Revista TiNO

Gratuita
ISSN 1995-9419

Número 56
2017, jun. - jul.

Revista Informático-Tecnológica de la familia

Revista bimestral de los Joven Club de Computación y Electrónica

**«…Joven Club de fábrica, de instituciones y Joven Club popular,
porque estos son los que están allí al lado de los vecinos,
este es el médico de la familia,la computadora de la familia…»**

Fidel Castro Ruz 1987

www.revista.jovenclub.cu

El Colectivo

Directora

MSc. Yolagny Díaz Bermúdez
yolagny.diaz@mtz.jovenclub.cu

Producción

Lic. Virginia Fernández Mestre
virginia.fernandez@jovenclub.cu

Editor Jefe

Dr.C. Carlos López López
carlos.lopez@vcl.jovenclub.cu

Editores

MSc. Yury Ramón Castelló Dieguez
yury.castello@ltu.jovenclub.cu

Lic. Bernardo Herrera Pérez
bernardo@mtz.jovenclub.cu

MSc. Lisbet Vallés Bravo
lisbet@ssp.jovenclub.cu

MSc.Yonaika Pérez Cabrera
yonaika.perez@mtz.jovenclub.cu

Yunesky Rodríguez Álvarez
yunesky.rodriguez@mtz.jovenclub.cu

Lic. Yuri La Rosa Martínez
yuri.larosa@mtz.jovenclub.cu

Correctora

MSc. Olga Lidia Cabrera López
olgal.cabrera@vcl.jovenclub.cu

Edición de imágenes y diseño

DI. Carlos Vázquez Aguilar
carlos.vazquez@jovenclub.cu

Maquetación

DI. Carlos Vázquez Aguilar
carlos.vazquez@jovenclub.cu

MSc. Yolagny Díaz Bermúdez
yolagny.diaz@mtz.jovenclub.cu

Traductor

Lic. Yuri La Rosa Martínez
yuri.larosa@mtz.jovenclub.cu

Puede acceder a nuestra publicación a través del Portal http://www.revista.jovenclub.cu

Llámenos a los siguientes teléfonos en los horarios de 9:00 a.m. a 5:00 p.m., de Lunes a Viernes:
Dirección: 53 45-912239
Producción: 537-8306097

Dirección Postal:

Dirección Nacional de los Joven Club de Computación y Electrónica.
Calle 13 N.º 456 entre E y F, Vedado,
municipio Plaza de la Revolución, La Habana, Cuba

RNPS 2163 / ISSN 1995-9419

Editorial

El 8 de septiembre de 1987 se crean, los Joven Club de Computación y Electrónica (JCCE) en Cuba y ese mismo día pero veinte años después, como parte de las actividades por el 20 aniversario, nace Tino, la revista informático-tecnológica de la familia. El colectivo de la revista Tino preparó este número 56 como un homenaje por ambos aniversarios a celebrarse próximamente.

En el número que tienen en sus manos encontrarán, en cada una de sus secciones, artículos relacionados con los Joven Club de Computación y Electrónica desde sus múltiples aristas.

En El vocero se presenta la noticia sobre el XIII Evento de Informática para Jóvenes Infoclub 2017, el cual resume el trabajo de investigación de los últimos dos años de los trabajadores de la institución además de los colaboradores. En él se puede apreciar la responsabilidad y capacidad de creación que existe a lo largo de todo el país.

La sección X-móvil describe algunas aplicaciones para móviles y su localización dentro del producto cultural Mochila. El escritorio, en esta ocasión, se ha reservado para dejar constancia de los rasgos más significativos de la historia tanto de los Joven Club de Computación y Electrónica como de la revista Tino.

El taller, por su parte, presenta un resumen de las principales innovaciones creadas por parte de los electrónicos de la institución y que además fueron publicados en alguno de los números de Tino. En El nivel encontrará un resumen de los videojuegos creados por EVIMA desde los Joven Club de Computación y Electrónica.

Sin más, llegue a ustedes el número 56 de Tino con propuestas variadas e interesantes que en esta ocasión contará con el toque de los Joven Club de Computación y Electrónica.

Recuerde que siempre estamos a su alcance mediante el correo electrónico *revistatino@jovenclub.cu* desde el cual esperamos por sus opiniones.

MSc. Yolagny Díaz Bermúdez
Directora de la Revista TINO

Sumario

X-móvil 04

App disponibles en la Mochila / App Availables in the Mochila——————————4

El vocero 06

InfoClub 2017, XIII Evento Nacional de Informática para Jóvenes——————————6

El escritorio 08

Los Joven Club de Computación y Electrónica en Cuba: un programa único en el mundo——-8
TINO: Revista oficial de los Joven Club de Computación y Electrónica——————————12

Vistazos tecnológicos 15

Chistes Gráficos——————————15

El taller 16

El taller de electrónica dentro de los Joven Club ——————————16

El nivel 20

Los videojuegos en Joven Club —————————— ——————————20

El consejero 22

Usar Kiwix como servidor local ——————————22

La red social 23

Blogosfera Reflejos / Blogosphere Reflections—————————— 23

El navegador 26

Mochila——————————26
Estanquillo——————————26
Debate en el Ciberespacio——————————27
EcuRed——————————27
Cursos A Distancia——————————27

InfoClub 2017, XIII Evento Nacional de Informática para Jóvenes

Autor: Javier Martín Campo / javier.martin@jovenclub.cu

El XIII Evento Nacional de Informática para Jóvenes o InfoClub 2017, fue un evento realizado por los Joven Club de Computación y Electrónica (en adelante Joven Club) los días 1 y 2 de junio en el Bosque Tecnológico de Camagüey.

Este evento que se realiza cada 2 años, es el más importante de los Joven Club y reúne el quehacer científico de sus trabajadores a lo largo de todo el país. El evento tuvo como objetivos:

- Propiciar un espacio para el intercambio de experiencias de todas aquellas personas vinculadas a la informática y la electrónica.
- Examinar los principales resultados prácticos de las investigaciones e innovaciones alcanzada por los temas y líneas fundamentales de las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC), en contextos comunitarios.
- Identificar las nuevas tendencias y perspectivas del desarrollo de la informática y la electrónica en la sociedad.

Los trabajos presentados se centraron en las siguientes temáticas:

- Informáticas Avanzada: Inteligencia Artificial, Diseños gráficos, arte digital y audiovisual.
- Experiencia en el manejo ético y responsable de las TIC. Aplicaciones para redes: Trabajos por la formación de una cultura informática basado en la seguridad y uso de las TIC, La formación ética de los sujetos comunitarios en el manejo de los medios informáticos, estructuras, redes y servicios que requieren de una cultura informática para un exitoso uso y gestión y auditorías.
- Virtualización de los procesos en la educación: Software educativo (sitios web, multimedia, etc.), Estrategias, modelos, metodologías, sistemas y alternativas didácticas soportadas en TIC, Trabajos realizados para personas con necesidades educativas especiales o discapacidades y plataformas educativas.
- Informática desde edades tempranas: Trabajos realizados por los niños, de la enseñanza primaria y secundaria básica.
- Diseño de sistemas y equipos electrónicos: Desarrollo de la electrónica en Cuba, retos y perspectivas, Soluciones para la reparación de equipos electrónicos y diseño e implementación de juguetes electrónicos.
- Videojuegos: Juegos instructivos y recreativos, Metodologías para el desarrollo de videojuegos y herramientas para el desarrollo de videojuegos.
- Utilización de las redes sociales en la gestión de contenidos para la comunidad: Experiencias en el desarrollo y gestión de contenidos para la comunidad. Uso de las TIC como alternativa ante las limitaciones puntuales de cada entorno comunitario. Proyectos asociados a comunidades virtuales, aplicaciones y contenidos para las redes sociales en bien de una comunidad.
- Experiencias en el trabajo con el adulto mayor: Trabajos realizados por y para personas de la tercera edad.
- Derecho y las Tecnologías de la Información y la Comunicación: Paradigmas del Derecho frente a la sociedad de la información, propiedad intelectual: protección de los productos informáticos como son los videojuegos, infoética, negocios y las TIC. Aspectos jurídicos del comercio electrónico, contratos informáticos, las redes sociales, la firma electrónica, comunicación digital telemática y Derecho. Implicaciones jurídicas de los sistemas electrónicos de comunicación, delitos informáticos y cibercrimen, seguridad informática, auditoría jurídica de los entornos informáticos.

La inauguración del evento contó con varias intervenciones, en un primer momento Alexander Díaz, Especialista de Comunicación de los Joven Club, realizó un resumen histórico de los InfoClub originados en 1990. Expresó las características y el proceso de selección de los trabajos que han llegado a nivel nacional, así como los resultados e impacto social de estos productos, innovaciones e investigaciones. Dio a conocer los retos y metas de los Joven Club en estos años y los venideros.

Posteriormente Norberto Peñalver, Presidente del Comité Científico del evento, expresó el significado del evento y la importancia de los productos surgidos de la edición anterior, realizada en Santiago de Cuba en el 2015. Expuso que en esta edición se presentarían 57 ponencias entre las 4 comisiones de trabajo. Él, junto a Anamaris Solórzano, Directora Nacional de Comunicación Institucional de los Joven Club, dejaron oficialmente inaugurada la décimo tercera edición del evento.

La sesiones de trabajo de ambos días comenzaron con la presentación de una conferencia magistral. El primer día del evento fue impartida por el MSc. Reinaldo Alonso, Presidente de la Unión de Informáticos de Cuba en Camagüey. Tuvo como tema central las *Técnicas Educativas y Avances en Camagüey*.

La Conferencia magistral del segundo día fue ofrecida por el Dr. Lindsay Gómez, Jefe de Departamento de la carrera de informática en la Facultad de Informática, Universidad de Camagüey. La temática se centró en la *Tecnología de almacenes de datos para los sistemas de soporte para la toma de decisiones*.

Durante ambas jornadas se trabajó en 4 comisiones o paneles que contaron con un jurado de 3 miembros, un representante del comité científico nacional y dos representantes externos, pertenecientes a la Universidad de Camagüey Ignacio Agramonte Loynaz y algunas empresas del territorio.

Comisión 1: Comunicación e información al alcance de todos

- Tecnologías informáticas avanzadas.
- Experiencias en el manejo ético y responsable de las TIC. Aplicaciones para redes.
- Derecho a las nuevas Tecnologías de la Información y las Comunicación.

Jurado:

MSc. Jorge Luis Pérez, Subdirector de Informatización de Holguín

Dr. en Ciencias, Lindsay Gómez, Jefe del Departamento de la Carrera de informática en la Facultad de Informática, Universidad de Camagüey

MSc. Magalys Palomino, Profesora de la Facultad de informática, Universidad de Camagüey

«La ciencia es una sola luz, e iluminar con ella cualquier parte, es iluminar con ella el mundo entero». -Isaac Asimov'

Comisión 2: Proyectos de impacto social

- Informática desde edades tempranas.
- Utilización de las redes sociales en la gestión de contenidos para la comunidad.
- Experiencias en el trabajo con el adulto mayor.

Jurado:

- Dr. en Ciencias. Carlos López. Subdirector de Comunicación de Villa Clara.
- MSc. Reinaldo Díaz. Profesor de la Facultad de Informática. Universidad de Camagüey
- MSc. Jesús Martín. Profesor de la Facultad de Informática. Universidad de Camagüey

Comisión 3: Desarrollo creativo e innovación

- Virtualización de los procesos en la educación.
- Diseño de sistemas y equipos electrónicos.
- Videojuegos.

Jurado:

- MSc. Yoandra Figueroa Ariste. Especialista de la plataforma nacional de cursos a distancia CursAD. Funcionaría del Grupo Técnico de EcuRed.
- MSc. Osmanis Pérez, profesor de la Facultad de Informática. Universidad de Camagüey.
- MSc. Yoan Martínez, profesor de la Facultad de Informática. Universidad de Camagüey.

Comisión 4: Calidad percibida enfocada al cliente

- Atención ciudadana.
- Protección al consumidor.
- Calidad percibida de productos y servicios.

Jurado:

- MSc. María Elena Díaz. Especialista de protección al consumidor. Pinar del Rio.
- MSc. en Ciencias. Rafael Ramos. Jefe del Departamento Comercial y Mercadotecnia de ETECSA. Camagüey.
- MSc. en Ciencias. Yaima Monfont. Jefe de grupo de Soporte Comercial de ETECSA. Camagüey.

Como parte del programa del evento se realizó un recorrido por lugares de importancia histórica en Camagüey, entre ellos se visitaron: el **Teatro Avellaneda, Plaza del Gallo, Paseo Temático del Cine, Plaza de los Trabajadores, el Parque Ignacio Agramonte y el Museo de la Casa Natal de Ignacio Agramonte**, recibiendo, en esta última, una visita guiada por la directora del centro.

En la clausura se destacó la calidad de los trabajos presentados. Se contó con la participación de María de los Ángeles Pérez Ramírez, Directora Nacional de Informatización y Raúl Vantroi Navarro, Director General de Joven Club, el cual entregó a los premiados los diplomas acreditativos. Además se reconocieron 8 ponencias que obtuvieron pase directo al VI Simposio Internacional de comunidad, entretenimiento y redes sociales, en la Convención y Feria Internacional Informática 2018, a celebrarse del 19 al 23 de marzo de 2018 en el Palacio de las Convenciones.

Gran premio

Videojuego 3D «Sid vs Mosquito», del Grupo de desarrollo de Granma.

Premios

- Sistema de orientación para la alineación de antenas, de Alexander Avello
- Herramienta para cuantificar la percepción del cliente, de Ariochy Castiñeira
- Sistema para la toma de decisiones de la empresa provincial de transporte de pasajeros y carga general, del Grupo de desarrollo de las Tunas
- Videojuego 3D «Sid vs Mosquito», del Grupo de desarrollo de Granma

Menciones

- Sistema de actividades que contribuya a las buenas prácticas ciudadanas en la atención del adulto mayor, de Yordanka Cao Martínez
- Software «Multihard», de Alfredo Viera
- Multimedia «Saber envejecer» para el adulto mayor, del Grupo de desarrollo de Sancti Spiritus
- Realidad aumentada y sus aplicaciones, del Grupo de desarrollo de Sancti Spiritus

Se estimularon además los siguientes trabajos con un pase directo a Informática 2018

- APLUSIMPORT, una herramienta para humanizar el trabajo con el sistema APLUS, de Yusnelquis Valdivia Valdivia
- Sistema de acciones para gestionar la información en el Joven Club de Computación y Electrónica, de Maibel Muñoz Gutiérrez
- Colección de EcuLibros sobre personalidades de la Historia de Cuba, de Javier Martin Campos
- La seguridad de la información por medio de herramientas de Código Abierto: una capacitación imprescindible para los instructores de Joven Club de Granma, a través de plataformas virtuales, de Elizabeth Alarcón Bermúdez
- Sistema Político Cubano, de Jenrri Bueno Faez
- Concéntrate en Mayabeque; juego didáctico interactivo para móviles, de Reddy García Collazo
- Video-juego 3D, Batalla por la Historia. Autor: Dainer Leiva Hernández
- Estrategia para lograr un mayor alcance con las publicaciones en la Web, de Yolagny Díaz Bermúdez

El evento contó además con la cobertura de un gran número de medios televisivos, impresos, digitales y radiales, entre ellos: Cubavisión Internacional, Televisión Camagüey, Radio Rebelde, Radio Reloj, Agencia Cubana de Noticias, Radio Cadena Agramonte, Radio Camagüey, Periódico Adelante, Periódico La Demajagua, Juventud Rebelde, entre otros.

Delegados al XIII Evento Nacional de Informática para Jóvenes, Infoclub 2017, en dos momentos del mismo.