



# REVISTA **TINO**

Gratuita  
ISSN 1995-9419

Número 54  
2017, feb.-mar.

REVISTA INFORMÁTICO-TECNOLÓGICA DE LA FAMILIA  
REVISTA BIMESTRAL DE LOS JOVEN CLUB DE COMPUTACIÓN Y ELECTRÓNICA

**NANOTECNOLOGÍA, UN VIAJE ALUCINANTE**  
**NANOTECHNOLOGY, AN AMAZING JOURNEY**

**PÁG. 8**



# EDITORIAL

## El Colectivo

### Directora

MSc. Yolagny Díaz Bermúdez  
[yolagny.diaz@mtz.jovenclub.cu](mailto:yolagny.diaz@mtz.jovenclub.cu)

### Producción

Lic. Virginia Fernández Mestre  
[virginia.fernandez@jovenclub.cu](mailto:virginia.fernandez@jovenclub.cu)

### Editor Jefe

Dr.C. Carlos López López  
[carlos.lopez@vcl.jovenclub.cu](mailto:carlos.lopez@vcl.jovenclub.cu)

### Editores

MSc. Yury Ramón Castelló Dieguez  
[yury.castello@ltu.jovenclub.cu](mailto:yury.castello@ltu.jovenclub.cu)

Lic. Bernardo Herrera Pérez  
[bernardo@mtz.jovenclub.cu](mailto:bernardo@mtz.jovenclub.cu)

MSc. Lisbet Vallés Bravo  
[lisbet@ssp.jovenclub.cu](mailto:lisbet@ssp.jovenclub.cu)

Lic. Sandra Jova Fuerte  
[sandra.jova@vcl.jovenclub.cu](mailto:sandra.jova@vcl.jovenclub.cu)

MSc. Yonaika Pérez Cabrera  
[yonaiika.perez@mtz.jovenclub.cu](mailto:yonaiika.perez@mtz.jovenclub.cu)

Yunesky Rodríguez Álvarez  
[yunesky.rodriguez@mtz.jovenclub.cu](mailto:yunesky.rodriguez@mtz.jovenclub.cu)

Lic. Yuri La Rosa Martínez  
[yuri.larosa@mtz.jovenclub.cu](mailto:yuri.larosa@mtz.jovenclub.cu)

### Correctora

MSc. Olga Lidia Cabrera López  
[olgal.cabrera@vcl.jovenclub.cu](mailto:olgal.cabrera@vcl.jovenclub.cu)

### Edición de imágenes y diseño

DI. Carlos Vázquez Aguilar  
[carlos.vazquez@jovenclub.cu](mailto:carlos.vazquez@jovenclub.cu)

### Maquetación

MSc. Yolagny Díaz Bermúdez  
[yolagny.diaz@mtz.jovenclub.cu](mailto:yolagny.diaz@mtz.jovenclub.cu)

### Traductor

Lic. Yuri La Rosa Martínez  
[yuri.larosa@mtz.jovenclub.cu](mailto:yuri.larosa@mtz.jovenclub.cu)

**Puede acceder a nuestra publicación a través del Portal <http://www.revista.jovenclub.cu>**

Llámenos a los siguientes teléfonos en los horarios de 9:00am a 5:00pm, de Lunes a Viernes:

**Dirección:** 53 45-912239

**Producción:** 537-8306097

### Dirección Postal:

Dirección Nacional de los Joven Club de Computación y Electrónica.  
Calle 13 N° 456 entre E y F, Vedado,  
municipio Plaza de la Revolución, La Habana, Cuba

RNPS 2163 / ISSN 1995-9419

Llega el número 54 de Tino junto al arribo de la primavera en el hemisferio norte. Su producción se mantuvo impregnada además con otros festejos propios del mes de marzo como son, la celebración del Día Internacional de la Mujer y el Día de la Prensa Cubana, por lo que mediante este número se les hace llegar una felicitación a las féminas y los trabajadores de los órganos de prensa cubanos.

En esta ocasión le traemos propuestas interesantes entre las que se encuentran, por ejemplo, cómo calibrar un móvil con Android o gestionar la wifi en suspensión en la sección **X-móvil**. En **El consejero**, como respuesta a una solicitud de algunos lectores, se describen los pasos para crear una máquina virtual XP en Windows 7.

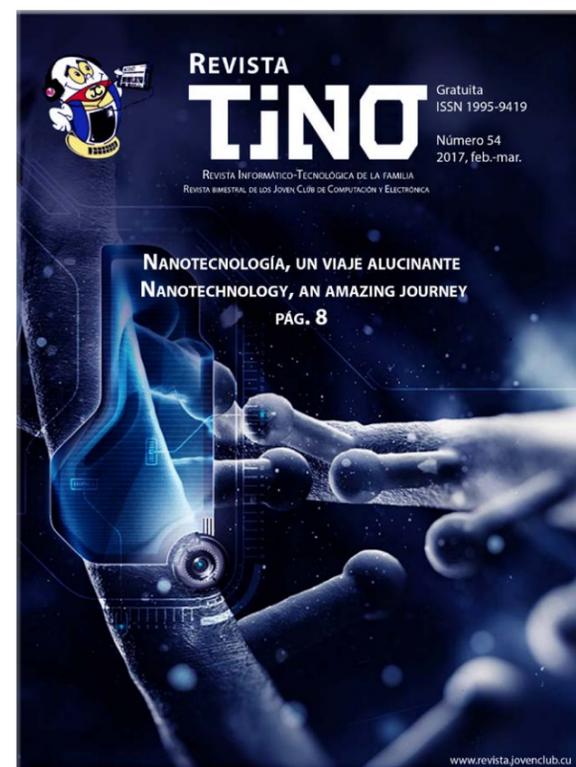
Para aquellos lectores nuestros que gustan de la tecnología de punta les propongo en **El escritorio** adentrarse en el mundo de la Nanotecnología, la cual se dedica al diseño y manipulación de la materia a nivel de átomos o moléculas, con fines industriales o médicos, entre otros.

Si ha tenido problemas con el botón deslizante del mouse, le recomiendo visitar el artículo **Recuperación del botón deslizante del mouse** que se encuentra en la sección **El taller**.

Los **vistazos** en esta ocasión están dirigidos al mundo del Internet de las Cosas, es decir la interconexión digital de objetos cotidianos con Internet. Solo un avance de un futuro inmediato en el que se está trabajando desde hace algún tiempo.

Recuerde que siempre estamos a su alcance mediante nuestro correo: [revistatino@jovenclub.cu](mailto:revistatino@jovenclub.cu) en el cual esperamos por sus opiniones.

Yolagny Díaz Bermúdez  
Directora de la Revista TINO





# SUMARIO

## X-MÓVIL

GSM EN CUBA PIERDES COBERTURA / GSM IN CUBA LOSSES COVERAGE.....	4
RESTAURAR LA CONFIGURACIÓN DEL TELÉFONO ALCATEL ONE TOUCH 4015X.....	4
¿CÓMO CALIBRAR MÓVIL ANDROID? / HOW TO CALIBRATE ANDROID DEVICE? .....	4
GESTIONANDO LA WiFi EN SUSPENSIÓN/ NEGOTIATING THE WiFi IN SUSPENSION.....	5
COMO SER EL ROOT DE TU SAMSUNG GALAXY S6.....	5

## EL VOCERO

LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS AL ALCANCE DE LA FAMILIA / THE NEW TECHNOLOGIES AT THE REACH OF THE FAMILY.....	6
SÁBADO TECNOLÓGICO .....	6
EFFECTÚAN EN MAYABEQUE TALLER INFOCLUB 2017.....	7
FESTIVAL NACIONAL DE LA CLASE CREADORA/ NATIONAL FESTIVAL OF CREATIVE CLASS .....	7

## EL ESCRITORIO

NANOTECNOLOGÍA, UN VIAJE ALUCINANTE / NANOTECHNOLOGY, AN AMAZING JOURNEY.....	8
DIPLOMADO HERRAMIENTAS FUNDAMENTALES PARA EL TRABAJO CON CÓDIGO ABIERTO.....	11

## VISTAZOS TECNOLÓGICOS

EL INTERNET DE LAS COSAS.....	15
CHISTES CORTOS.....	15

## EL TALLER

RECUPERACIÓN DEL BOTÓN DESLIZANTE DEL MOUSE / RETRIEVING THE MOUSE BUTTON .....	16
---	----

## EL NIVEL

SALVANDO A LOS VEGETALES.../ SAVING THE VEGETABLES... .....	18
---	----

## EL CONSEJERO

CREAR UNA MÁQUINA VIRTUAL DE XP EN WINDOWS 7 / CREATE AN XP VIRTUAL MACHINE IN WINDOWS 7 .....	20
LINUX PARA REPARAR TU USB / LINUX TO REPAIR YOUR USB.....	21

## LA RED SOCIAL

QQ EL PINGÜINO MENSAJERO / QQ PENGUIN MESSENGER.....	22
--	----

## EL NAVEGADOR

BIS MUSIC.....	24
CENDA.....	24
ALDIA.CU.....	25
FABIO DI CELMO.....	25
ISRI.....	25



## SALVANDO A LOS VEGETALES.../ SAVING THE VEGETABLES...

Autor: Daphne del C. García Abel/ daphne.garcia@scu.jovencub.com

**Resumen:** El artículo hace referencia a un juego que ha ido ganando popularidad entre los usuarios, «Farm Heroes Saga», un juego agradable visualmente, con un cierto grado de dificultad y diferentes tipos de obstáculos que llevarán al jugador a analizar el marco complejo de jugadas necesarias para lograr sus objetivos.

**Abstract:** The article refers to a game that has been gaining popularity among its users, Farm Heroes Saga, a visually pleasing game with a certain degree of difficulty and different types of obstacles that will lead the player to analyze the complex framework of plays necessary to achieve his objectives.

**Palabras claves:** Farm Heroes Saga, android, videojuegos, juegos on-line.

**Key words:** Farm Heroes Saga, android, Video games, online games

Con el incremento y desarrollo de dispositivos móviles, también se ha desarrollado el mercado de juegos para este tipo de dispositivos, no importa el sistema operativo que estos utilicen. Con cada juego nacen diferentes posibilidades, algunos de ellos son instalados en los dispositivos y luego acceden a opciones a través de diferentes redes sociales o simplemente son jugados On-line. El juego que se presenta hoy pertenece a la primera categoría.

Su nombre es Farm Heroes Saga, uno de los productos ofertados por la compañía de juegos King, responsables de juegos muy conocidos como Candy Crush, pero también Farm Heroes Saga ha logrado colocarse en un lugar de preferencia de jóvenes y niños por la variedad que oferta.

### Desarrollo

El juego consiste en: características principales, sus elementos negativos y positivos. Farm Heroes Saga es un sistema de misiones para salvar las granjas del malvado Apache Maquiavélico, la forma de hacerlo es venciendo los objetivos de cada nivel.

### Características principales

El juego insta a recolectar vegetales, frutas, flores y polluelos, a luchar contra el malvado Apache Maquiavélico, el cual quiere destruir las granjas, así como lidiar con conejos juguetones que roban las zanahorias, frías temperaturas que congelan los vegetales y huevos, malas hierbas que enferman las cosechas y combatirlos con hierbas milagrosas que pueden restaurarlas, buena variedad para un juego.

### Los comodines hacen que el juego sea más fácil:

- Pala: Extrae un elemento del juego sea vegetal o flor ya florecida.
- Tractor: Extrae una línea completa de elementos.
- +1: Incrementa en uno el valor de los elementos de la cosecha.
- Gato: Recoge todos los vegetales de un tipo de alimento específico.
- Huevo: hace que todos los huevos se rompan para dejar salir a los polluelos.

Otro elemento a tomar en cuenta es el contador de estrellas, ubicado en la parte superior que cuenta con



3 estrellas para medir el desempeño del jugador en base al cumplimiento y sobrecumplimiento de los objetivos del nivel y de acuerdo a éstos da como premio una serie de semillas 75, 150 y 250 por una, dos o tres estrellas respectivamente, estas semillas son cruciales para pelear con el malvado Apache Maquiavélico, pues de lograr ganarle se puede adquirir las llaves para desbloquear el camino.

### Elementos positivos y negativos.

Como elementos positivos se puede mencionar que el juego cuenta con una historia interesante, además de tener efectos interactivos y un entorno visual agradable también le anima a conectarse a las redes

sociales para compartir con amigos sus resultados y solicitar vidas. Además, aunque comienza en una granja va adentrándose en nuevos sitios como la pradera africana, la jungla de la India, el Desierto de Sahara a través de las estaciones y fiestas del año, por mencionar algunos. Como elementos negativos se puede mencionar que si no consigue la llave el jugador tiene que esperar 4 días para que se desbloquee la ruta, aunque puede cambiarle la fecha a su dispositivo móvil para engañar al juego.

### Conclusiones

El juego Farm Heroes Saga cuenta con una historia interesante y un entorno ameno para el jugador, presenta diferentes tipos de retos de modo que se hace atractivo para los usuarios venciendo obstáculos con la ayuda de los comodines lo que en su conjunto justifica que sus jugadores lo tengan en sus preferencias.

### Referencias bibliográficas

Ayuda del juego Farm Heroes Saga

Sitio Oficial de la empresa King. Recuperado el 14 de diciembre 2016 (On Line: <https://king.com/es/game/farmheroes>)

Sitio Oficial del juego. Recuperado el 14 de diciembre 2016 (On Line: <http://farmheroessaga.com/en/>)

Farm Heroes Saga. 2014 Recuperado el 14 de diciembre 2016 (On Line: <http://www.juegosdiarios.com/juegos/farm-heroes-saga.html>)





# LANZAMIENTO DE LA XVII CONVENCION Y FERIA INTERNACIONAL INFORMÁTICA 2018.

La XVII Convención y Feria Internacional Informática 2018 se desarrollará en La Habana, del 19 al 23 de marzo del propio año, en el Palacio de Convenciones.

“Por un desarrollo sostenible”, será el lema central que promoverá la cita, el cual respode al uso de las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC) en búsqueda de satisfacer las necesidades de la sociedad cubana.

**Informática 2018** será un espacio para el intercambio entre profesionales, científicos, técnicos, empresarios, representantes gubernamentales, organizaciones no gubernamentales, organismos internacionales y público en general; interesados en investigar, promover, analizar y conocer sobre el avance de las tecnologías de la información, las telecomunicaciones, la electrónica y la automática en Cuba y el mundo.

## La convención estará formada por los siguientes eventos:

- XVII Congreso Internacional de Informática en la Educación, “Inforedu 2018”
- XIII Seminario Iberoamericano de Seguridad en las Tecnologías de la Información
- XII Congreso Internacional de Informática en la Salud
- X Congreso Internacional Geomática
- VIII Congreso Internacional de Tecnologías y Contenidos Multimedia
- VIII Simposio de Telecomunicaciones
- VIII Taller Internacional de Calidad en las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones (Calidad 2018)
- VI Simposio Internacional de Comunidad, Entretenimiento y Redes Sociales
- V Taller Internacional Las TIC en la gestión de las organizaciones
- VII Taller Internacional de Tecnologías de Software Libre y Código Abierto
- IV Conferencia Internacional de Ciencias Computacionales e Informáticas
- VI Simposio Internacional de Electrónica: Diseño, Aplicaciones, Técnicas Avanzadas y Retos Actuales
- II Encuentro Internacional sobre la historia de la informática en América Latina. “HICAL 2018”



## Para más información:

**Sitio web:** [www.informaticahabana.cu](http://www.informaticahabana.cu)

**E-mail:** [informaticahabana@mincom.gob.cu](mailto:informaticahabana@mincom.gob.cu)

