



# REVISTA TINO

Gratuita  
ISSN 1995-9419

Número 58  
2017, oct.-nov.

REVISTA INFORMÁTICO-TECNOLÓGICA DE LA FAMILIA  
REVISTA BIMESTRAL DE LOS JOVEN CLUB DE COMPUTACIÓN Y ELECTRÓNICA

««...JOVEN CLUB DE FÁBRICA, DE INSTITUCIONES Y JOVEN CLUB POPULAR, PORQUE ESTOS SON LOS QUE ESTÁN ALLÍ AL LADO DE LOS VECINOS, ESTE ES EL MÉDICO DE LA FAMILIA, LA COMPUTADORA DE LA FAMILIA...». FIDEL CASTRO RUZ, 8 DE SEPTIEMBRE DE 1987.





# EDITORIAL

## El Colectivo

### Directora

MSc. Yolagny Díaz Bermúdez  
[yolagny.diaz@mtz.jovenclub.cu](mailto:yolagny.diaz@mtz.jovenclub.cu)

### Editor Jefe

Dr.C. Carlos López López  
[carlos.lopez@vcl.jovenclub.cu](mailto:carlos.lopez@vcl.jovenclub.cu)

### Editores

Dr.C. Aniano Díaz Bombino  
[anianoa.diaz@vcl.jovenclub.cu](mailto:anianoa.diaz@vcl.jovenclub.cu)

Lic. Bernardo Herrera Pérez  
[bernardo@mtz.jovenclub.cu](mailto:bernardo@mtz.jovenclub.cu)

MSc. Lisbet Vallés Bravo  
[lisbet@ssp.jovenclub.cu](mailto:lisbet@ssp.jovenclub.cu)

MSc. Yonaika Pérez Cabrera  
[yonaiika.perez@mtz.jovenclub.cu](mailto:yonaiika.perez@mtz.jovenclub.cu)

Lic. Yuri La Rosa Martínez  
[yuri.larosa@mtz.jovenclub.cu](mailto:yuri.larosa@mtz.jovenclub.cu)

Yunesky Rodríguez Álvarez  
[yunesky.rodriguez@mtz.jovenclub.cu](mailto:yunesky.rodriguez@mtz.jovenclub.cu)

### Correctora

MSc. Olga Lidia Cabrera López  
[olgal.cabrera@vcl.jovenclub.cu](mailto:olgal.cabrera@vcl.jovenclub.cu)

### Edición de imágenes y diseño

DI. Carlos Vázquez Aguilar  
[carlos.vazquez@jovenclub.cu](mailto:carlos.vazquez@jovenclub.cu)

### Maquetación

DI. Carlos Vázquez Aguilar  
[carlos.vazquez@jovenclub.cu](mailto:carlos.vazquez@jovenclub.cu)

MSc. Yolagny Díaz Bermúdez  
[yolagny.diaz@mtz.jovenclub.cu](mailto:yolagny.diaz@mtz.jovenclub.cu)

### Traductor

Lic. Yuri La Rosa Martínez  
[yuri.larosa@mtz.jovenclub.cu](mailto:yuri.larosa@mtz.jovenclub.cu)

**Puede acceder a nuestra publicación a través del Portal <http://www.revista.jovenclub.cu>**

Llámenos a los siguientes teléfonos en los horarios de 9:00 a.m. a 5:00 p.m., de Lunes a Viernes:

**Dirección:** 53 45-912239

**Producción:** 537-8306097

### Dirección Postal:

Dirección Nacional de los Joven Club de Computación y Electrónica.  
Calle 13 N.º 456 entre E y F, Vedado, municipio Plaza de la Revolución, La Habana, Cuba

RNPS 2163 / ISSN 1995-9419

El mes de noviembre, un año atrás, entró en la historia con la desaparición física de nuestro Fidel, el de todos. Pero solo ha sido eso, pues se ha mantenido presente en cada instante. Lo hemos extrañado, y mucho, cada día se suceden hechos sobre los que siempre alertó al mundo, demostrando la vigencia de su pensamiento.

Justo en este mes de noviembre corresponde la salida del número 58 de Tino, en el cuál les propongo Eternizar las ideas de Fidel, de la sección El vocero. Con X-móvil podrán conocer cómo aumentar el volumen por encima del que permiten los botones de regulación del Alcatel.

En El escritorio les propongo introducirse en la tecnología utilizada para la navegación por satélite y en El taller podrá conocer cómo solucionar el error que se presenta en el TV Haier y el control remoto de la caja digital KONKA. La red social en esta ocasión descubre a Omérula, un sitio que está resaltando en el panorama de los profesionales de la salud.

Se acerca el evento cultural más relevante, la Feria Internacional del Libro de La Habana, por lo que la sección El navegador les presenta cinco sitios relacionados con la literatura.

Sin más, llegue a ustedes el número 58 de Tino con propuestas variadas y atractivas, que esperamos les resulten interesantes e instructivas.

Recuerde que siempre estamos a su alcance mediante el correo electrónico [revistatino@jovenclub.cu](mailto:revistatino@jovenclub.cu) desde el cual esperamos por sus opiniones.

MSc. Yolagny Díaz Bermúdez  
Directora de la Revista TINO





# SUMARIO

## **X-MÓVIL 04**

**INSTALAR APP DESDE LA COMPUTADORA / INSTALL APP FROM THE COMPUTER •— 4**

**AUMENTA EL VOLUMEN DEL ALCATEL / INCREASE THE ALCATEL'S VOLUME •— 5**

## **EL VOCERO 06**

**ETERNIZAR LAS IDEAS DE FIDEL •— 6**

**JOVEN CLUB MÓVIL Y NIÑOS ESPECIALES / MOBILE JOVEN CLUB AND SPECIAL CHILDREN •— 7**

## **EL ESCRITORIO 08**

**LA REFRIGERACIÓN DE LAS COMPUTADORAS / COOLING COMPUTERS •— 8**

**LA NAVEGACIÓN POR SATÉLITE / SATELLITE NAVIGATION •— 10**

## **VISTAZOS TECNOLÓGICOS 15**

**UN MUSEO TECNOLÓGICO •— 15**

## **EL TALLER 16**

**UNA SOLUCIÓN AL PROBLEMA DEL TV HAIER Y EL CONTROL REMOTO DE LA CAJA DIGITAL KONKA. •— 16**

## **EL NIVEL 18**

**DELICIOUS EMILY'S •— 18**

## **EL CONSEJERO 20**

**¿CÓMO ABRIR DOCUMENTOS UTILIZANDO LA CARACTERÍSTICA ABRIR Y REPARAR DE MICROSOFT WORD? •— 20**

**CREAR UNA CARPETA INVISIBLE / CREATE AN INVISIBLE FOLDER •— 20**

**TRUCOS PARA ACELERAR Y MEJORAR EL RENDIMIENTO DE WINDOWS 7 •— 21**

## **LA RED SOCIAL 23**

**OMÉRULA •— 23**

## **EL NAVEGADOR 26**

**FUNDACIÓN ALEJO CARPENTIER •— 24**

**FERIA INTERNACIONAL DEL LIBRO •— 24**

**PAPALOTERO •— 25**

**CUBAESCENA •— 25**

**BIBLIOTECA NACIONAL DE CUBA JOSÉ MARTÍ •— 25**



## DELICIOUS EMILY'S

**Autor:** Daphne del C. García Abel / daphne.garcia@scu.jovenclub.cu

**Resumen:** Este artículo hace referencia a un juego basado en la historia de Emily, desarrollándose a través de la Saga Delicious Emily's, con una colección de alrededor de 15 juegos, los cuales se mantienen en la preferencia de los usuarios por la versatilidad y frescura de sus diseños.

**Abstract:** This article refers to a game based on the story of Emily, developed through the Saga Delicious Emily's, with a collection of about 15 games, which remain in the preference of the users for the versatility and freshness of their designs.

**Palabras claves:** Delicious Emily's, videojuegos, juegos on-line, acción

**Key words:** Delicious Emily's, video games, online games, action

Actualmente una de las tendencias de los juegos es realizar sagas cuando un juego tiene bastante éxito principalmente los juegos más sencillos dirigidos especialmente a los niños y las niñas, por solo mencionar algunos, se encuentran en este caso a la Saga de Dinner Dash, Cake Mania y Farm Frenzy, a modo de explotar esa preferencia se hace juegos más humanos o más asequible a la realidad, en esta categoría se sitúa Delicious Emily's, una saga que comenzó su camino en el 2005 con la sencilla historia de una joven trabajando en los bistros o restaurantes de su tío Antonio.

### Desarrollo

Afortunadamente por su impacto en los usuarios, la empresa ZyloM sigue adelante con un proyecto de 3 juegos más que pronto seguirían incrementándose, pero en el desarrollo del juego para versiones posteriores cambió el diseño y la historia de Emily se siguió desarrollando y pasó de ser una joven hasta convertirse en madre responsable, por supuesto con una correspondiente trayectoria de brillante empresaria, estrella de TV, matrimonio, luna de miel y maternidad.

Aunque hay modificaciones significativas a modo general la estructura del juego se compone de una serie de restaurantes o cafeterías en la que Emily debe servir, luego aparecieron características más significativas como la decoración de los restaurantes, cazar a los ratones y los premios a partir del segundo y tercer juego respectivamente.

### Delicious Emily's. Secuencia de los juegos.

- Delicious Emily's 2: Cuenta la historia de cómo Emily a salvar a los restaurantes de su tío Antonio. Incorpora mejoras al juego como la decoración de los restaurantes. Fue lanzado el 29 de junio de 2007.
- Delicious Emily's Tea Garden. Cuenta las peripecias de Emily por construir su propio jardín de Té. Fue lanzado el 24 de septiembre de 2008.
- Delicious Emily's Taste of Fame: Nos cuenta del viaje de Emily para convertirse en una estrella de TV. Fue lanzado el 23 de junio de 2009.
- Delicious Emily's Holiday Season: Emily celebra la Navidad en el pueblecito de Snuggford, donde hay dos chicos que rivalizan por ella. Fue lanzado el 18 de noviembre de 2009.
- Delicious Emily's Childhood Memories: Los padres de Emily van a vender la granja en la que creció, y eso le trae recuerdos del pasado. Trata sobre Emily, su familia y sus amigos en este conmovedor viaje por las diferentes etapas de sus vidas, que los convirtieron en las personas que son hoy en día. Fue lanzado el 3 de febrero de 2011.



- Delicious: Emily's True Love: Cuenta como hace un año que Emily abrió un restaurante y, a pesar de haber sacrificado su vida personal, el negocio va viento en popa. Sin embargo, un día recibe una carta de un antiguo novio y su vida da un vuelco. Fue lanzado el 30 de noviembre de 2011.
- Delicious - Emily's Big Surprise: Fue un sub-juego en el que resumía varios aspectos del juego, fue lanzado para dispositivos móviles el 1 de octubre de 2015.
- Delicious: Emily's Wonder Wedding: Emily está a punto de dar el "sí quiero" a Patrick, el amor de su vida, pero las cosas no van como se esperaba. Ayuda a Emily en varios restaurantes y asegúrate de mantener contentos a los clientes. Fue lanzado el 29 de julio de 2012.
- Delicious: Emily's Honeymoon Cruise. Los recién casados pronto descubren que sus expectativas para la vida matrimonial son diferentes. Sigue a los recién casados Patrick y Emily embarcados en su crucero de celebración. Navegando hacia el horizonte de la felicidad conyugal, Emily pronto descubre que ella no sabe cómo relajarse y ciertamente no está acostumbrada a que otros se encarguen de ella. Para empeorar las cosas, cuando Patrick le dice que estaría encantado de formar una familia tan pronto como sea posible, la respuesta de Emily es tibia "no está segura de estar lista para ese momento". Fue lanzado el 4 de octubre de 2013.
- Delicious: Emily's New Beginning. Tras vivir en una nube durante más de un año, Emily decide volver a abrir su restaurante. Esta nueva etapa, con un bebé al que cuidar, será todo un desafío para ella. Fue lanzado en el 2014. v



# EL NIVEL



- Delicious: Emily's Home Sweet Home. Después de una cálida bienvenida, algunos vecinos revelan una naturaleza diferente. Es una época turbulenta en la que Emily y Patrick deben ir más allá para detener el embargo de su casa. Fue lanzado el 18 de junio de 2015.
- Delicious: Emily's Hopes and Fears. Es el verano más caluroso del siglo y Paige está luchando para sobrevivir a una misteriosa enfermedad. Patrick se embarca en un épico periplo por el frío ártico en busca de la única cura: una flor mágica. Fue lanzado el 18 de noviembre de 2015.
- Delicious: Emily's Message in a Bottle. Una simpática historia sobre un mensaje que cambia vidas en una botella y una gran reunión familiar. Todo comienza con la adorable Emily en la temprana edad de 3 años, con su querido abuelo (Grappa). Cuando Emily encuentra un mensaje en una botella de su yo joven, su pasado y presente se encuentran en una nueva aventura conmovedora. Con nuevos personajes y un montón de niveles de gestión del tiempo adorables, simplemente delicioso. Fue lanzado el 4 de agosto de 2016.
- Delicious: Emily's Christmas Carol. Emily y su familia emprenden un viaje al norte para disfrutar de las navidades en una preciosa casita de campo. El viaje en tren les permite hacer nuevas amistades y esconde una sorprendente aventura. Fue lanzado el 17 de octubre de 2016.

### Elementos Positivos

La humanización del personaje permite entrever valores como la honestidad, la solidaridad, el amor, la responsabilidad que se transmiten al usuario, de un modo tan natural que realmente casi no se nota pues es muy versátil y subliminal el mensaje que transmite.

### Conclusión

Se evidencia de que la saga de Delicious-Emily's es altamente utilizada por usuarios de todas las edades, su simplicidad, diseño e historia hacen del juego una buena opción para nuestros niños y niñas a la hora de lograr una recreación sana, interesante, agradable y asequible al gusto de todos.

### Referencias Bibliográficas

Blogspot.com. (2013, agosto). Delicious - Emily's Full Español Saga. Recuperado el 14 de diciembre 2016. Desde: <http://magnoliajuegos.blogspot.com/2013/08/delicious-emilys-full-espanol-gestion.html>

Wikipedia.org. (2014, 26 Septiembre). Delicious (game series). Recuperado el 14 de diciembre 2016. Desde [https://en.wikipedia.org/wiki/Delicious\\_%28game\\_series%29](https://en.wikipedia.org/wiki/Delicious_%28game_series%29)



Iniciar

## Variedad de contenido audiovisual y digital



Catálogo



Sugerencias



Me dicen Cuba



Somos el mundo



Educación para todos



A jugar



Estanquillo



Amigos



Súmate



De mi terruño



Utilísimo



Aplicaciones



Servicios

## Accede a sus contenidos

