



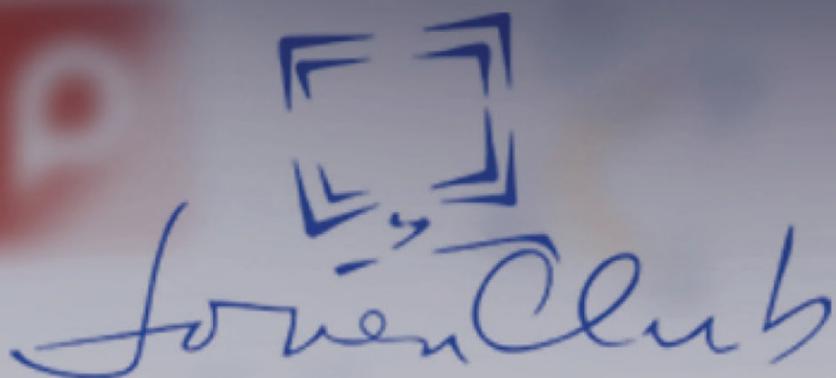
REVISTA TINO

Gratuita
ISSN 1995-9419

Número 56
2017, jun. - jul.

REVISTA INFORMÁTICO-TECNOLÓGICA DE LA FAMILIA
REVISTA BIMESTRAL DE LOS JOVEN CLUB DE COMPUTACIÓN Y ELECTRÓNICA

**«...JOVEN CLUB DE FÁBRICA, DE INSTITUCIONES Y JOVEN CLUB POPULAR,
PORQUE ESTOS SON LOS QUE ESTÁN ALLÍ AL LADO DE LOS VECINOS,
ESTE ES EL MÉDICO DE LA FAMILIA, LA COMPUTADORA DE LA FAMILIA...»
FIDEL CASTRO RUZ 1987**





EDITORIAL

El Colectivo

Directora

MSc. Yolagny Díaz Bermúdez
yolagny.diaz@mtz.jovenclub.cu

Producción

Lic. Virginia Fernández Mestre
virginia.fernandez@jovenclub.cu

Editor Jefe

Dr.C. Carlos López López
carlos.lopez@vcl.jovenclub.cu

Editores

MSc. Yury Ramón Castelló Dieguez
yury.castello@ltu.jovenclub.cu

Lic. Bernardo Herrera Pérez
bernardo@mtz.jovenclub.cu

MSc. Lisbet Vallés Bravo
lisbet@ssp.jovenclub.cu

MSc. Yonaika Pérez Cabrera
yonaika.perez@mtz.jovenclub.cu

Yunesky Rodríguez Álvarez
yunesky.rodriguez@mtz.jovenclub.cu

Lic. Yuri La Rosa Martínez
yuri.larosa@mtz.jovenclub.cu

Correctora

MSc. Olga Lidia Cabrera López
olgal.cabrera@vcl.jovenclub.cu

Edición de imágenes y diseño

DI. Carlos Vázquez Aguilar
carlos.vazquez@jovenclub.cu

Maquetación

DI. Carlos Vázquez Aguilar
carlos.vazquez@jovenclub.cu

MSc. Yolagny Díaz Bermúdez
yolagny.diaz@mtz.jovenclub.cu

Traductor

Lic. Yuri La Rosa Martínez
yuri.larosa@mtz.jovenclub.cu

Puede acceder a nuestra publicación a través del Portal <http://www.revista.jovenclub.cu>

Llámenos a los siguientes teléfonos en los horarios de 9:00 a.m. a 5:00 p.m., de Lunes a Viernes:

Dirección: 53 45-912239

Producción: 537-8306097

Dirección Postal:

Dirección Nacional de los Joven Club de Computación y Electrónica.
Calle 13 N.º 456 entre E y F, Vedado,
municipio Plaza de la Revolución, La Habana, Cuba

RNPS 2163 / ISSN 1995-9419

El 8 de septiembre de 1987 se crean, los Joven Club de Computación y Electrónica (JCCE) en Cuba y ese mismo día pero veinte años después, como parte de las actividades por el 20 aniversario, nace Tino, la revista informático-tecnológica de la familia. El colectivo de la revista Tino preparó este número 56 como un homenaje por ambos aniversarios a celebrarse próximamente.

En el número que tienen en sus manos encontrarán, en cada una de sus secciones, artículos relacionados con los Joven Club de Computación y Electrónica desde sus múltiples aristas.

En El vocero se presenta la noticia sobre el XIII Evento de Informática para Jóvenes Infoclub 2017, el cual resume el trabajo de investigación de los últimos dos años de los trabajadores de la institución además de los colaboradores. En él se puede apreciar la responsabilidad y capacidad de creación que existe a lo largo de todo el país.

La sección X-móvil describe algunas aplicaciones para móviles y su localización dentro del producto cultural Mochila. El escritorio, en esta ocasión, se ha reservado para dejar constancia de los rasgos más significativos de la historia tanto de los Joven Club de Computación y Electrónica como de la revista Tino.

El taller, por su parte, presenta un resumen de las principales innovaciones creadas por parte de los electrónicos de la institución y que además fueron publicados en alguno de los números de Tino. En El nivel encontrará un resumen de los videojuegos creados por EVIMA desde los Joven Club de Computación y Electrónica.

Sin más, llegue a ustedes el número 56 de Tino con propuestas variadas e interesantes que en esta ocasión contará con el toque de los Joven Club de Computación y Electrónica.

Recuerde que siempre estamos a su alcance mediante el correo electrónico revistatino@jovenclub.cu desde el cual esperamos por sus opiniones.

MSc. Yolagny Díaz Bermúdez
Directora de la Revista TINO





SUMARIO

X-MÓVIL 04

APP DISPONIBLES EN LA MOCHILA / APP AVAILABLES IN THE MOCHILA-----4

EL VOCERO 06

INFOCLUB 2017, XIII EVENTO NACIONAL DE INFORMÁTICA PARA JÓVENES-----6

EL ESCRITORIO 08

LOS JOVEN CLUB DE COMPUTACIÓN Y ELECTRÓNICA EN CUBA: UN PROGRAMA ÚNICO EN EL MUNDO-----8

TINO: REVISTA OFICIAL DE LOS JOVEN CLUB DE COMPUTACIÓN Y ELECTRÓNICA-----12

VISTAZOS TECNOLÓGICOS 15

CHISTES GRÁFICOS-----15

EL TALLER 16

EL TALLER DE ELECTRÓNICA DENTRO DE LOS JOVEN CLUB -----16

EL NIVEL 20

LOS VIDEOJUEGOS EN JOVEN CLUB -----20

EL CONSEJERO 22

USAR KIWIX COMO SERVIDOR LOCAL -----22

LA RED SOCIAL 23

BLOGOSFERA REFLEJOS / BLOGOSPHERE REFLECTIONS----- 23

EL NAVEGADOR 26

MOCHILA-----26

ESTANQUILLO-----26

DEBATE EN EL CIBERESPACIO-----27

ECURED-----27

CURSOS A DISTANCIA-----27





EL TALLER DE ELECTRÓNICA DENTRO DE LOS JOVEN CLUB

Autor: Lic. Bernardo Herrera Pérez / bernardo@mtz.jovenclub.cu **Coautor:** MSc. Yolagny Díaz Bermúdez

Resumen: El taller de electrónica es un símbolo de solución y reparación con independencia del lugar en que se encuentre. A lo largo de los 30 años de vida de los Joven Club de Computación y Electrónica, estos han jugado un papel esencial en la solución inmediata de los problemas electrónicos presentados. El presente artículo tiene como objetivo brindarles un resumen de algunas de dichas soluciones, presentadas durante los 10 años de existencia de la revista Tino en la sección El taller.

Palabras claves: Transistores, control remoto, puntos de red, patrón VGA, S-Video, Video Compuesto

Abstract: The electronics workshop is a symbol of solution and repair no matter where you are. Throughout the 30 years of life of the Youth Club of Computing and Electronics, these have played an essential role in the immediate solution of the electronic problems presented. This article aims to provide a summary of some of these solutions, presented during the 10 years of existence of Tino Magazine in the section "The workshop".

Key Words: Transistors, Remote Control, Network Point, VGA Pattern, S-Video, Composite Video

El taller de electrónica constituye por lo general un espacio para la creación, la innovación, el aprendizaje, la experimentación, etcétera, siempre dirigidos a la solución de un problema determinado dentro de este campo de la tecnología.

Dentro de las instalaciones de los Joven Club de Computación y Electrónica (en adelante Joven Club), los talleres de electrónica han solucionado o contribuido a la solución de disímiles situaciones que se han presentado a lo largo de los últimos 30 años. Algunos de estos trabajos se han publicado en esta sección El taller durante los 10 años de existencia de la revista Tino.

A continuación se presenta un resumen de las principales inventivas aplicadas en los Joven Club que han sido publicadas en Tino:

Probador de transistores: Este es sólo uno de los 6 circuitos que forma parte de un módulo de circuitos electrónicos de gran utilidad en un Laboratorio de electrónica. Consiste en un circuito básico de polarización de transistores, el cual contiene tres bornes con punta de caimán que al conectar el transistor a probar: (Base "caimán verde", Colector "caimán Azul" y Emisor "caimán Amarillo"), queda polarizado en zona activa. El estado del mismo se indica con el encendido de los diodos emisores de luz "light emitting diode, de las siglas en inglés LED" (Figura 1). Revista Tino, Número 4, p.35.

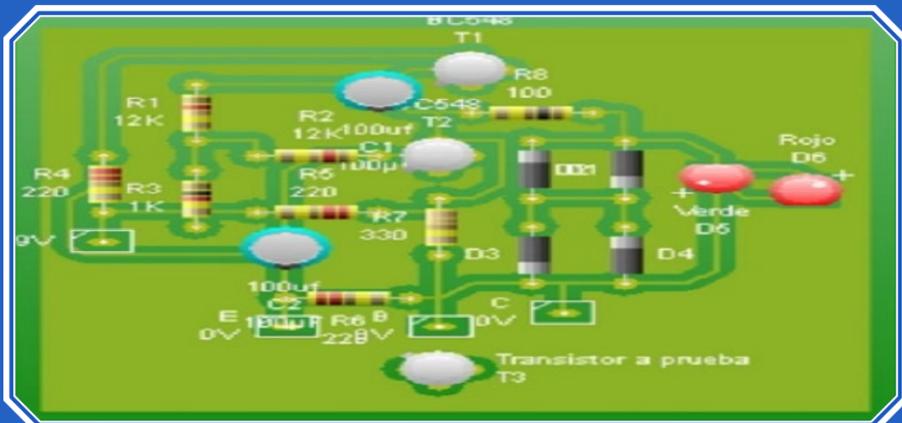


Figura 1. Probador de transistores

Probador de control remoto: Debido a la manipulación incorrecta, caídas, maltratos u otras razones, el control remoto puede dejar de funcionar y entonces surge la pregunta: ¿estará emitiendo los pulsos de luz infrarroja? En tal caso ¿cómo comprobarlo si se sabe que el ojo humano no percibe este tipo de luz? Hay varias formas de hacerlo. Para ello se propone construir un pequeño y portátil aparato que puede mostrar mediante un LED (Light Emitting Diode), si el control remoto emite pulsos de luz IR. (Figura 2). (Valero, marzo-abril de 2008)



Figura 2. Probador de control remoto

Dos puntos de red en uno: En una red Ethernet 100BaseT (de 100 Mbps) la conexión de un punto de red al Switch a través del Patch Panel se realiza normalmente mediante un cable de 4 pares trenzados que se conoce como cable UTP, por sus siglas en Inglés de Unshielded Twisted Pairs. De los cuatro pares solo se utilizan dos, los restantes no utilizados pueden ser aprovechados para conectar una computadora más a la red, necesidad que aparece con la llegada de otra computadora a la oficina, o aula, donde ya están ocupados todos los puntos de red. La solución que se propone no conlleva cambios en la infraestructura técnica existente. (Figura 3). (Herrera, enero-febrero de 2009).

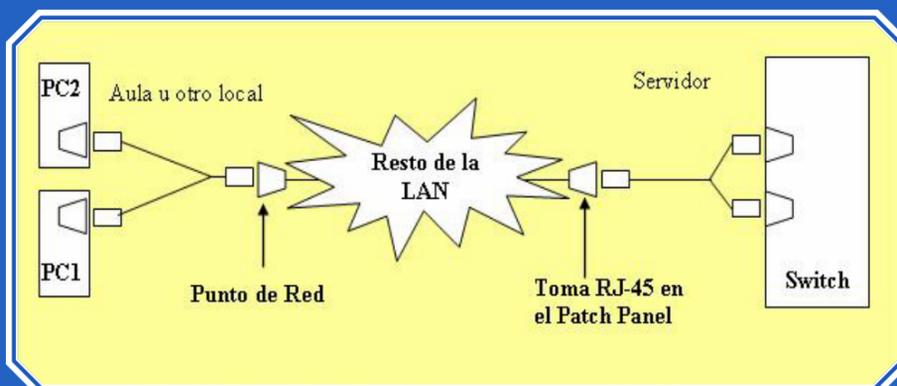


Figura 3. Dos puntos de red en uno

Generador de patrón VGA: El monitor es un periférico muy importante en un sistema informático, pues a través de él se lleva a cabo la parte visual de la comunicación entre el hombre y la computadora. La (sigla del ingl. Personal Computer 'Computadora Personal') se encarga de generar las señales adecuadas para el funcionamiento del monitor, es decir, este no es autónomo. Cuando de repararlo se trata, generalmente se emplea una PC, lo cual resulta engorroso si se tiene en cuenta el traslado de uno hasta el otro. Un generador de patrón VGA (sigla del ingl. Video Graphics Array 'Adaptador Gráfico de Video') salvaría la situación, pero el elevado costo de este aparato no lo hace común en los talleres de reparación. En este artículo se describe la construcción de un dispositivo, totalmente portátil, que genera un patrón VGA en el modo 640x480, 60 Hz, que puede resultar muy útil en el taller, aunque no posea todas las potencialidades de un generador profesional. (Figura 4). (Herrera, mayo-junio de 2009).



Figura 4. Generador de patrón VGA



Convertor de S-Video a Video Compuesto: En ordenadores portátiles y algunos de mesa es común encontrar hoy una salida de video denominada S-Video la cual permite conectar el ordenador a VCRs (Video Cassette Recorder) o Aparatos de televisión que dispongan de ese tipo de conector, mas con un poco de ingenio y unos cuantos componentes en desuso se puede confeccionar una interfaz que conecte esos equipos con la computadora a través de una entrada de video compuesto, común en casi la totalidad de los televisores existentes en el país. (Figura 5). (Moyano, julio-agosto de 2009).



Figura 5. Convertor de S-Video a Video Compuesto

Probador de Ratón PS2 para computadora: La herramienta que se describe en este artículo facilita mucho el trabajo de reparación de los ratones PS/2. Sólo con pulsar un botón se puede saber si hay, o no, hilos partidos en el cable, sin tener que desarmar el ratón. También permite identificar los hilos partidos y por tanto, las señales correspondientes a cada uno de ellos. Además, permite comprobar el estado de los interruptores y de los sensores. (Figura 6). (Herrera, noviembre-diciembre de 2009).

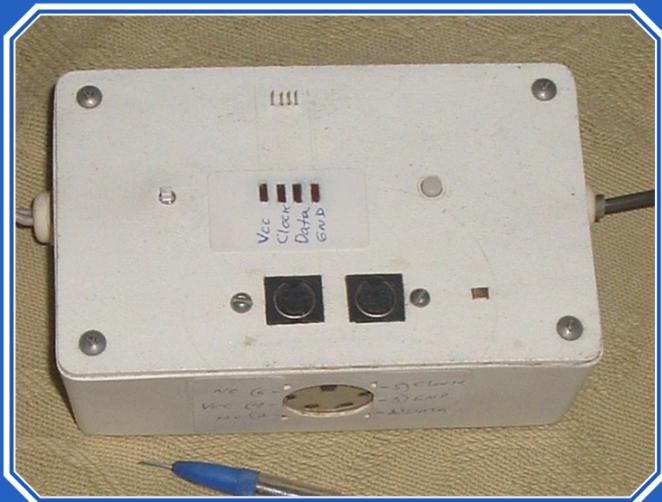


Figura 6. Probador de Ratón PS2 para computadora

Las nuevas soluciones de Flymetro: El Flymetro es un dispositivo que permite diagnosticar la presencia de espiras en corto en el flyback, de un monitor o de un televisor (TV), sin necesidad de extraerlo del circuito. Baza su funcionamiento en el principio del "repiqueteo" y el empleo del microcontrolador PIC12F629, de Microchip. También se puede usar para determinar si hay espiras cortocircuitadas en los transformadores de las fuentes conmutadas, presentes en la mayoría de los equipos modernos: computadoras, monitores, televisores, DVD, etc. (Figura 7). (Herrera, noviembre-diciembre de 2009).



Figura 7. Las nuevas soluciones de Flymetro



Figura 8. Probador de fuente

Probador de fuente: El probador de fuente es un dispositivo muy fácil de construir. No posee microcontroladores ni circuitos integrados que dificulten su construcción. Sólo se necesitan algunos componentes que pueden ser encontrados por doquier: resistores, diodos emisores de luz (LED, del inglés Light Emitting Diode) de diferentes colores y tamaños, conectores, pulsadores, etc. Constituye una herramienta valiosa para el técnico, en el diagnóstico y reparación de la fuente interna de una computadora. (Figura 8). (Herrera, marzo-abril de 2014).

Recuperación del botón de encendido en los servidores DELL: Mediante esta inventiva es posible recuperar el mecanismo de encendido en los servidores marca DELL de la serie PowerEdge 830 devolviéndole al equipo toda su vitalidad sin afectarlo estéticamente, así se podrá corregir un defecto de fabricación en este modelo de la PC y es el relacionado con la mala ubicación y baja calidad de los materiales empleados en el mecanismo de encendido. (Figura 9). (Álvarez, octubre-noviembre de 2015).



Figura 9. Recuperación del botón de encendido en los servidores DELL

Adaptación del tóner CF283A a la impresora HP LaserJet P1606dn: El tóner CF283A es compatible con la impresora HP LaserJet Pro M201dw, disponible en muchos de los Joven Club de Computación y Electrónica, pero incompatible con la impresora HP LaserJet P1606dn, también disponible en varias de estas instituciones. La segunda impresora es compatible con el tóner CE278A, pero en ocasiones su disponibilidad es escasa, y entonces, mediante la solución que da título a este artículo, es posible modificar un tóner CF283A para que pueda ser usado como si fuera un tóner CE278A. (Figura 10). (Herrera, abril-mayo de 2016).



Figura 10. Adaptación del tóner CF283A a la impresora HP LaserJet P1606dn



Recuperación del Botón deslizante del mouse: En el artículo se presenta una solución mediante la cual se puede recuperar la funcionalidad del botón deslizante (scroll) del mouse ante una rotura en su mecanismo interno y no se pueda encontrar un botón similar para sustituirlo o adaptarlo. (Imagen 11). (Álvarez, febrero-marzo de 2017).

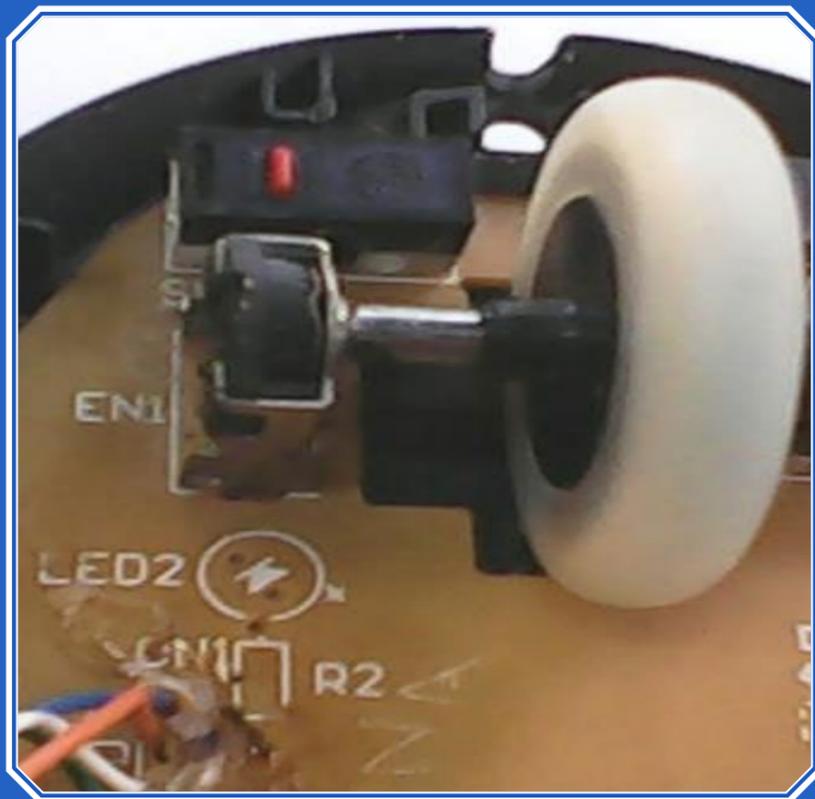


Figura 11. Recuperación del Botón deslizante del mouse

Conclusión

Los ejemplos presentados constituyen solo una muestra de la inventiva e iniciativa de los electrónicos que forman parte del colectivo de Los Joven Club de Computación y Electrónica, la cual no se ha hecho esperar ante la solución de los problemas presentados.

Referencias bibliográficas

Álvarez, A. (febrero-marzo de 2017). Recuperación del botón deslizante del mouse. *Tino*, (54), 16. Recuperada el 07 de mayo de 2017, de <https://revista.jovenclub.cu/recuperacion-del-boton-deslizante-del-mouse-retrieving-the-mouse-button/>

Álvarez, A. (octubre-noviembre de 2015). Recuperación del botón de encendido de los servidores Dell. *Tino*, (46), 21-22. Recuperada el 07 de mayo de 2017, de <https://revista.jovenclub.cu/recuperacion-del-boton-de-encendido-en-los-servidores-dell/>

Herrera, B. (marzo-abril de 2008). Probador de control remoto. *Tino*, (4), 39-41. Recuperado el 13 de mayo de 2017, de <http://revista.jovenclub.cu/wp-content/uploads/2014/08/tino4.pdf>

Herrera, B. (enero-febrero de 2009). Dos puntos de red en uno. *Tino*, (9), 40-41. Recuperada el 10 de mayo de 2017, de <http://revista.jovenclub.cu/wp-content/uploads/2014/08/Tino9.pdf>

Herrera, B. (mayo-junio de 2009). Generador de patrón VGA. *Tino*, (11), 42-43. Recuperada el 7 de mayo de 2017, de <http://revista.jovenclub.cu/wp-content/uploads/2015/12/Oficial11.rar>

Herrera, B. (noviembre-diciembre de 2009). Probador de ratón PS2 para computadora. *Tino*, (14), 41-43. Recuperada el 7 de mayo de 2017, de <http://revista.jovenclub.cu/wp-content/uploads/2014/08/Tino14.pdf>

Herrera, B. (enero-febrero de 2014). Las nuevas opciones del Flymetro. *Tino*, (37), 20-21. Recuperada el 7 de mayo de 2017, de <https://revista.jovenclub.cu/flymetro-flymeter/>

Herrera, B. (marzo-abril de 2014). Probador de fuente. *Tino*, (38), 22-23. Recuperada el 7 de mayo de 2017, de <https://revista.jovenclub.cu/probador-de-fuente/>

Herrera, B. (abril-mayo de 2016). Adaptación del tóner CF283A a la impresora HP LaserJet P1606dn. *Tino*, (49), 20-21. Recuperada el 7 de mayo de 2017, de <https://revista.jovenclub.cu/adaptacion-del-toner-cf283a-a-la-impresora-hp-laserjet-p1606dn-cf283a-toner-adaptation-to-hp-laserjet-p1606dn-printer/>

Moyano, V. (julio-agosto de 2009). Conversor de S-Video a Video compuesto. *Tino*, (12), 43. Recuperada el 25 de abril de 2017, de <http://revista.jovenclub.cu/wp-content/uploads/2014/08/Tino121.pdf>

Valero, J. L. (marzo-abril de 2008). Probador de transistores. *Tino*, (4), 35-36. Recuperada el 12 de mayo de 2017, de <http://revista.jovenclub.cu/wp-content/uploads/2014/08/tino4.pdf>

Joven Club



junto a la familia

