidad_aumentada_en_las_ensenanzas_artisticas_mediante_Google_Arts_and_Culture
- Wolfenstein, K. (2025). Cara a cara con el presente futuro: Cómo la realidad aumentada y la IA transformarán el mercado tecnológico global. Recuperado el 25 de marzo de 2026, de <https://xpert.digital/es/la-realidad-aumentada-y-la-ia-estan-transformando-el-mercado-tecnologico-global/>



COPILOT DE BING: ¿EL ASISTENTE DEFINITIVO O UN COMPAÑERO CON Matices?

Autor: Lic. Aymara Vázquez Picart / aymara@pri.jovenclub.cu

BING OF COPILOT: THE ULTIMATE ASSISTANT OR A NUANCED COMPANION?

Resumen: En un mundo donde la inteligencia artificial se ha vuelto tan cotidiana como los smartphones, Microsoft lanzó un misil directo a Google: Copilot, integrado en Bing. Lejos de ser un simple buscador, esta herramienta promete ser un asistente creativo, un investigador instantáneo y un creador de contenido.

Abstract: In a world where artificial intelligence has become as commonplace as smartphones, Microsoft has launched a direct attack on Google: Copilot, integrated into Bing. Far from being a simple search engine, this tool promises to be a creative assistant, an instant researcher, and a content creator.

Copilot de Bing es una herramienta que está cambiando el paradigma de las búsquedas **online**, desde la personalización hasta la seguridad y la creación de contenido visual ofreciendo un mundo de posibilidades que va mucho más allá de una simple búsqueda en la red.

¿Cómo funciona Copilot en Bing?

Copilot no es un algoritmo tradicional de búsqueda por palabras clave. Es un modelo de lenguaje grande (LLM) de próxima generación, basado en la tecnología GPT-4 de OpenAI (y mejorado para Microsoft).

Su funcionamiento se divide en tres capas

- **Interpretación conversacional:** A diferencia de Google, no escribe mejores restaurantes París. Le puedes decir: «Soy vegano, busco un restaurante romántico en París con terraza y que no cueste más de 40 euros por persona». Copilot entiende el contexto, las restricciones y el tono.
- **Búsqueda semántica + conexión a Bing:** No inventa todo. Copilot vive de la información actualizada de Bing. Captura tu consulta, la traduce a búsquedas paralelas, rastrea resultados web y luego sintetiza la respuesta con sus propias palabras, citando las fuentes.
- **Generación de respuestas enriquecidas:** No solo da texto. Puede crear tablas comparativas, listados de pros y contras, poemas, código de programación e incluso generar imágenes mediante el modelo DALL-E, todo dentro del chat.

Permite 3 modos de conversación (Creativo, Equilibrado y Preciso) que regulan qué tan «libre» o «literal» es el asistente al interpretar los datos reales.

Elementos técnicos necesarios para su uso

Copilot de Bing es extremadamente accesible. No necesitas una supercomputadora.

Hardware mínimo recomendado

- **Dispositivo:** Cualquier PC, Mac, tablet o móvil con conexión a Internet.
- **RAM:** 4 GB (suficiente para correr el navegador, ya que la IA trabaja en la nube de Microsoft).
- **Conexión:** 5 Mbps estable (recomendado 10 Mbps para us-

generación de imágenes DALL-E sin demoras).

Software obligatorio

- **Navegador:** Microsoft Edge (recomendado para máxima integración) o cualquier Chromium (Chrome, Brave, Opera). En móviles, funciona en la app de Bing o Edge.
- **Cuenta Microsoft:** Necesaria para acceder sin restricciones. Sin cuenta, tienes límite de 5 turnos de chat.
- **Sistema operativo:** Windows 10/11, macOS Ventura, iOS/iPadOS 15+ o Android 9+.

Todo el procesamiento pesado (el modelo GPT-4) ocurre en los centros de datos de Azure. Tu dispositivo solo envía texto y recibe respuestas. Por eso no necesitas gráfica dedicada ni gran capacidad de cómputo local.

¿Qué aporta realmente frente a otras IA?

Comparado con ChatGPT (gratuito) o Bard (Gemini), Copilot de Bing tiene tres aportes diferenciales:

- **Datos en tiempo real:** Mientras ChatGPT está congelado hasta 2023 (en su versión libre), Copilot te responde sobre el ganador de los Oscar de anoche o el precio actual del Bitcoin.
- **Citas y verificación:** Cada afirmación importante incluye un número que al hacer clic te lleva al sitio web de origen. Esto combate las famosas «alucinaciones» de la IA.
- **Multimodalidad integrada:** Puedes subir una imagen (foto de un mueble roto, recibo, etc.) y pedirle: ¿Cómo reparo esto? o Tradúceme esta factura al inglés.
- **Gratuidad total:** Sin necesidad de suscripción PLUS (a diferencia de ChatGPT 4, que cuesta \$20 USD/mes).

Ventajas de su uso

Es altamente beneficioso para estudiantes, profesionales creativos, investigadores, redactores y programadores ocasionales. Es el mejor asistente gratuito para buscar información actualizada y sintetizada.

Beneficios

- Ahorra horas en tu búsqueda manual.
- Explica temas complejos.



COPILOT DE BING: ¿EL ASISTENTE DEFINITIVO O UN COMPAÑERO CON Matices?

Autor: Lic. Aymara Vázquez Picart / aymara@pri.jovenclub.cu



- Genera borradores de correos, informes o códigos.
- Accesible desde tu móvil.
- Rompe la barrera del idioma, responde en español, pero busca fuentes en inglés si es necesario.

Limitaciones

- Puede inventar datos si la fuente es ambigua.
- En modo creativo a veces opina, o hace juicios de valor inapropiado.
- No es ideal para decisiones médicas o legales sin supervisión humana.

Conclusiones

Copilot Bing no es un reemplazo del criterio humano, sino un ace-

lerador mental. No necesitas hardware caro, solo conexión a internet y una cuenta Microsoft. Aporta rapidez, contexto y creatividad. Pero como todo copiloto, el piloto (tú) debe mantener las manos en el volante y comprobar el destino en 2026, no usarlo será como negarse a usar el corrector ortográfico en los 90.

Referencias bibliográficas

- Cpdynamics. (2025). Bing Copilot: Qué es, cómo usarlo y ventajas en 2026. Recuperado el 25 de marzo de 2026, de <https://kcpdynamics.com/bing-copilot/>
- Microsoft. (2025). Bing tu motor de búsqueda y respuestas impulsado por IA. Recuperado el 25 de marzo de 2026, de <https://www.microsoft.com/es-es/bing?form=MA-13QZ&cs=578062562>



MISTS OF PANDARIA: WORLD OF WARCRAFT

Autor: Ronald Vargas Jorge / Artemisa

MISTS OF PANDARIA: WORLD OF WARCRAFT

Resumen: World of Warcraft: Mists of Pandaria es la cuarta expansión del juego de rol, multijugador masivo en línea World of Warcraft, después de Cataclysm.

Abstract: World of Warcraft: Mists of Pandaria it is the fourth expansion for the massively multiplayer online role-playing game.

Esta nueva versión del juego, Mists of Pandaria, aumentó el límite de nivel existente de 85 a 90. Introdujo una nueva clase de personaje, **el monje**, junto con una nueva raza jugable, **los pandaren**, que son pandas humanoides.

Cambios en esta versión del juego

- El sistema de mascotas de vanidad fue renovado y se agregó un sistema de batallas de mascotas.
- Se introdujeron escenarios y se agregaron modos de desafío para las mazmorras.
- Los árboles de talentos existentes fueron reemplazados por un nuevo sistema de talentos por niveles otorgados cada 15 niveles.
- El parche inicial incluyó nueve nuevas mazmorras, tres nuevas bandas, dos nuevos campos de batalla y una nueva arena.

Los parches posteriores introdujeron el **Gremio de Luchadores** y versiones heroicas de los escenarios. Varias bandas adicionales, mazmorras, un nuevo campo de batalla y una nueva arena, también fueron agregados.

La expansión se inspira en gran medida en la iconografía y el folclore asiáticos (especialmente chinos). Los monjes usan una fuente de energía para potenciar habilidades básicas como **Jab**. El ataque básico Jab se usa para generar un recurso llamado **Chi**, que luego se usa para ataques más avanzados.

La clase monje se anunció originalmente sin poder usar un ataque automático como las otras clases, sin embargo, los desarrolladores optaron por abandonar esta idea y se les ha dado un ataque automático.

La clase monje tiene tres especializaciones: Maestro Cerveceros (tanque), **Caminante del Viento** (daño cuerpo a cuerpo) y **Tejedor de Niebla** (sanación). La especialización de sanación de los monjes es capaz de curar aliados infligiendo daño a los enemigos, así como a través de curaciones basadas en **proximidad** y colocando estatuas, similares a un tótem de chamán, que pulsan curación mientras realizan ataques al objetivo enemigo.

Elegir la especialización de sanación le da al monje una barra de maná como otros sanadores, mientras que la especialización de tanque y daño usa una barra de energía. Los monjes usan armadura de cuero, y cualquier raza puede jugar como monje. Se agregó, además, una undécima ranura de personaje en el lan-

zamiento de Monjes, lo que permite a un jugador tener una de cada clase en el mismo servidor.

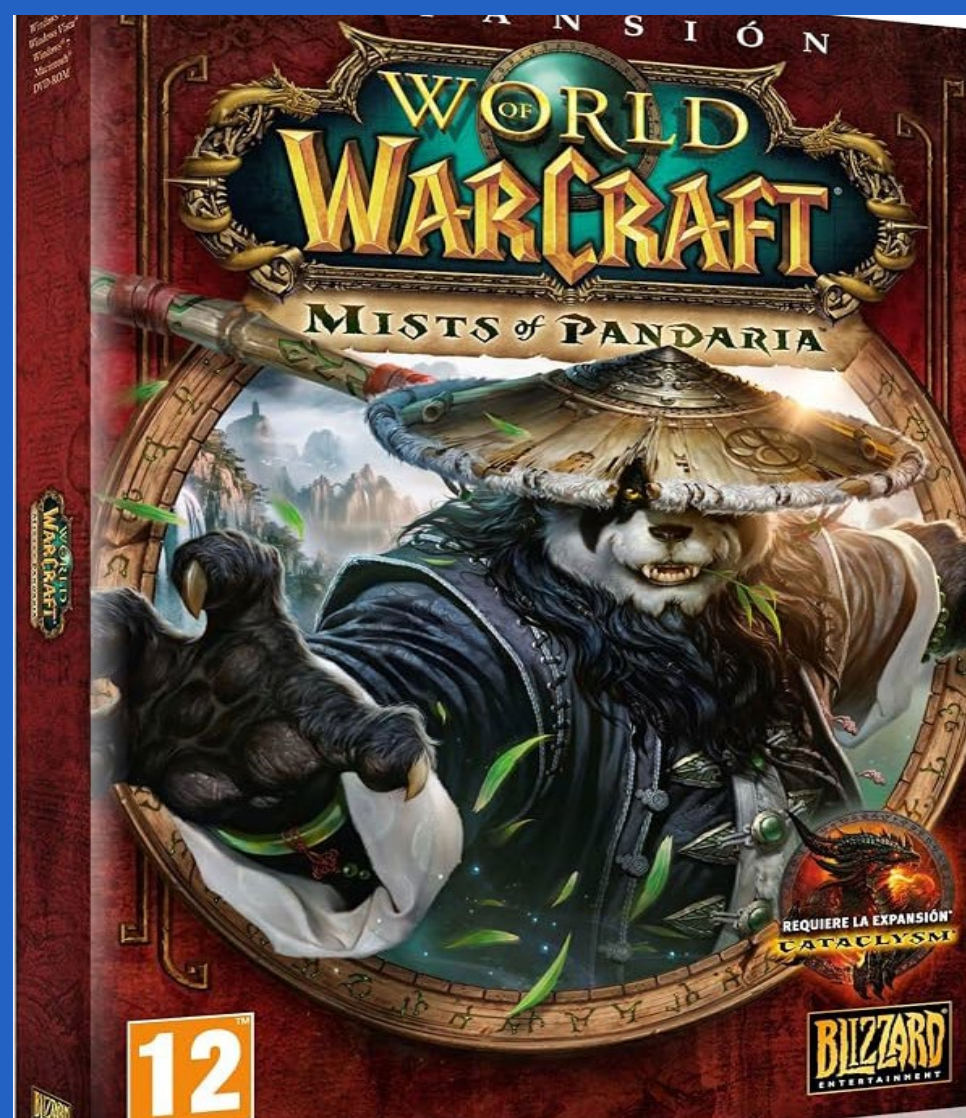


Fig. 1. World of Warcraft Mists of Pandaria

En la expansión Legion, los monjes Tejedor de Niebla perdieron el recurso Chi y el talento Tejido de Puños que les permitía curar infligiendo daño. Esto convirtió a los monjes Tejedor de Niebla en una clase de sanación estándar que cura directamente a los aliados mediante el uso de una barra de recursos de maná.

Los pandaren —una raza de pandas gigantes antropomórficos, fueron reintroducidos posteriormente al canon de Warcraft en la campaña adicional de la Horda de Warcraft III: The Frozen Throne. A diferencia de las razas anteriores en *World of Warcraft*, que están vinculadas a las facciones de la Horda o la Alianza, los pandaren son neutrales en cuanto a facciones durante los primeros niveles del juego.



MISTS OF PANDARIA: WORLD OF WARCRAFT

Autor: Ronald Vargas Jorge / Artemisa



Nuevas instancias

En 2011 se reveló que las nuevas instancias incluirían el Templo de la Serpiente de Jade, la Cervecería Stormstout y el Monasterio Shado-Pan. Posteriormente se reveló que las 4 partes del Monasterio Escarlata (Biblioteca, Cementerio, Armería y Catedral) se fusionarían en dos heroicas en *Mists of Pandaria*.

También se anunció una versión heroica de Scholomance. Durante el comunicado de prensa de *Mists of Pandaria*, se anunció que habría nueve heroicas de nivel 90 para los jugadores, así como tres bandas con 16 jefes de banda. Todas las bandas tienen tres dificultades (Heroica, Normal y Buscando banda).

Mists of Pandaria introdujo los Modos Desafío, una opción de juego donde un grupo de mazmorras tiene el reto de completar una mazmorra de dificultad creciente lo más rápido posible. El equipo de todos los jugadores se normaliza, lo que permite una clasificación justa. Dependiendo de la rapidez con la que el grupo complete la mazmorra, obtendrá una de las tres medallas posibles. Cuanto mayor sea la calidad de la medalla, mayor será el premio por conseguirla.

Sistema de batallas de mascotas

Introducido con la expansión, el sistema de batallas de mascotas permite que las mascotas decorativas no combatientes se

enfrenten entre sí en un sistema de combate por turnos, ya sea contra mascotas salvajes o contra las mascotas de otros jugadores. Derrotar a las mascotas salvajes permite a los jugadores capturarlas, añadiéndolas a su colección y a su diario de mascotas.

Las mascotas pueden entrenarse hasta un nivel máximo de 25, y se les otorgan nuevas habilidades y estadísticas mejoradas a medida que progresan. Los jugadores pueden buscar entrenadores de mascotas maestros y luchar contra sus mascotas, con recompensas diarias si el jugador los derrota. Toda la información sobre los niveles, habilidades y batallas de las mascotas se registra en el **Diario de mascotas**. Hay 10 clases de mascotas posibles, cada una con sus propias fortalezas y debilidades.

Durante la 16.ª edición de los Premios DICE, la Academia de Artes y Ciencias Interactivas nominó a *Mists of Pandaria* por Logro Sobresaliente en Composición Musical Original.

Referencia Bibliográfica

- Wikipedia. World of Warcraft: Mists of Pandaria. Recuperado el 26 de agosto de 2026, de https://en-wikipedia-org.translate.google/wiki/World_of_Warcraft:_Mists_of_Pandaria?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es&_x_tr_pto=tc



TÍTULO ANIMADO EN POWERPOINT

Autor: Lic. Gladys Rodríguez García / gladys.garcia@vcl.jovenclub.cu

ANIMATED TITLE IN POWERPOINT

Las múltiples funciones que posee PowerPoint para realizar animaciones a las formas u objetos, no se reduce a realizarlas por separado. La combinación de las mismas, permite obtener un producto final animado, de calidad y más atractivo, ya sea para una presentación de diapositivas o para la creación de contenidos en la web.

Pasos a seguir para realizar animaciones

- Abrir un diseño en blanco en PowerPoint, ir al menú **Insertar**, buscar en la pestaña **Imágenes**, la opción **Imágenes**, buscar y seleccionar la imagen deseada, dar al botón **Insertar**.
- A través de los tiradores, expandir la imagen abarcando toda la diapositiva. Como la imagen no debe quedar distorsionada, la parte que sobre se recorta desde el menú **Formato** que se activó al tener activa la imagen, ir a la pestaña **Tamaño**, escoger el botón **Recortar**. Señalar el espacio a recortar con el tirador indicado. Centrar bien la imagen.

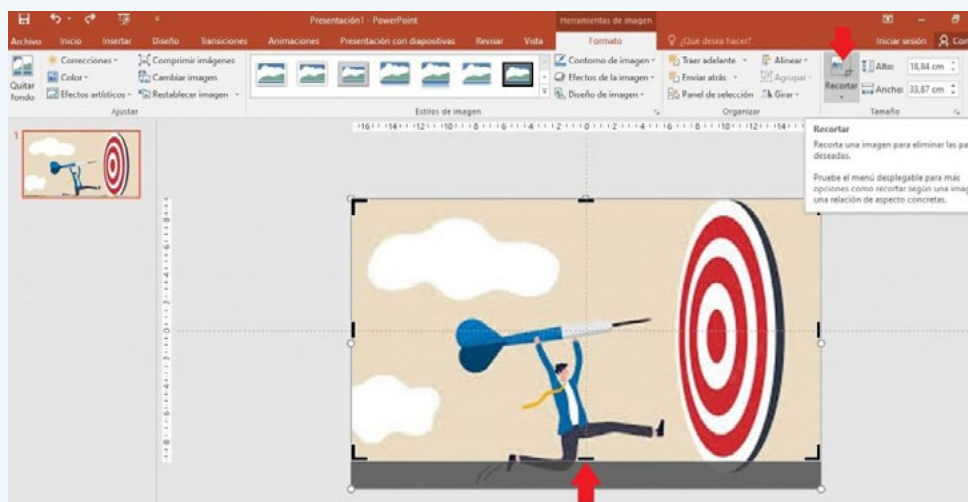


Fig. 1. Centrar la imagen

- Insertar otra imagen que sea contrastante con la anterior. Repetir el paso 1.
- Ir al menú **Insertar**, en la pestaña de **Texto**, agregar un cuadro de texto, escribir la frase necesaria. Ir a la pestaña **Fuente**, buscar el estilo **Copper Black**, poner el tamaño deseado, en este caso 150 y centrar.
- Seleccionar la última imagen insertada, con la tecla **Ctrl** presionada, se selecciona el cuadro de texto, debe observar que los tiradores de ambos objetos están seleccionados al mismo tiempo. Ir al menú **Formato, de Herramientas de dibujo**, buscar la pestaña **Insertar formas**, escoger el botón **Combinar formas**, desplegar y activar **Combinar**. Hasta aquí se muestra la primera imagen que se insertó en la diapositiva, a través del texto.

Segunda parte del proceso

- Observar el área de las **Diapositivas**, dar clic derecho encima y escoger **Duplicar diapositiva**.
- Estando en la segunda diapositiva, **reducir el Zoom** para que

se observe la misma pequeña y poder realizar mejor el trabajo. Activar la segunda imagen que se puso y estirla de tal modo que se pueda ubicar bien la imagen que aparece en la letra a lo ancho de la misma y al mismo tiempo se verifica si se observa el área de la diapositiva.

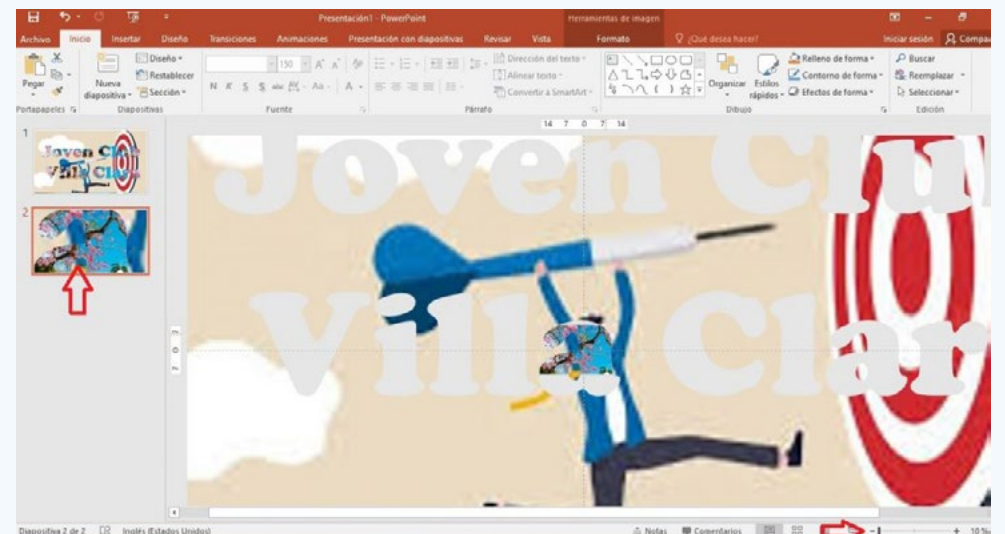


Fig. 2. Configuración del texto dentro de la imagen

- Ir al menú **Transiciones**, pestaña **Transición** a esta diapositiva, escoger cualquiera, aumentar la duración a 3 segundos en la pestaña **Intervalos**. Seleccionar la primera diapositiva y ejecutar la presentación a través del botón **Presentación con diapositivas**.

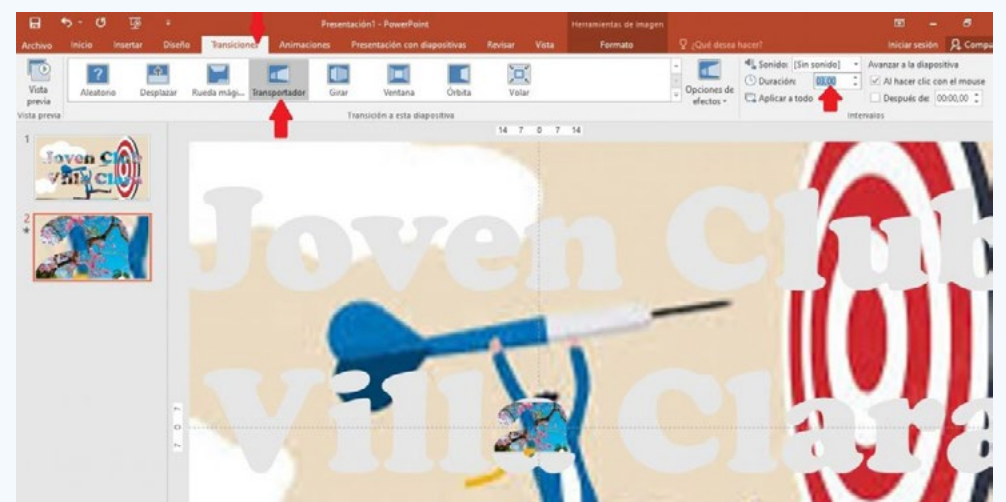


Fig. 3. Montaje del texto en la imagen

Las funciones de animación en PowerPoint para realizar interacciones con los objetos con el objetivo de obtener un producto de calidad no pierden vigencia. Esto hace que se puedan utilizar sus resultados en diversos ámbitos, ya sea para la presentación de un trabajo científico, informe o realizar contenidos en la web.

Referencias bibliográficas

- Mangoanimate. (s/f). Cómo hacer un PowerPoint interactivo. Recuperado el 22 de mayo de 2026 de, <https://mangoanimate.com/blog/es/how-to-make-an-interactive-powerpoint/15366/>
- Slidemodel. (s/f). Cómo agregar diapositivas de título en PowerPoint. Recuperado el 22 de mayo de 2026 de, https://slidemodel-com.translate.goog/how-to-add-title-slides-in-powerpoint/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es&_x_tr_pto=tc



COMBINAR IMAGEN Y CUADRO DE TEXTO PARA TÍTULO ANIMADO

Autor: Lic. Gladys Rodríguez García / gladys.garcia@vcl.jovenclub.cu

COMBINE IMAGE AND TEXT BOX

Las múltiples funciones que posee PowerPoint para realizar animaciones a las formas u objetos, no se reduce a realizarlas por separado. La combinación de las mismas, permite obtener un producto final animado, de calidad y más atractivo, ya sea para una presentación de diapositivas o para la creación de contenidos en la web.

Secuencia para realizar animaciones

Paso 1- Abrir un diseño en blanco en **PowerPoint**, ir al menú **Insertar**, buscar en la pestaña **Imágenes**, la opción **Imágenes**, buscar y seleccionar la imagen deseada, dar al botón **Insertar**.

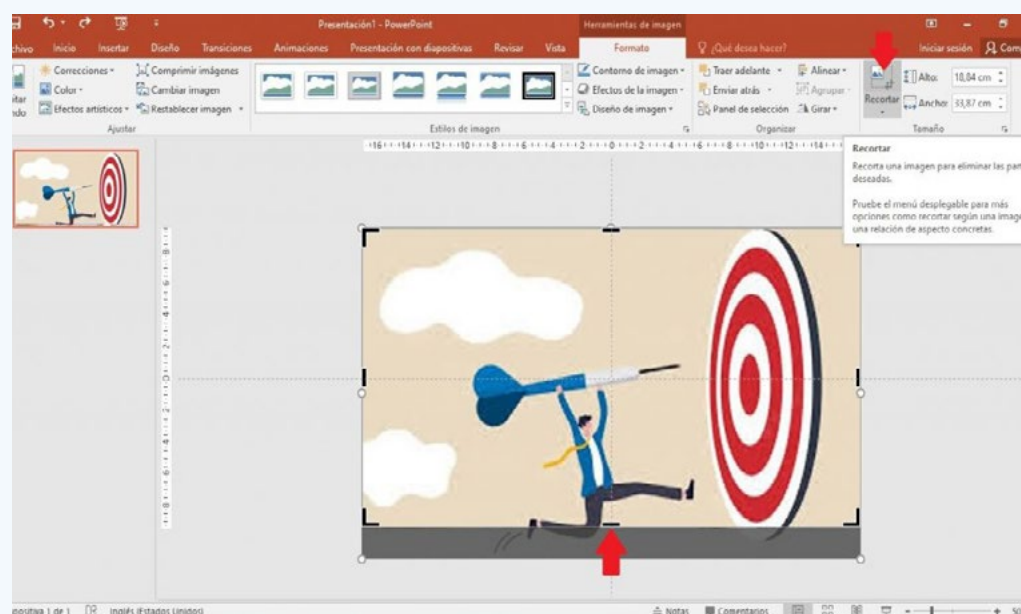


Fig. 1. Imagen inicial simple

Paso 2- A través de los tiradores, expandir la imagen abarcando toda la diapositiva. Como la imagen no debe quedar distorsionada, la parte que sobre se recorta desde el menú **Formato** que se activó al tener activa la imagen, luego ir a la pestaña **Tamaño** y escoger el botón **Recortar**. Señalar el espacio a recortar con el tirador indicado. Centrar bien la imagen.

Paso 3- Insertar otra imagen que sea contrastante con la anterior. Repetir el paso 1.

Paso 4- Ir al menú **Insertar**, en la pestaña de **Texto**, agregar un cuadro de texto, escribir la frase necesaria, ir a la pestaña **Fuente**, buscar el estilo **Copper Black**, poner el tamaño deseado, en este caso 150 y centrar.

Paso 5- Seleccionar la última imagen insertada, con la tecla **Ctrl** presionada, se selecciona el cuadro de texto, observando que los tiradores de ambos objetos están seleccionados al mismo tiempo. Ir al menú **Formato, Herramientas de dibujo**, buscar la pestaña **Insertar formas**, escoger el botón **Combinar formas**, desplegar y activar **Combinar**. Observar que se muestra la primera imagen que se insertó en la diapositiva, a través del texto.

Etapas finales del proceso

Paso 6- Observar el área de las Diapositivas, dar clic derecho en-

ma y escoger **Duplicar diapositiva**.

Paso 7- Estando en la segunda diapositiva, reducir el **Zoom** para que se observe la misma pequeña y poder realizar mejor el trabajo. Activar la segunda imagen que se puso y estirla de tal modo que se pueda ubicar bien la imagen que aparece en la letra a lo ancho de la misma y al mismo tiempo se verifica si se observa el área de la diapositiva. (Fig. 2)

Paso 8- Ir al menú **Transiciones**, pestaña **Transición a esta diapositiva**, escoger cualquiera, aumentar la duración a 3 segundos en la pestaña **Intervalos**. Seleccionar la primera diapositiva y eje-

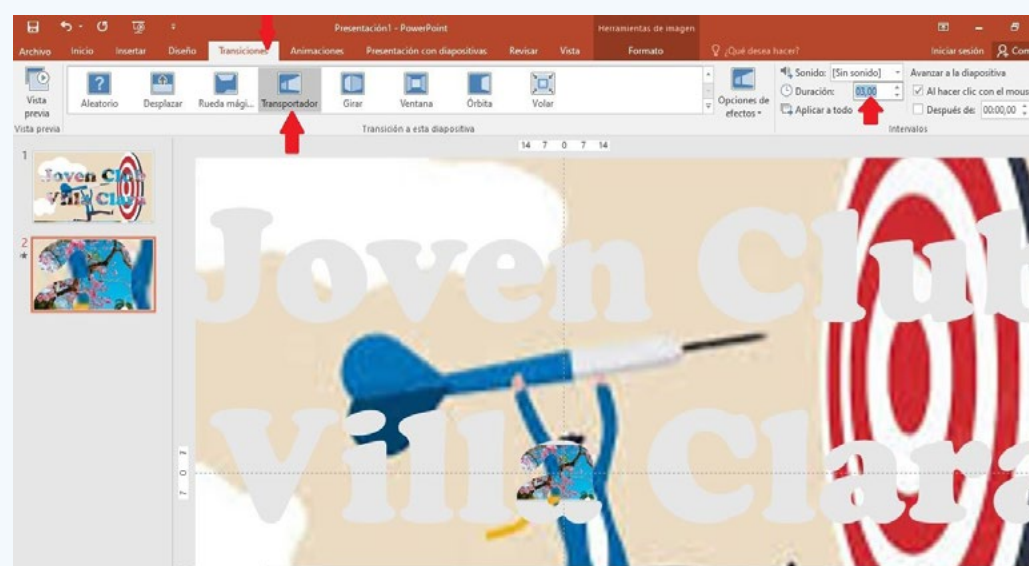


Fig. 2. Imagen final combinada

cutar la presentación a través del botón **Presentación con diapositivas**.

Las funciones de animaciones para realizar interacciones con sus objetos y obtener un producto de calidad en PowerPoint no pierden vigencia.

Esto hace que se puedan utilizar sus resultados en diversos ámbitos, ya sea para la presentación de un trabajo científico, informe o realizar contenidos en la web.

Referencias bibliográficas

- Mangoanimate. (s.f). Cómo hacer un PowerPoint interactivo. Recuperado el 22 de mayo de 2026, de <https://mangoanimate.com/blog/es/how-to-make-an-interactive-powerpoint/15366/>
- Slidemodel. (s.f). Cómo agregar diapositivas de título en PowerPoint. Recuperado el 22 de mayo de 2026, de https://slidemodel.com.translate.google.com/how-to-add-title-slides-in-powerpoint/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es&_x_tr_pto=tc
- Support. (s.f). Anima o haz que las palabras aparezcan línea por línea en PowerPoint. Recuperado el 22 de mayo de 2026, de https://support-microsoft-com.translate.google.com/en-us/office/animate-or-make-words-appear-one-line-at-a-time-in-powerpoint-cfb5ebdc-90cf-4324-8933-874c7c840175?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es&_x_tr_pto=rq



EVERYTHING PARA LOCALIZAR FICHEROS EN WINDOWS

Autor: Lic. Gladys Rodríguez García / gladys.garcia@vcl.jovenclub.cu

EVERYTHING FOR LOCATING FILES IN WINDOWS

Everything es un motor de búsqueda de escritorio para Windows, favorito entre los desarrolladores web por su velocidad de trabajo. Permite localizar instantáneamente archivos y carpetas por nombre, indexando todos los archivos y carpetas al instante. En el menú **Herramientas**, se encuentran **Opciones** cuyos elementos pueden cambiar la configuración del sistema Windows o de la propia aplicación.

Pasos para localizar ficheros con Everything

Paso 1. Descarga del archivo de Everything. Seguir los pasos de la instalación hasta el final.

Paso 2. Al ejecutar **Everything**, automáticamente la ventana se llena de los archivos y carpetas del sistema en cuestión. (Fig. 1)

Paso 3. Ir al menú **Herramienta**, escoger **Opciones**. Aparece una ventana con elementos generales. Configurar los aspectos que desee.

Paso 4. Por defecto aparece **Guardar configuraciones** en un lugar definido, sin embargo si se deshabilita, los datos serán guardados en la misma ubicación de la instalación.

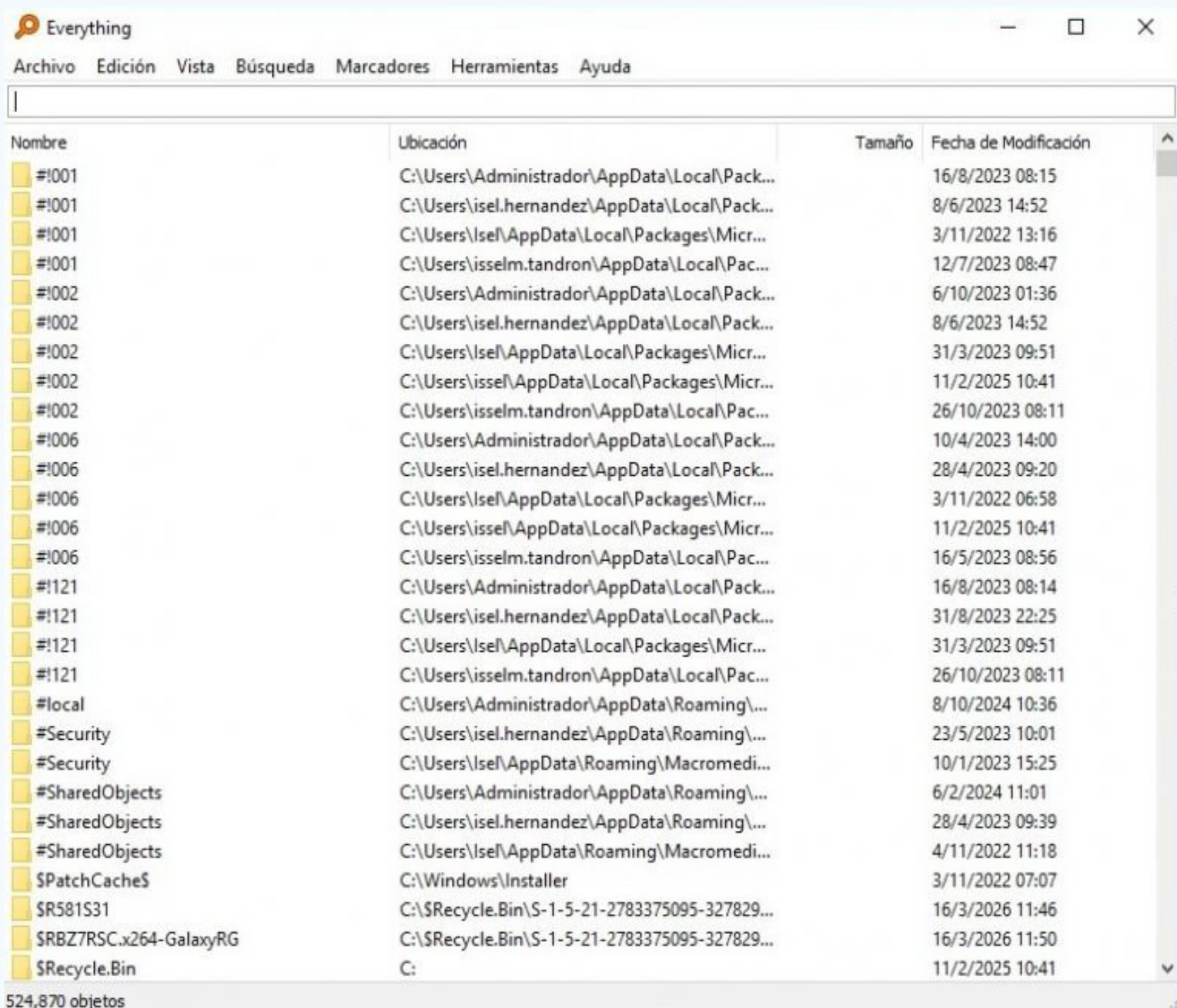


Fig. 1. La ventana se llena de los archivos y carpetas

Conclusión

Esta es una herramienta poderosa que todo desarrollador web debe utilizar, por su velocidad de respuesta, eficiencia y facilidad de uso; todo ello permite ahorrar tiempo. El flujo de trabajo se hace más cómodo y más eficiente.

Referencias bibliográficas

- Reddit. (s/f). ¿Cómo puedo usar la herramienta de búsqueda Everything en lugar del explorador de archivos cuando los navegadores me lo piden? Recuperado el 11 de mayo de 2026, de https://www.reddit.com/r/windows/comments/1geelzl/how_can_i_use_the_everything_search_tool_instead/?t=es-419
- Softwarecharle. (2024). Everything: La herramienta definitiva para encontrar tus archivos. Recuperado el 11 de mayo de 2026, de <https://softwarecharles.com/everything-la-herramienta-definitiva-para-encontrar-tus-archivos/>





¿QUÉ DESEA HACER? UNA NUEVA FUNCIONALIDAD DE WORD

Autor: Lic. Gladys Rodríguez García / gladys.garcia@vcl.jovenclub.cu

WHAT DO YOU WANT TO DO? A NEW WORD FEATURE

A partir del Office 2016, aparece en sus diferentes aplicaciones una funcionalidad parecida a **Buscar**. Esta es a su vez una función de ayuda que aparece en la barra de menú. Es un campo de texto en el que se introduce frases de lo que se desea realizar, para llegar rápidamente a las opciones deseadas.

Pasos para utilizar la funcionalidad ¿Que desea hacer?

Paso 1. En un archivo de Word abierto, dar clic primario en el menú ¿Que desea hacer?

Paso 2. Escribir el texto deseado, el mismo debe ser con palabras precisas, observar que a medida que se escribe el texto, van apareciendo opciones, dar clic en lo deseado.

Paso 3. Al escoger una acción, se abre inmediatamente la ventana de dialogo correspondiente a ella. Con esta herramienta se ahorra recorrer las pestañas del menú.

Conclusión

La funcionalidad ¿Qué desea hacer? es una alternativa que per-

mite llegar a las opciones deseadas y constituye un avance en términos de accesibilidad. Posibilita encontrar la acción a realizar de forma rápida y fácil, por tanto, facilita la búsqueda de funciones y herramientas dentro del programa.

Referencias bibliográficas

- Aulaclic. (s/f). Básico: La herramienta ¿Qué desea hacer? Recuperado el 6 de junio de 2026 de, https://www.aulacli.es/excel-2016/b_1_4_1.htm
- Microsoft. (s/f). Hacer las cosas de forma rápida con Información. Recuperado el 6 de junio de 2026 de, <https://support.microsoft.com/es-ES/Office/do-things-quickly-with-tell-me>





REDES SOCIALES EN TENDENCIA

El entorno de las redes sociales en 2026 se define por una transición desde la viralidad masiva hacia la relevancia cultural sostenida y la autenticidad humana, en un mundo saturado de inteligencia artificial.

Escala y crecimiento del mercado

El mercado ha alcanzado una etapa de madurez donde el crecimiento ya no se mide solo en nuevos usuarios, sino en la profundidad de la interacción y la capacidad de conversión directa en el mismo entorno de navegación. Las plataformas tradicionales como **Facebook** y **X** experimentan una caída significativa en la redirección de tráfico externo, con descensos de hasta el 46% en los últimos años. Por el contrario, los modelos basados en recomendaciones algorítmicas de video, liderados por TikTok y YouTube, dominan la captura de atención global.

Panorama competitivo

La competencia se ha desplazado de la cantidad de contenido hacia la autoridad temática y la transparencia. Las marcas ya no compiten solo entre sí, sino contra la **fatiga digital** y el rechazo a la publicidad intrusiva, que genera conversaciones negativas en el 54% de los casos. La ventaja competitiva ahora reside en la integración ética de la IA para personalizar experiencias sin perder la conexión humana esencial.

Análisis de tendencias en Google

El interés de búsqueda por nuevas plataformas muestra un comportamiento de nicho con picos de reactivación recientes que sugieren una curiosidad renovada por alternativas emergentes.

Patrones temporales

Durante la mayor parte de 2025, el volumen de búsqueda para términos relacionados con **redes sociales emergentes** se mantuvo en niveles mínimos, lo que indica un mercado de plataformas consolidado o una búsqueda de alternativas en canales distintos a los buscadores tradicionales. Sin embargo, al inicio de marzo de 2026, se observa un incremento repentino en el interés, alcanzando niveles de 23 puntos de interés normalizado.

Recomendaciones estratégicas

- **Monitoreo preventivo:** Identificar las plataformas que impulsan este nuevo interés a principios de 2026 para asegurar una presencia temprana.
- **Diversificación de canales:** No depender exclusivamente de las plataformas dominantes, ya que el interés por nuevas opciones está despertando tras un largo periodo de estancamiento.

Análisis de tendencias basadas en la web

La tendencia principal en la web refleja un giro total hacia el contenido de **video**, la **autenticidad radical** y el uso de **comunidades** de nicho para combatir la saturación informativa.

Patrones de interacción y métricas

El análisis de más de 910 millones de publicaciones revela que el 99% de las conversaciones sobre las marcas ocurren fuera de sus canales oficiales. Existe una crisis de confianza donde las menciones sobre tarifas ocultas crecieron un 40%, y las llamadas al boicot aumentaron un 95% en el primer semestre de 2025. Los usuarios valoran ahora la desinfluencia, donde los creadores aconsejan qué productos NO comprar.

Análisis de plataformas específicas

TikTok y YouTube: Se consolidan como los motores de búsqueda preferidos por la Generación Z, impulsando el video vertical como formato mainstream.

LinkedIn: Se convierte en una fuente crítica de tráfico para el sector B2B y publicaciones especializadas, con un crecimiento de interés de 40 puntos.

Reddit y Discord: Ganan relevancia como espacios para conversaciones profundas y privadas, alejadas del ruido de los feeds públicos.

Recomendaciones de negocio

Priorizar el contenido generado por el usuario: Fomentar que los clientes compartan experiencias reales para contrarrestar el escepticismo hacia la publicidad tradicional.

Enfoque en el bienestar digital: Crear contenidos que reduzcan la ansiedad del usuario y ofrezcan valor real en lugar de interrumpir con *clickbait*.

Veredicto final y perspectivas futuras

El éxito en las redes sociales para 2026 no dependerá de la frecuencia de publicación, sino de la coherencia estratégica y la capacidad de generar confianza en un ecosistema automatizado.

Síntesis de canales

La integración de IA es inevitable, pero debe usarse para escalar la personalización, no para reemplazar la voz humana. Las marcas deben migrar de una estrategia de *alcance* a una de *relevancia sostenida*, donde el descubrimiento y la compra ocurren simultáneamente en un solo scroll.

Perspectiva de futuro

- **Movimientos antipantallas** Se espera un crecimiento en el uso de dispositivos básicos y aplicaciones que limitan el tiempo de conexión, lo que obligará a las marcas a ser más eficientes en sus momentos de contacto.
- **Realidad Aumentada (RA)** La adopción de gafas de RA y experiencias inmersivas transformará las redes en entornos de participación activa en lugar de consumo pasivo.
- **Transparencia radical** La honestidad en los precios y la rapidez en la respuesta a crisis serán los pilares de la reputación digital en los próximos años.

Fragmentos tomado de: Accio <https://es.accio.com/business/nuevas-redes-sociales-en-tendencia>



www.revista.jovencub.cu

seig



una auditoría precisa y accesible





REVISTA

TINO

Gratuita

ISSN 1995-9419

Número 108

2026, Septiembre- Octubre.

REVISTA INFORMÁTICO-TECNOLÓGICA DE LA FAMILIA
REVISTA BIMESTRAL DE LOS JOVEN CLUB DE COMPUTACIÓN Y ELECTRÓNICA



DIRECCIÓN NACIONAL JOVEN CLUB DE COMPUTACIÓN Y ELECTRÓNICA
Calle 13 #456 e/E y F, Vedado, Plaza de la Revolución. La Habana
Código Postal 10200

39
ANIVERSARIO
Joven Club

ISSN 1995-9419

Seriadas 2163



www.revista.jovenclub.cu