



## Llegar a las alturas, un sueño hecho realidad

Uno para Google y Google para todos

[Web](#) [Images](#) [Groups](#) [News](#) [Maps](#)

Google Search



Las computadoras clonadas

**20 años**

*Women Club*

**Informatizando la esperanza**



## Editorial por Ernesto Rodríguez Hdez

La palabra **Tino**, de origen incierto según el Diccionario de Lengua Española significa juicio y cordura, moderación y prudencia en una acción, sin embargo para muchos trabajadores, colaboradores, visitantes y amigos de la familia de Joven Club no es un simple vocablo más, ni nos remite exclusivamente a la figura del “muñequito” que lleva ese nombre y simulaba una computadora de primera generación. Tras esa imagen hay mucho simbolismo de identidad y pertenencia, valores que han caracterizado y que se han cultivado siempre entre quienes se sienten hijos de esta cuna.

**Tino** es también parte del nombre de nuestra Red de Comunicaciones, de las pioneras en Cuba, y que enlaza los más recónditos parajes de nuestra geografía donde existe un Joven Club.

Hoy **Tino** nos vuelve a acompañar, esta vez para darle nombre a la Revista Digital de los Joven Club, cuyo primer número se lanza como parte de las actividades en saludo al aniversario veinte del programa el próximo 8 de septiembre de 2007.

La publicación que a partir de este momento ponemos a su alcance, valoración y crítica, constituye el resultado de un notable esfuerzo que ha vinculado a muchos compañeros nuestros que de forma voluntaria y sin abandonar sus responsabilidades habituales en el trabajo han asumido con gran entusiasmo, interés y dedicación este noble proyecto. La falta de experiencia en estos menesteres no ha sido una limitante, ha servido de incentivo para la superación y el engrandecimiento del colectivo ante las dificultades; actitudes como estas son características de quienes junto a Tino han hecho gala de pertenencia e identidad con los Joven Club.

Estructurada en 10 secciones, esta publicación bimestral hará un recorrido por los más disímiles contenidos de informática, electrónica y comunicaciones, servirá como espacio de expresión para reflejar todo el quehacer de los Joven Club y su proyección en la solución de los problemas comunitarios y facilitará la reflexión y el análisis sobre diversos temas del acontecer diario del programa.

Trabajamos para que en cada edición prime la profesionalidad, la calidad y el rigor científico de sus artículos, de forma tal que conjuguen el rol social y tecnológico de los Joven Club en el entorno cubano de manera que **TINO** no deje de vestirse de ciencia y sociedad.

### El vocero

---

- 4 Concursos XX aniversario. Los Premiados  
Exposición 20 años informatizando la esperanza  
Nuevos Master en los Joven Club
- 5 La Habanita  
Inauguran red de centros de información en los Joven Club
- 6 Premiados en el evento Infoclub 2007  
Proyecto Cultural @RTE.COM
- 7 Motores de búsqueda buscan todo de cada ser humano  
Novell fomenta el desarrollo de Linux
- 8 IAcesible2: accesibilidad sin límites para conocer la Web

### El escritorio

---

- 10 Las computadoras clonadas
- 12 Ariel un niño Xeroderma Pigmentosa
- 13 El uso de las tecnologías de la informática en la escuela cubana
- 16 Llegar a las alturas, un sueño hecho realidad
- 17 Digitalización del control de la calidad del laboratorio clínico
- 19 Uno para Google y Google para todos

### El laboratorio

---

- 23 The GIMP, PhotoShop para Linux
- 24 Cuba, sus Símbolos Patrios
- 25 Sistema de reservación de tiempo de máquina
- 26 Mozilla Thunderbird

### El entrevistado

---

- 28 Rosendo Martínez Benítez

### El taller

---

- 30 Recuperación de memorias USB reproductoras de MP3
- 31 Las memorias en las PC

### El foro

---

- 34 Preguntas y respuestas

### El consejero

---

- 36 Trucos, sugerencias, guías prácticas y más

### El navegador

---

- 39 Ambiente y yo  
Biblioteca Digital  
Centro Universitario Guantánamo
- 40 IslaVisión telecentro de la Isla de la Juventud  
Periódico La Demajagua  
Diario Juventud Rebelde
- 41 La Jiribilla  
Medio Ambiente  
Bahía de Cochinos
- 42 Tribuna Antimperialista José Martí de La Habana  
Magon. Portal informativo de Sancti Spiritus  
Cultura Guantanamera

### El visor

---

- 44 Actividades y eventos a realizar en los Joven Club

### Acerca de

---

- 47 Contáctenos  
Colectivo de la revista



## Concursos XX aniversario Los Premiados



Mayra Licea Marrero

jcjur@en.jovenclub.cu

Dirección Nacional de Joven Club



En saludo a los 20 años de los Joven Club, la Dirección Nacional de este movimiento, convocó a varios concursos. La recepción de cientos de trabajo, y la calidad de los mismos, exigió de los jurados una entrega total.

### Concurso de la Canción XX aniversario

#### Primer Premio

Canción: "En el mañana"

Autor: Lorenzo Domínguez García

**Estudiante de la UCI**

### Concurso de Poesía "Hacer el futuro ahora"

#### Premios

Obra: "Hacer el futuro Ahora"

Autor: Lorenzo Suárez Crespo

**Pinar del Río**

Obra: "Brotar de Ideas"

Autor: Larisa Triana García

**Villa Clara**

Obra: "Joven Club de Guane"

Autor: Yampiel Gallardo Pérez

**Pinar del Río**

### Concurso "Arte, nuevas tecnologías y envejecimiento satisfactorio"

#### Premio Pintura

Obra: "El Che en mí"

Autora: Yolanda Margarita Orozco López

**Villa Clara**

#### Premio Testimonio

Obra: "Impacto de los Geroclub en el mejoramiento de la calidad de vida a favor de un envejecimiento mejor"

Autora: Teresa Wong Palacio

Ángela García Palacio

Yolanda Margarita Orozco López

**Villa Clara**

## Exposición 2@ños informatizando la esperanza



Evelyn Rodríguez Martínez

comunicacion@jovenclub.cu

Dirección Nacional de Joven Club

Desde el 21 de Agosto y hasta el 2 de septiembre se presentó al público en las áreas del Palacio Central de la Computación, en La Ciudad de La Habana, la exposición "2@ños informatizando la esperanza", que resume dos décadas de trabajo de nuestro programa.

Cada provincia mostró lo que han desarrollado desde los comienzos de la informática comunitaria, historia, experiencias, logros y proyectos futuros. Mediante fotografías, premio o reconocimientos, llega a los visitantes, una panorámica del trabajo de los Joven Club de Computación y Electrónica en todo el país.

La muestra incluye además software y multimedia realizadas por los instructores y que han sido premiadas en diferentes eventos.

## Nuevos Master en los Joven Club



Damiana Martínez Reyes

jccap@en.jovenclub.cu

Dirección Nacional de Joven Club



En el mes de Agosto, los Joven Club arribaron a la cifra de seiscientos seis Instructores graduados en la maestría "Nuevas Tecnologías para la Educación". Esta aspiración se hacia realidad.

La maestría esta dirigida por el Ministerio de Educación Superior y diseñada por la Universidad de las Villas. La misma comenzó en el mes de noviembre del 2005 y su objetivo fundamental es alcanzar una calificada preparación profesional de los



trabajadores del movimiento. La sociedad de estos tiempos requiere de profesionales con un nivel científico para poder mostrar el camino que lleve a acceder al conocimiento. Actitudes y destrezas que la sociedad requiere para aprender a ser, y vivir en armonía.

Llegar al XX Aniversario de la organización con esta cifra de graduados ha sido sin lugar a dudas una gran satisfacción, es el resultado del esfuerzo de trabajadores y profesores de todas las universidades del país, lo que nos compromete a brindar un servicio de excelencia hacia la comunidad.

## La Habanita



**Wilmer Peña Ortiz**

wpena11011@grm.jovenclub.cu

Joven Club Bartolomé Masó 1



La Habanita, sitio serrano del municipio Bartolomé Masó, situado en medio de la Sierra Maestra, en el Oriente cubano, a unos ochocientos metros sobre el nivel del mar.

Comunidad con 200 habitantes, que fue afectada en más del 80 por ciento por el huracán Dennis en el 2005. Resultó el lugar escogido por la Dirección del PCC, para crear un centro recreativo cultural comunitario.

Centro que incluye entre muchas opciones, un aula de computación perteneciente al movimiento de los Joven Club de Computación y Electrónica, el cual en este año celebra su aniversario 20.

Esta pequeña instalación ofrecerá cursos de computación a personas de diferentes edades, y devendrá opción de esparcimiento para niños, jóvenes, y comunidad en general, los cuales pondrán asistir incluso en horarios nocturnos, para lo cual cuenta con 3 computadoras donde se consolidarán los conocimientos de computación que reciben los niños en sus escuelas.

## Inauguran red de centros de información en los Joven Club



**Zenia Regalado**

digital@jrebelde.cip.cu

Diario Juventud Rebelde

La red nacional de centros de información de los Joven Club de Computación (JC) fue inaugurada este sábado en el Palacio de Computación de esta ciudad, con el objetivo de proveer de datos las bibliotecas digitales que tiene el programa, y multiplicar la información acerca de las nuevas tecnologías, para convertirla en conocimiento socializado destinado a toda la población.

Raúl Van Troi Navarro, al frente del programa de los JC en el país, destacó que esta red debe convertirse en el observatorio de las noticias más frescas acerca de la computación, los últimos virus que nos atacan, los nuevos modelos de máquinas, el desarrollo de software libres, y colocar esos detalles en los Sitios Web de los Joven Club, con el objetivo de que lleguen a la mayor cantidad posible de personas que lo necesiten.

Hay que ganar en la gestión de la información, para agilizarle ese servicio a la población, pues la búsqueda en Internet se hace engorrosa para quienes no saben cómo hacerlo, y emplean para ello una gran cantidad de tiempo.

En cada provincia hay un centro de información que brinda servicios básicos, los cuales se diversificarán a partir de esta red gestada en Vueltabajo, debido a los resultados de su centro de información, tal y como destacó Ernesto Rodríguez, subdirector técnico del programa de los JC.

Van Troi precisó que a principios de año se organizará un intercambio entre provincias para valorar la marcha de la nueva tarea, pues hay que dedicar un especialista solamente para esas funciones.

En el 2012, abundó, en la conmemoración del aniversario 25 de los JC, hay que evaluar todas las potencialidades facilitadas por los centros de información en su función social de extender esos conocimientos a todos los municipios, a sus



comunidades.

Es decisivo el trabajo de los centros de información — existe uno en cada provincia— que ahora solo ofrecen datos primarios, pero a partir de las experiencias de Pinar del Río aumentarán su espectro de trabajo que incluirá hasta la edición de boletines acerca de temas especializados en la materia, y de la historia del programa, así como de asuntos vitales para cada comunidad en específico.

## Premiados en el evento nacional Infoclub 2007



**Victor H. Pérez Rodríguez**

subdirector@ltu.jovenclub.cu

Dirección provincial Las Tunas



El evento de informática para jóvenes, que realizan los Joven Club cada dos años, sesionó por dos días, en el centro de la Ciudad de La Habana, y tuvo por sede el Palacio Central de

Computación.

Los premiados en cada categoría fueron instructores de diferentes provincias, que compitieron con ponencias relacionadas con disímiles sectores de la sociedad, así también se presentaron ponencias dirigidas a la realidad virtual, metodologías, redes, discapacitados y electrónica entre otras.

Los ganadores fueron:

**Comisión 1: Tecnología Informática de avanzada y Redes, Seguridad Informática y Aplicaciones e Informática Soportada en Software Libre**

- Yoilán Fimia León de la provincia Sancti Espíritus

**Comisión 2: Informática Aplicada**

- Pedro Jesús Abreu Gesen de la provincia Las Tunas

**Comisión 3: Software Educativo**

- Williams A. Cabrera Rodríguez de la provincia Villa Clara

**Comisión 4: Sitios y Páginas Web**

- Dany Lionel González Guevara de la provincia Camagüey

**Comisión 5: Informática en Edades Tempranas**

- Sandy L. Álvarez Ferro de la provincia Matanzas

**Comisión 6: Computación y la Enseñanza Especial**

- Rosendo Martínez Benítez de la provincia Santiago de Cuba

**Comisión 7: Metodología de la Enseñanza**

- Lázaro Juan Martínez Llanes de la provincia Granma

**Comisión 8: Multimedia**

- Yaima Vega Pascual de la provincia Granma

**Comisión 9: Electrónica Aplicada**

- Nilda Esther Guelmes Bernal de la provincia Sancti Espíritus

**Gran Premio del Infoclub 2007**

Rosendo Martínez Benítez de la provincia Santiago de Cuba, con el software "Ojos con las manos"

Software orientado a las personas débiles visuales o ciegas, el mismo, se está aplicando en el Joven Club Palma IV del Consejo Popular La Cuba, donde se le han impartido clases a 30 miembros de la ANCI.

Especialistas de la ANCI están valorando las potencialidades del software, con vistas a su generalización por todo el país.

## Proyecto Cultural @RTE.COM



**Olga Lidia Muñoz Rodríguez**

olga07043@hab.jovenclub.cu

Joven Club San José 4

La provincia La Habana cuenta con un Proyecto Cultural auspiciado por el Centro de Información Provincial que radica en el Joven Club de San José 4 sito en Ave 59 Nro. 5406 e/ 54 y 64 San José de las Lajas, que responde al nombre de *Arte.com*.



Su misión es llevar a la comunidad la fusión de las diferentes manifestaciones artísticas y la informática, donde participan trabajadores, alumnos y colaboradores de los Joven Club, cátedra del Adulto Mayor, niños, asociaciones como AHS, ANCI, ANSOC, ACLIFIM y Casa de Cultura.

Una vez al mes, se reúnen, para disfrutar de sus obras, ejemplo de ello, seis alumnos de tercera edad que reciben clases en el Joven Club, representando a la cátedra del adulto mayor del municipio, interpretaron "El rap del adulto mayor" de su propia autoría.

También han estado presentes, personalidades y grupos profesionales, que comparten con ellos, como el grupo de teatro Tacón y Artesanos del municipio. Todos unidos en un mismo sueño: "Informatizar la cultura de una forma diferente".

## Motores de búsqueda buscan todo de cada ser humano



**Dunia Figal Lago**  
 dunia07024@ltu.jovenclub.cu  
 Joven Club Colombia 2

Una empresa estadounidense se prepara para lanzar un motor de búsqueda que desea juntar los registros de los 6.000 millones de humanos, el último ejemplo hasta ahora del interés en internet por la



información personal que pone en riesgo la vida privada.

"Google permite ingresar cualquier solicitud y obtener resultados bajo la forma de documentos web, nosotros suministramos información solo sobre las personas", explicó a la AFP Jay Bhatti, cofundador de Spock.com. Bajo este nombre inspirado en la serie Star Trek se esconde una herramienta desarrollada desde 2006 en Redwood City (California, oeste) que ya cuenta con una versión experimental con la información de más de 100 millones de personas.

"Nosotros indexamos los datos contenidos de cientos, en particular de redes sociales como Linked

In, MySpace, Friendster, Bebo, y también de sitios más generoso como Wikipedia", subrayó Bhatti.

Spock no es el primer motor de búsqueda que explora las informaciones relacionadas a las personas: Wink y Zoominfo cuentan respectivamente con 200.000 y 37.000 perfiles. El interés que suscitan los registros personales permitió a Spock juntar una inversión de siete millones de dólares para lanzar el sitio, que por ahora será gratuito y se financiará por publicidad. Spock también se sirve de la comunidad de usuarios para completar su anuario: "el método de indexación automático no permite interpretar todas las informaciones que recolectamos, pero el aporte de los usuarios suple estas faltas", detalló Jay Bhatti.

Los motores de búsqueda, considerados como las terceras en la línea de sucesión en lo que a suministro de información se refiere, no pueden ser responsabilizadas del contenido que divulgan, según la ley estadounidense. Los internautas tienen que ser de ahora en adelante conscientes de que su perfil ventilando sus cualidades profesionales en un sitio de currículums, por ejemplo, puede ser sumado a sitios de almacenamiento de información personal. "Al poner en línea informaciones sobre uno, hay que esperarse de que serán encontradas", advierte Slater

Tomado de:  
[www.mastermagazine.info/articulo/12118.php](http://www.mastermagazine.info/articulo/12118.php)

## Novell fomenta el desarrollo de Linux



**Orlando Cruz Álvarez**  
 orlando04013@gtm.jovenclub.cu  
 Joven Club Baracoa 1

Novell ha anunciado hoy la disponibilidad de openSUSE Build Service, una novedosa infraestructura que permite a los investigadores de software crear y compilar fácilmente paquetes para varias distribuciones de Linux. Novell también ha anunciado la disponibilidad inmediata de KIWI, una herramienta de generación de imágenes que permite crear animaciones, incluidas imágenes virtuales de Xen.

Como resultado, los investigadores de código abierto podrán crear más fácilmente distribuciones Gnu/Linux



“openSUSE Build Service es ahora una infraestructura totalmente de código abierto, lo que permite a los investigadores y usuarios total libertad para crear su propio paquete Linux de manera gratuita, independientemente de que esté basado en openSUSE, SUSE Linux Enterprise, Fedora, Debian, Ubuntu u otros proyectos”, comenta Holger Dyroff, vicepresidente de gestión de productos SUSE Linux Enterprise en Novell. “Esto demuestra el continuo compromiso por parte de Novell hacia la comunidad de código abierto. openSUSE Build Service es la única plataforma de desarrollo de distribuciones que permite crear paquetes Linux para varias distribuciones y los más diversos usuarios”.

Los investigadores podrán utilizar el proceso automatizado e intuitivo que ofrece openSUSE Build Service para crear paquetes de código abierto y resolver las dependencias con otros paquetes. Este servicio es completamente gratuito y existen paquetes disponibles para una gran variedad de distribuciones Linux, incluida la comunidad openSUSE.org. Los usuarios podrán encontrar y descargar fácilmente los últimos paquetes de software de código abierto disponibles para sus distribuciones, incluidas las actualizaciones de los paquetes de versiones anteriores.

Tomado de:  
[www.channelplanet.com/index.php?idcategoria=17873](http://www.channelplanet.com/index.php?idcategoria=17873)

## IAccesible2: accesibilidad sin límites para conocer la Web



**Orlando Cruz Álvarez**

orlando04013@gtm.jovenclub.cu

Joven Club Baracoa 1

IBM anunció el desarrollo de interfaces de software que facilitarán que las tecnologías asistidas provean el acceso a los portadores de capacidades diferentes a recursos avanzados en programas de software, tales como funciones de edición, hyperlinks, gráficos y menús.

Esos recursos se pueden encontrar en aplicaciones avanzadas del navegador basadas en DHTML, AJAX y WAI-ARIA, y aplicaciones de desktop basadas en el formato OpenDocument.

El nuevo programa de aplicaciones de interfaces, creadas para Windows y el llamado IAccessible2, fueron aceptadas por el Free Standards Group, que las desarrollará y las mantendrá como un estándar abierto, disponible para todos. Freedom Scientific, GW Micro, IBM, Mozilla Project, Oracle, SAP y Sun Microsystems son los primeros en respaldar la tecnología y estarán involucrados en su desarrollo como estándar de mercado o en su utilización en los productos a los cuales están asociados.

Las tecnologías asistidas, como lectores de pantalla, permiten que las personas con problemas visuales utilicen computadoras verbalizando informaciones tales como textos y control de gráficos suministrados por una aplicación como un navegador de la Web o un documento procesador de texto.

Hasta el momento, los programas de tecnología asistida han exigido constantes modificaciones personalizadas para acompañar las nuevas versiones de aplicaciones de software, nuevos formatos de documentos y sistemas operativos y con la forma interactiva en que la información electrónica es presentada en la actualidad.

IAccessible2 complementa una interfaz de programa de aplicación propietario denominado Microsoft Active Accessibility (MSAA) y, por lo tanto, permite que las empresas continúen beneficiándose de sus inversiones en Windows. IAccessible2 se basa en tecnología abierta originalmente desarrollada por IBM con Sun para tornar al Java y al Linux accesibles para los portadores de necesidades especiales. Después de su implementación en Windows, será más fácil adaptar aplicaciones individuales para accesibilidad en otros sistemas operativos, creando oportunidades de negocios potenciales para desarrolladores de aplicaciones multiplataforma.

Este esfuerzo fue acelerado por la necesidad de producir software accesible de productividad basado en el formato OpenDocument (ODF). La tecnología hace que navegadores como Firefox y formatos como el ODF, que se usan en conjuntos de productividad de fuente abierta tales como el OpenOffice.org o ambientes de sistemas de mensajes como el IBM Workplace, se relacionen en forma más automática e integral con tecnologías asistidas como JAWS, MAGic o Windows Eyes.

Tomado de:  
[www.channelplanet.com/index.php?idcategoria=17639](http://www.channelplanet.com/index.php?idcategoria=17639)

# INOCENTES



## Intensa campaña de solidaridad internacional

**MÁS DE 900 PARLAMENTARIOS DE TODO EL MUNDO** han declarado su apoyo a los 5 mediante mociones y cartas al gobierno de Estados Unidos pidiendo su liberación.

**EN FEBRERO DEL 2006** 110 miembros del Parlamento británico junto al Premio Nobel Harold Pinter firmaron una carta al Fiscal General de Estados Unidos exigiendo la liberación de los 5.

**EL 5 DE JULIO DE 2006** el Tribunal internacional Benito Juárez otorgó este premio a los 5 en reconocimiento a su infatigable lucha por la paz y la justicia y contra el terrorismo.

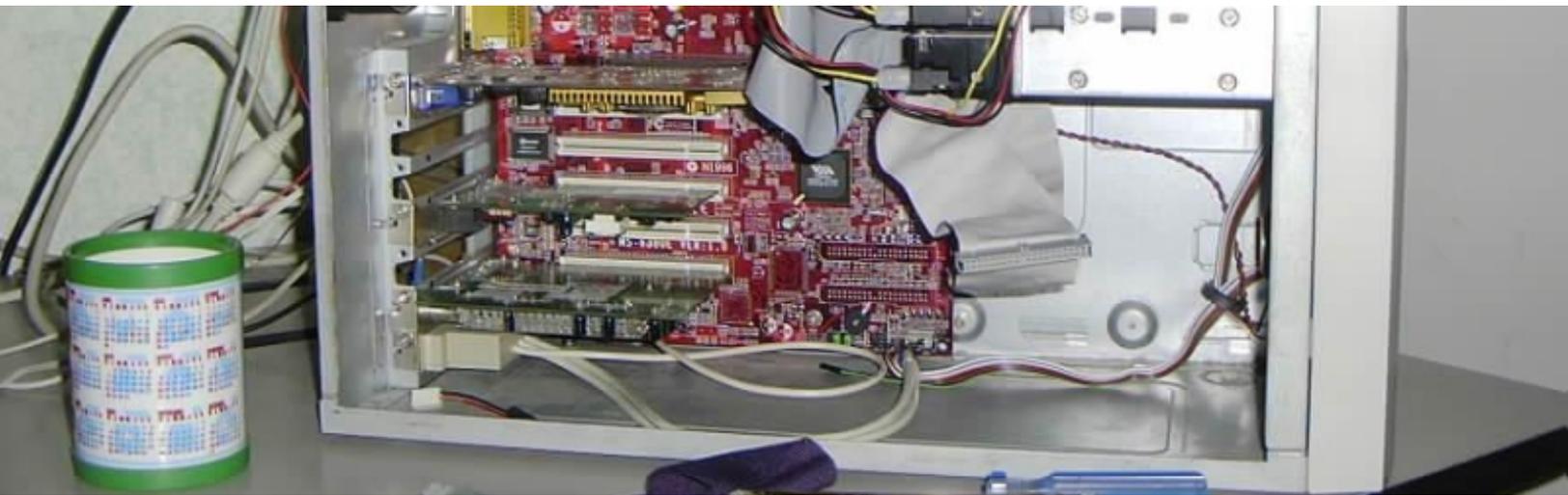




## Las computadoras clonadas



**Edgar Sedeño Viamonte**  
edgar08015@ltu.jovenclub.cu  
Joven Club Amancio 1



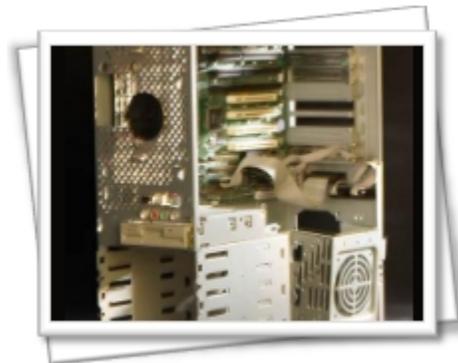
Hoy día un tema muy abordado en la mayoría de los medios de comunicación es la Clonación, ¿sabe usted que las Computadoras se pueden clonar?, pues sí, existen "Computadoras Clonadas", así mismo como usted lo acaba de leer, las computadoras (PC) también se pueden clonar y para ello no es necesario disponer de grandes centros de investigación dotados con los equipos más sofisticados ni de científicos con grandes conocimientos, usted mismo puede Clonar su PC.

Un Clon de Computadora es un equipo de este tipo que ha sido armado con piezas o placas de distintos equipos, o sea no es una computadora de marca como por ejemplo las Acer, Compaq, IBM, Dell u otras, inicialmente estas PC eran más baratas y no tenían las potencialidades de las PC de marca, pero éstas han evolucionado tanto que hoy día brindan las mismas potencialidades, por dentro, una computadora de marca no luce muy diferente a un clon. Básicamente, las dos están conformados por una motherboard o tarjeta madre a la

que se conectan el micro-procesador, la memoria, el lector de discos compactos y los demás componentes. Entonces, ¿qué los hace diferentes?, en principio la calidad de dichos componentes. Eso no quiere decir que los fabricantes de clones necesariamente utilicen malos componentes, lo que quiere decir es que si usted piensa adquirir un clon, debe adquirirlo en una empresa seria que le ofrezca tarjetas, discos duros, módulos de memoria y todo lo que usted quiera ponerle a su PC, de buena calidad.



Una PC ya con todas sus piezas



Un gabinete o chasis abierto de una PC, sin sus piezas

Durante años, los fabricantes de clones utilizaron la poca capacidad de expansión de los equipos de marca como un argumento a su

favor, no se sabe bien cuál es el origen de esta percepción, pero es muy probable que provenga de las épocas en que algunos fabricantes incluían en sus equipos tecnologías propietarias que hacían complicados los procesos de expansión y actualización, y exigían que los repuestos fueran de alguna marca especial, incluso no se les permitía poner piezas que no fueran originales pues perdían las garantías de la empresa.

Los clones se pueden armar desde el principio como usted lo quiera, sin necesidad de seguir un modelo específico, éstos tienen fama de baratos, pero si usted los arma con componentes como los que usan los



# El escritorio

equipos de marca no pueden ser baratos, simplemente porque las partes son más caras.

Aunque hasta este punto la balanza parece equilibrarse a favor de los clones, la decisión final está en sus manos. Pero tenga presente que:

- Las líneas de ensamblaje de los grandes fabricantes están dotadas de una tecnología superior, y sus inversiones en investigación y desarrollo están fuera del alcance de la pequeña industria.

- Una computadora de marca casi siempre es una buena computadora.

- Los fabricantes de equipos de marca fabrican ellos mismos las piezas o lidian directamente con quienes hacen las otras partes, y se dan el lujo de rechazar un componente que no funcione al ciento por ciento.

- Los fabricantes de marca tienen líneas gratuitas de asistencia las 24 horas del día y, en su mayoría, ofrecen garantía de tres años y más.

- Las Computadoras de marca han sido probadas para garantizar el 100% de compatibilidad entre sus componentes y por ende con los software que se van a instalar en ellas.

Ahora tiene elementos de peso para tomar sus propias decisiones a la hora de elegir como obtendrá su computadora, analice sus posibilidades y al final que hará: ¿Se decide a armar un clon? o ¿Adquiere una computadora nueva, de pura raza?.



# CUBA

Hacia una sociedad de la información justa, equitativa y solidaria.





## Ariel, un niño con Xeroderma Pigmentosa



Antonio Pino Borrego

tony16021@hab.jovenclub.cu

Joven Club Quivicán 2



Cuando conocimos que un niño de solo 11 años es diagnosticado con cáncer en la piel, la noticia nos impacta y nos lleva a la obligada pregunta:

### ¿Qué es el cáncer de la piel?

Es una enfermedad en la que se encuentran células cancerosas (malignas) en las capas exteriores de la piel. La piel protege al cuerpo contra calor, luz, infección y lesión. También almacena agua, grasa y vitamina D.

### En Quivicán, provincia La Habana, existe un caso de Xeroderma Pigmentosa – XP.

Dentro de los mil casos de XP que existen en el planeta y de los 59 niños cubanos que padecen de esta enfermedad, se encuentra Ariel Vasallo Gómez, estudia el 6to grado, su maestra asiste su casa diariamente y le imparte las clases. La asignatura computación la recibe en el Joven Club de Computación de su comunidad.

### Diagnostico de la enfermedad

Su mamá Cicilia Gómez nos explica, que a partir de un escrito publicado en el periódico El Habanero, que trataba de niños con pecas y sensibles a los rayos del sol. Se preocuparon y decidieron hacerle un chequeo, pues Ariel tiene muchas pecas, cosa que hasta ese momento era normal. Al llegar al hospital trató con especialistas en Oncología. Se le realizaron pruebas pues la biopsia dio positiva. Eso ocurrió en 5 de mayo del 2006.

En ese momento se le indicó tratamiento: no exponerse a la luz ni a los rayos solares. Ariel comienza el

día entre las 12 m y la 1 pm, se mantiene jugando dentro de la casa. En la noche, sale a jugar al parque un rato y se dirige al Joven Club de Computación y Electrónica Quivicán II, donde es atendido por los técnicos que permanecen con él, sus amiguitos y su mamá Cicilia, hasta que el niño decida, puede ser la 1 o las 4 de la madrugada. El instructor que sistemáticamente lo atiende con esmero y mucho cariño, se siente muy orgulloso de Ariel.

En el Joven Club, ha cursado estudios de Operador de Micro, profundizado sus conocimientos en Excel Avanzado, e incursiona en aplicaciones de animación y diseño. Actualmente participa en una investigación, para un software de gestión económica, haciendo uso de todos los conocimientos adquiridos en el Joven Club. Investigación que presentará en el próximo Forum de Ciencia y Técnica 2007.

Ariel ha encontrado en el Joven Club su segundo hogar, haciendo realidad sus sueños de crecer de manera culta y ocupar un espacio valeroso dentro de la sociedad.



Ariel en el Joven Club

Xeroderma Pigmentosa – XP, es un tipo de cáncer en la piel, teniendo como causa la exposición solar, es mucho más frecuente en individuos de piel pálida, que viven en áreas de gran irradiación solar.



## El uso de las tecnologías de la informática en la escuela cubana



Midael Sánchez Carrillo

midael06021@pri.jovenclub.cu

Joven Club Bahía Honda 2



El desarrollo de la ciencia y la técnica alcanzado en la actualidad ha puesto en manos de la sociedad Tecnologías de la Informática y las Comunicaciones (TIC), que incrementan la productividad y el bienestar del hombre. Entre ellas se destaca la computadora, con todos sus periféricos, la que ha pasado a ocupar un lugar importantísimo en todas las esferas de la vida social.

Hoy día resulta común verla en una oficina, una industria, en un comercio, un hospital, un centro turístico o un centro docente, inclusive en muchos hogares, el avance y desarrollo en estas tecnologías ha ido progresando con pasos agigantados. Las máquinas computadoras han provocado una verdadera revolución en el orden social y económico.

Tanto es así que hoy en día estas máquinas están presentes en cualquier entidad y justamente, el desarrollo alcanzado obliga a apoyarse en ellas para entre otras funciones, agilizar los distintos procesos, haciéndolos más precisos y confiables; humanizando el trabajo

del hombre. Hoy la computadora transforma en muchos sentidos el contenido y el carácter del trabajo y de la enseñanza.

Entre los impactos sociales y específicamente educacionales que ha provocado podemos señalar:

- Fácil acceso a gran variedad de información. Sobre cualquier tema y en cualquier formato, especialmente a través de la Web, pero también mediante el acceso a las numerosas colecciones de discos en soporte CD-ROM y DVD.
- Instrumentos para todo tipo de procesamiento de datos.
- Canales de comunicación inmediata, sincrónica y asíncrona para difundir información y contactar con cualquier persona o institución del mundo.
- Almacenamiento de grandes cantidades de información en pequeños soportes magnéticos de fácil transporte.
- Automatización de tareas.

- Interactividad. Las computadoras nos permiten “dialogar” con programas de gestión, videojuegos, materiales formativos multimedia, sistemas expertos específicos.

- Homogeneización de los códigos empleados para el registro de la información mediante la digitalización de todo tipo de información: textual, sonora, icónica y audiovisual.

- Instrumento cognitivo que potencia nuestras capacidades mentales y permite el desarrollo de nuevas maneras de pensar.

No podemos absolutizar que el uso de la computadora constituye solo beneficios y ventajas. El desarrollo de la automatización también ha incidido de forma negativa. Tal es el caso de Internet, red global de transmisión de datos. A pesar de los beneficios que puede aportar el uso adecuado de esta red, deben considerarse algunas limitaciones y peligros, como su crecimiento sin control, lo que afecta regulaciones, normas y restricciones de orden operativo y jurídico que vulneran la



soberanía y la identidad cultural de los países.

Otro aspecto elemento negativo a tener en cuenta que solo un 45% corresponden a la educación y la investigación. En los últimos años se han reportado en Internet actos de terrorismo de todo género, desde la contaminación de virus hasta el robo de información restringida, pasando por la distribución de anuncios comerciales, propaganda política deliberada y pornografía.

Otro elemento a tener en cuenta es algo que en estos momentos está en boca de todos, aunque algunos solo lo mencionan sin siquiera saber su significado real Brecha Digital:

En síntesis, el concepto de brecha digital no es sino la representación de una separación, entre países o grupos sociales, que se da por las diferencias existentes en propiedad y uso de las TIC, repercutiendo negativamente en factores como la productividad, la competitividad y otros en los que la Sociedad de la Información ha demostrado tener cierto impacto; y más allá de esto, y más importante, la brecha digital es una traba que impide el acceso a la Sociedad del Conocimiento.

El impacto social que vienen produciendo las TIC ha alcanzado, por supuesto, la esfera educativa. La escuela no puede estar ajena al acelerado auge que ha tomado el uso de la computadora en las diferentes esferas de la vida social, y por tanto tiene la obligación de preparar a las generaciones actuales y futuras de forma tal, que pueda asimilar la nueva tecnología y sus constantes cambios y asumir la nueva relación hombre-máquina.

## Introducción de la Computación en Educación

A lo largo de las últimas décadas, se

ha producido la introducción progresiva de los ordenadores en los centros escolares, bien a través de planes institucionales o bien debido a la propia iniciativa de los profesores y, en la actualidad, es aceptada con satisfacción su presencia en las aulas. Gran cantidad de maestros y profesores han utilizado estas tecnologías con sus alumnos y acumulan una gran importancia en estos aspectos.

Además se ha demostrado en investigaciones que el empleo correcto de la computadora propicia el desarrollo en muchos aspectos de la enseñanza. Es por tanto un medio con gran nivel de aceptación por el gremio educacional, por lo que toda iniciativa dirigida a educar y formar para la sociedad de la información y sus tecnologías desde la escuela es bienvenida.

En nuestro país se está trabajando desde hace algunos años en la informatización de la educación y la sociedad, ejemplo de ello lo constituyen los JCCE que desde el 8 de septiembre de 1987 fueron fundados por el compañero Fidel Castro Ruz y que este año festejan su XX Aniversario, es significativo la labor de informatización de la sociedad cubana y del trabajo con los niños en círculos de interés y juegos instructivos, otro elemento significativo ha sido la introducción masiva de la computación en la esfera educacional, desde varias décadas atrás y la nueva revolución que se, con la instalación de laboratorios de computación en todas los centros educacionales del país, dotados con medios tecnológicos de punta.

El uso de la computación en el proceso pedagógico no es cosa nueva, desde hace algunos años se ha estado trabajando e investigando, sin embargo, es con esta

revolución educacional que surgen en todas las provincias y algunos municipios del país, grupos de creación de software para la Educación, creando productos como La Edad de Oro, Himnos y Marchas, K100fuegos, además de todo el compendio de Soft contenidos en el CD Catálogo Automatizado del MINED, entre otras producciones de alta calidad.

En estos momentos ha marcado pauta la creación de software para la educación cubana, porque se puede decir que la creación en años atrás era mas bien espontánea, porque se creaba en diferentes plataformas, no había uniformidad en las creaciones, no se abordaba la totalidad de las asignaturas y el 100% del currículum, además de otras dificultades que presentaban estos productos, es por ello que muchas de las problemáticas expuestas se solucionan ya en una de las últimas producciones de software, la Colección Multisaber, para la Educación Infantil, para la Educación Media El Navegante y para le Media Superior y Técnica la Colección Futuro, que tienen como características esenciales:

- Un software curricular extensivo.
- Enfoque multidisciplinario.
- Ambiente de aprendizaje ameno y dinámico.
- Alto nivel de interactividad.
- Gran capacidad de adaptabilidad.
- Control y autocontrol de la actividad de los alumnos.
- Un empleo adecuado del lenguaje oral y escrito, así como del estilo y tamaño de la fuente.

Es una producción que rompe con la



# El escritorio

tradición en la producción de Software, ahora un Software es a la vez entrenador, evaluador, juego, tutorial, libro electrónico, etc. además de contar con bibliografía actualizada para los docentes, una traza o registro de la actividad realizada por el alumno. Es por ello que cambia la clasificación, ya no son tutoriales, entrenadores, juegos, libros electrónicos, etc. ahora son configurables (abiertos o cerrados) y no configurables.

En el caso de los configurables abiertos el maestro, profesor o programador siempre y cuando tenga las contraseñas puede agregar o quitar ejercicios de la base de datos del software; no siendo así en los cerrados, en los cuales el maestro o profesor configura de acuerdo con las actividades que contiene el software sin poder agregar nuevas, para el caso de los no configurables el maestro o profesor solo puede interactuar con los ejercicios que trae el software. Con relación a estos aspectos es importante ir trabajando de lleno en la producción de software educativos para plataformas libres, siguiendo la línea del Ministerio de la Informática y las Comunicaciones para la migración hacia el Software Libre,

específicamente Linux.

¿En las esferas educacionales cual es el uso de las computadoras?

1- Herramienta de Trabajo. En la gestión administrativa, ejecutiva y de dirección.

¿Están preparados todos los trabajadores docentes y administrativos para utilizar la computadora como herramienta de trabajo?

¿Se explotan todas las potencialidades de la PC en las escuelas?

¿Qué hacer entonces?

Estas son algunas de las problemáticas en las que el Ministerio de Educación se encuentra trabajando en estos momentos y ya se manifiestan resultados favorables.

2- Objeto de Estudio. En la implementación como asignatura básica para el curriculum de cada nivel.

Ya la computación está en todos los niveles educativos, con sus programas, orientaciones metodológicas incluso software.

3- Medio de Enseñanza.

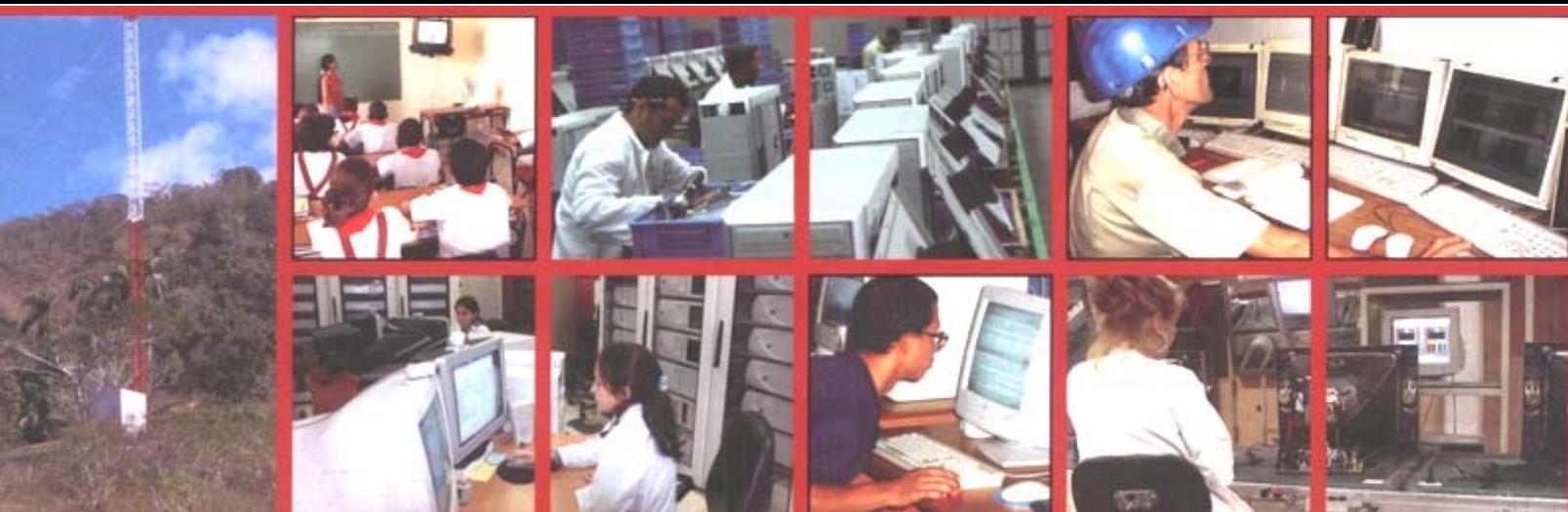
¿Se utiliza correctamente la computación y el Software educativo en las clases?

Según Funciones Didácticas se pueden utilizar para:

- Introducción de nuevos contenidos.
- La ejercitación de los contenidos ya abordados.
- Las tareas de investigación (Tareas investigativas, Trabajos Prácticos, seminarios, mesas redondas, tribunas, etc.)

En estos aspectos los resultados son favorables, no obstante la práctica diaria es la que más enriquece este proceso de introducción de la computación en la esfera educacional.

El futuro de la computación en la escuela cubana ya está trazado, y los resultados ya se están viendo, solo resta continuar enriqueciendo la cultura educacional. Se puede decir que ya los niños cubanos incluyen en su vocabulario varios términos que hace años atrás no conocían: computadora, monitor y ratón.



“Las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones y su contribución a un Mundo Mejor”



## Llegar a las alturas, un sueño hecho realidad



Lisett Vizcaíno Venero

liset06021@cha.jovenclub.cu

Joven Club Habana del Este 2



Este Proyecto consiste en Insertar a las personas que padecen Síndrome de Down en el Programa de los Joven Club, logrando desarrollar en ellos un grupo de habilidades intelectuales e informáticas generales mediante el uso de las TICs, contribuyendo a la elaboración de un programa de clases o actividades, que facilite un buen desarrollo de la actividad durante el trabajo con personas que presenten este tipo de discapacidad, y a su vez adquieran una cultura informática.

Los logros alcanzados por ellos en el Joven Club se ejemplifican en: Encendido y Apagado de la computadora de manera independiente, uso y Manejo del Mouse, uso del teclado, aplicando combinación de teclas, reconocen colores, formas, tamaños en figuras geométricas, establecer comparaciones en cuanto a tamaño y cantidades, Desarrollar el orden lógico a partir del uso de rompecabezas, Identificar los dispositivos que forman el equipo, realizar búsquedas de los Software para trabajar, Ejecutan los Software

Educativos y juegos Instructivos, Navegan sin dificultad por ellos, atendiendo a las indicaciones y sentido de orientación, en su mayoría cambian el tapiz del escritorio, Utilizan la aplicación *Paint* con la mayoría de las herramientas que posee, a partir de la reproducción de dibujos hechos a mano por ellos mismos en hoja de papel. Han desarrollado el colectivismo, la ayuda mutua, el compañerismo, el respeto y la solidaridad.

Se ha logrado la reincorporación de las madres en el Proyecto, buscando el espacio que habían perdido por años, sintiéndose motivadas y mostrando gran interés en cuanto al uso de la tecnología.

Teniendo en cuenta que la mayoría de las personas que padecen este tipo de Síndrome ya sobrepasan la edad escolar, que oscilan entre los 17 y los 50 años, podemos decir que este proyecto les crea un sentido de pertenencia mas elevado con relación a su familia, hogar y a la comunidad, que contribuye a la

motivación, estimulación y gran interés que manifiestan ellos desde que están asistiendo al Joven Club.

Así defendemos una única idea y es que brindarles la oportunidad que se merecen constituye una gama de logros a partir de los avances que se van observando para darles la posibilidad de conocer, experimentar e intercambiar con las nuevas transformaciones que ocurren en nuestro país en cuanto al tema se refiere, permitiéndoles de esta forma ser individuos respetados y útiles a la sociedad, lo que los ayuda a desarrollarse como hombres y mujeres plenos de si mismos a pesar de sus limitaciones, para que: Llegar a las alturas, sea un sueño hecho realidad.



Instructora con sus alumnos



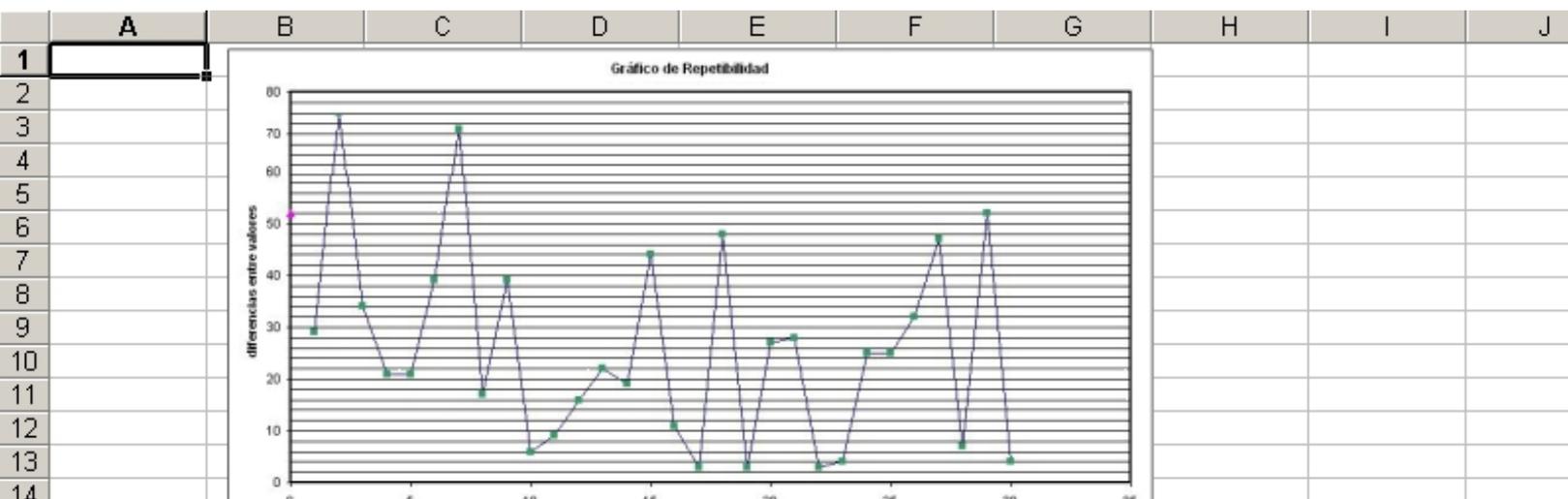
## Digitalización del control de la calidad del laboratorio clínico



Juana Maribel Suárez Guerra

maribel05025@cfg.jovenclub.cu

Joven Club Cruces 2



El Control de la reproducibilidad y repetibilidad son análisis que se realizan en todo laboratorio químico sea clínico o no, con el objetivo de tener un control de la calidad de los análisis que se realizan, permitiendo a través de un análisis estadístico tomar decisiones administrativas según los resultados que ellos arrojen, permitiendo corregir errores y ganar en calidad y confianza en los resultados.

Era preciso automatizar este trabajo, el cual consiste en utilizar el Programa de Microsoft Excel para desarrollar el análisis estadístico del control de calidad del laboratorio clínico, aprovechando la posibilidad que nos brinda este programa de reducir al máximo los cálculos engorrosos y la creación de gráficos de modo manual, hacer de la interpretación de los resultados algo asequible para cualquier usuario que lo utilice y además ganar en precisión de los cálculos.

Este control se aplica en determinaciones hematológicas enzimáticas para las cuales no se dispone de un material con la suficiente estabilidad

para conservarlo durante tiempo.

Este control se realiza a ciegas, introduciendo duplicados de muestras que posee el técnico para procesar en el día y pasado 30 días con los duplicados se calcula.

Su modo de realización parte de la investigación por 20 días, al cabo de este tiempo se revisan los valores y se eliminan los que a simple vista no forman parte del conjunto. Se debe realizar en días sucesivos tantas determinaciones como valores se hallan eliminados para completar la serie de 20.

Con los valores limpios de errores groseros, se calcula la Media, la Desviación Estándar y el Coeficiente de Variación, para obtener la expresión numérica de la precisión del método con esto podemos confeccionar la carta.

Estos complejos cálculos y gráficos realizados a mano han sido sustituidos por cálculos y gráficos realizados en Microsoft Excel, permitiendo introducir los datos solamente y de lo demás se encarga

el programa.

En el trabajo fue aplicado un formato similar a la carta de control utilizada como norma.

1- Se insertaron funciones de diferentes tipos, entre ellas, funciones lógicas, estadísticas y otras creadas con el adjetivo de facilitar la interpretación de los resultados.

2- Se aplicó formato Condicional para solucionar la interpretación de los resultados de la Reproducibilidad.

3- Se insertaron gráficos de líneas que permiten la visualización gráfica de los resultados.

4- Se aplicó protección de las celdas que contienen fórmulas, asegurando que el usuario solo introduzca los datos en aquellas celdas que no perjudiquen el buen funcionamiento del mismo.

5- Se introdujeron comentarios en la celdas que lo requieren.



# El escritorio

6- Se crearon macros que posibilitan una fácil configuración de la página e impresión de la carta y de los gráficos.

La utilización de la digitalización del control de calidad ha permitido precisión y rapidez en los cálculos y confecciones de gráficos, así como en la interpretación de los resultados durante 2 años en el Laboratorio clínico aplicado.

Permite además que cualquier personal relacionado con el tema pueda obtener la interpretación de los resultados con solo introducir los datos obtenidos y tomar las medidas pertinentes en caso de estar fuera de control los mismos.

El mismo puede ser aplicado en cualquier Laboratorio Clínico o en otro Laboratorio ya que la repetibilidad y reproducibilidad son

análisis estadísticos realizables en cualquier laboratorio para controlar la calidad del trabajo.

Tiene dos años de aplicación en el municipio de Cruces provincia de Cienfuegos con muy buenos resultados. Actualmente se trabaja para su generalización en todo el país, de esta forma, se simplifica el trabajo de los ingenieros y técnicos químicos.

# Cuba Sí



# Comparte mi Alegría



## Uno para Google y Google para todos



Raymond J. Sutil Delgado

webmaster@ltu.jovenclub.cu

Dirección provincial Las Tunas



[Web](#) [Images](#) [Groups](#) [News](#) [Maps](#)

Google Search

Hace varios años Yahoo, Altavista y otros en menor cuantía, eran los buscadores más utilizados por los usuarios que navegaban por la Internet. Ahora cuando necesitamos buscar una información, la inmensa mayoría utilizamos Google. Y es que este nuevo buscador de solo 9 años de edad, acaparó la atención del mundo desde sus comienzos.

Larry Page y Sergey Brin, creadores de Google.com, tenían la misma idea, conseguir información relevante a partir de una substancial cantidad de datos. En 1998 en su fase beta (Google.com), tenía unas 10 000 búsquedas por día. La prensa comenzaba a hablar del nuevo buscador y de su excelente funcionamiento. El 21 de septiembre de 1999 desapareció definitivamente la etiqueta que lo identificaba como una versión beta, para pasar a ser el buscador oficial número uno de Internet, ya con importantes clientes como AOL/Netscape, que escogió a Google como su servicio de buscador, haciendo que superase los 3 millones de búsquedas al día

Google opera desde Mountain View,

California (Googleplex), y basa su éxito en una filosofía de trabajo que mezcla un estilo muy desenfadado e informal, con la alta preparación de sus empleados (googlers).

Sus servicios se ofrecen en 117 idiomas, aunque las herramientas pueden ser manejadas en muchas otras lenguas diferentes. A cualquier usuario de la Internet de estos tiempos que se le pregunte ¿y tú porque usas Google? va a contestar algo parecido a: "Casi siempre encuentro lo que busco sin perder el tiempo visitando otros sitios que no me interesan" "Es muy rápido" "Es muy fácil de usar"



Lobby de Googleplex en Mountain View, California

PageRank, es la tecnología de búsqueda implementada en el buscador, mide objetivamente la importancia de las páginas web, y por ese criterio las muestra. Se calcula que resuelve una ecuación de 500 millones de variables y más de 2 000 millones de términos.

La compañía sólo guarda el secreto de la fórmula matemática, lo demás lo saben los competidores. El buscador se apoya en 54 000 servidores, 100 000 procesadores y 261 000 discos duros repartidos por Estados Unidos y Europa. Esto lo convierte en el sistema informático más grande del mundo.

Pero Google, no solo es un buscador que realiza búsquedas de sitios web, también busca otros formatos como PDF o imágenes. En los últimos años, la compañía ha desarrollado otras tecnologías, que dan vida a nuevos servicios y aplicaciones, la mayoría de ellos gratuitos. Desde búsquedas de noticias, imágenes y noticias, pasando por un paquete de Office en línea, hasta el mundialmente popular Google Earth.



## Google News

La opción de buscar noticias es un servicio que luego fue imitado por sus competidores. Consulta setecientas fuentes de información actualizadas continuamente, y presenta una interfaz gráfica amigable con el usuario, que contiene una decena de opciones para organizar la búsqueda. Dependiendo del país de donde se conecte el usuario, una de las columnas de noticias es dedicada a noticias de esa nación, así como una opción de suscripción a una lista de noticias.

## Google Reader

Es una herramienta para gestionar y visualizar todos los feeds de sitios web en los que el usuario esté interesado. Los feeds son pequeños archivos que incluyen las noticias de un sitio web, y que están escritos de una manera estandarizada para que puedan ser leídos por programas informáticos, como por ejemplo Google Reader, NewsGator, FeedReader, entre otros.

Así, en lugar de visitar permanentemente los 100 sitios web que el usuario lee frecuentemente, simplemente debe añadir los 100 feeds correspondientes a Google Reader, el cual se encargará de notificarnos puntualmente de las novedades que se produzcan en cada uno de estos sitios web.

## Gmail

El servicio es gratuito, correo electrónico vía web, ofrece 1 Gbyte (1000 Mb) de capacidad. El usuario no necesita crear carpetas y subcarpetas para almacenar y ordenar los mensajes que manda y recibe, ya que el servicio incorpora la misma tecnología que utiliza para buscar en www-Internet para encontrar información dentro del correo electrónico de cada usuario. Se accede a él a través de una

invitación que debe ser realizada por un usuario ya registrado.

## Google Desktop

Es el buscador de Google, adaptado y dedicado a las búsquedas locales en la propia PC en lugar de Internet. Se trata de una potente y sencillísima utilidad que pone al alcance todos, los recursos del buscador web para poder localizar cualquier archivo del sistema en unos segundos. Al instalar la aplicación, la misma de forma sutil, comienza a indexar a una base de datos todas las direcciones y posición del contenido de tu PC. Este proceso puede durar días dependiendo de la capacidad del disco duro, velocidad del procesador y memoria RAM, que posea tu equipo.

## Google Docs & Spreadsheets

El servicio permite crear, modificar y almacenar en un servidor, archivos que posteriormente pueden ser abiertos y editados en cualquier computadora que tenga acceso a la red. No sólo permite crear nuevos documentos, sino también subir desde la PC a la red archivos en formato DOC, XLS, ODF, ODS, RTF, CSV o PPT los que incluso se pueden editar en colaboración y en tiempo real. Es un paquete de Office en línea, este tipo de herramientas compite con los programas de pago instalados en las computadoras. Una nueva solución para los que apuestan por la informática libre.

## Google Earth

Una aplicación que combina la potencia de las búsquedas de Google con imágenes de satélites, mapas, terrenos y edificios 3D para poner toda la información geográfica del mundo al alcance de tu mano. Se ha hecho muy popular, incluso existen sitios web donde se comparten las fotos tomadas por los usuarios.



Reproductor Youtube, portal de Internet de descargas de vídeos

## Google Page Creator

Es un editor de páginas web en línea, permite además de crearlas, alojarlas en *googlepages.com*, donde cada usuario que se registre dispone de un espacio gratuito de 100 Mbyte, este servicio utiliza la tecnología Ajax, las aplicaciones basadas en esta tecnología ofrecen a los usuarios la posibilidad de realizar complicadas interacciones (zooms en los mapas, desplegar listas de mensajes, ofrecer información en tiempo real, etc) sin tener que esperar una respuesta del servidor.

## Google Print o Book Search

Es la herramienta que busca el texto completo de los libros para encontrar aquellos que puedan interesarle al usuario, y averiguar dónde puede comprarlos o conseguirlos. Google ha digitalizado millones de libros hasta el momento. Si el editor o el autor de un libro ha otorgado permisos a Google, el usuario podrá ver algunas páginas completas del libro. Además, si no está protegido por derechos de autor, es posible hasta hojear el libro completo. En todos los casos, el usuario encontrará vínculos que enlazan directamente con librerías en línea en las que puede adquirirlo.

## Google Talk

¡Un servicio para hablar!. Google Talk es una pequeña aplicación que



permite llamar o enviar mensajes instantáneos a los amigos, de forma gratuita, en todo momento y desde cualquier lugar del mundo. Es un programa de mensajería instantánea como el que posee Yahoo, MSN y Skype, por mencionar algunos, esta aplicación también accede a VoIP de protocolo Jabber.

### Picasa y Picasa Web Albums

Es una aplicación que localiza y organiza todas las fotos de tu equipo, además de proporcionar herramientas para editarlas. Picasa Web Albums, es la versión en línea, los contactos del usuario pueden ver fotografías tan grandes como sea su pantalla, girarlas, hacer zoom o navegar rápidamente a través de ellas. Se pueden compartir, aproximadamente, mil imágenes del tamaño de un fondo de escritorio. Sin dudas es una herramienta muy útil.

### YouTube

Este es el portal de Internet de descargas de vídeo en línea más famoso, creado en febrero de 2005, y el cual Google compró por 1 600 millones de dólares, para fusionarlo con su buscador de videos Google Video. YouTube se ha convertido en todo un fenómeno contiene millones de archivos y ha popularizado vídeos caseros y de aficionados, compartiéndolos con todos los usuarios de la red.

Estos son algunos de los productos de Google (a desarrollado más de sesenta), los que van dedicados a la mayoría de los usuarios. Existen otros para sectores especializados: webmasters, periodistas, programadores, astrónomos, etc.

### El momento de Google

La actividad de Google crece día a día y, según comentan sus directivos, no pueden prever hasta dónde va a llegar su crecimiento.

Aseguran que hay límites, pero hasta hoy no los ven. La forma de interactuar de la compañía con los usuarios (email, búsquedas, hospedaje, en fin servicios para todo) y la imponente presencia en Internet hacen que Google maneje los datos privados de millones de personas en todo el mundo.



Larry Page y Sergey Brin, creadores de Google.com

El tema despertó el interés de algunos, al punto de realizarse un corto animado "Masterplan: about the power of Google" (Plan Maestro: El poder de Google) donde pretenden sensibilizar a aquellas personas que aún no se han planteado la problemática de la esfera privada, aunque en tanto esto continúe asegurado, no habrá nada que criticar, agregaron los realizadores (estudiantes de la Universidad de Ciencia Aplicadas, Alemania) en una entrevista realizada en la premier.

Actualmente la compañía cuenta en su buscador (servicio más utilizado) con más de 8 500 millones de elementos, repartidos en alrededor de 7 300 millones de páginas web y 1 200 millones de imágenes. En un solo día se realizan más 250 millones de búsquedas. Google se convirtió en 2007, en la marca más valiosa del mundo, superando a la emblemática empresa Microsoft.

Las personas pasan cada vez más tiempo en Internet y Google se ha propuesto ofrecerles a todas, las

aplicaciones y servicios que necesiten. "Search, Ads and Apps" (búsquedas, anuncios y aplicaciones), es el nuevo lema que ahora mismo muestra la dirección a seguir. Google mantiene su liderazgo en el sector gracias a la continua innovación de sus capacidades de búsqueda, confiabilidad, métodos de trabajo, ingenio y lo más importante, su fidelidad hacia los usuarios, esto último una rareza, que ya no se encuentra por estos días, al doblar de la esquina.





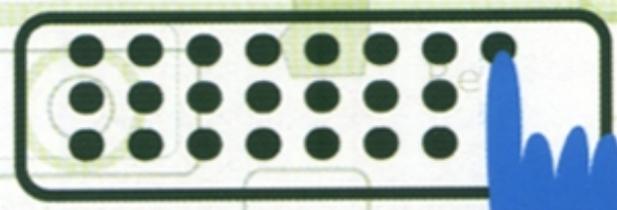
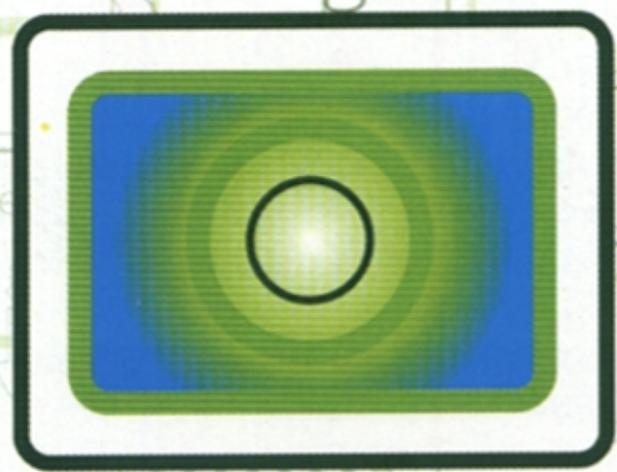
# VISION CIENCIA

*¡Está en la calle!*

Tecnologías de Información y Comunicación (TIC)

**¡Para el pueblo y por la soberanía!**

[www.misionciencia.gob.ve](http://www.misionciencia.gob.ve)



Software Libre



## The GIMP, PhotoShop para Linux Análisis



Nicolás Arce de la Cruz

nicolas06027@pri.jovenclub.cu

Joven Club Bahía Honda 2



### Requerimientos mínimos

<b>Procesador</b>	Pentium II
<b>Memoria</b>	128 MB RAM
<b>Instalación</b>	99 MB
<b>Disco Duro libre</b>	40.1 MB
<b>Sistema Operativo</b>	Windows, Linux

### Descargar de

[www.gimp.org](http://www.gimp.org)

### Utilizar para

Tratamiento y diseño de imágenes

### Funciones del software

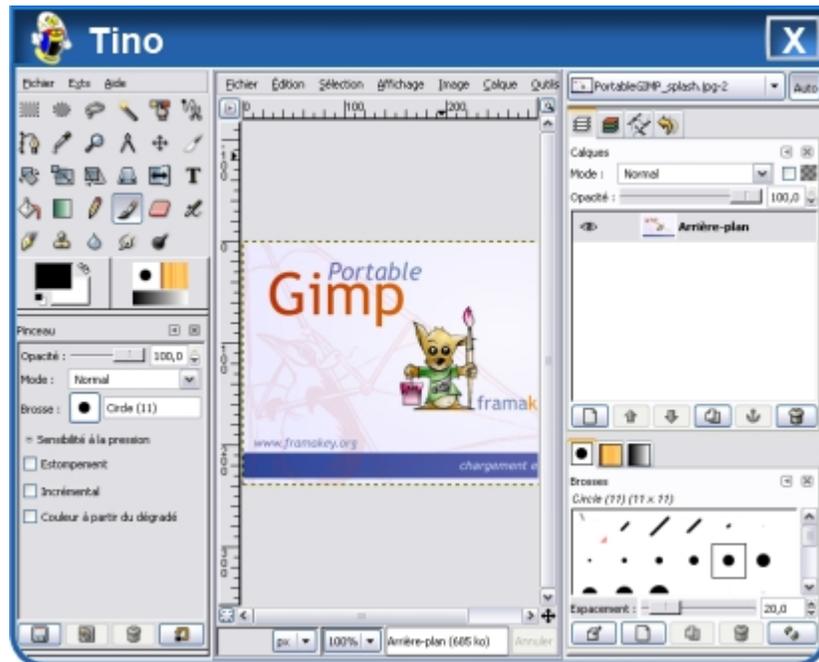
-  Es multiplataforma.
-  Poderosas herramientas en el trabajo con las capas y las selecciones.
-  En el trabajo con imágenes y las capas, permite de forma independiente su transformación.
-  Al cambiar de tamaño de las brochas.
-  El color para medios impresos.
-  Mejorar en su interfaz, sobre todo para los que no están adaptados a las ventanas flotantes.

Ya es muy común escuchar en conversaciones de entendidos en la materia, que las herramientas de Windows son mejores que las de Linux; como por ejemplo Adobe Photoshop, un coloso en el diseño de imágenes digital. Linux no se ha quedado atrás, todo lo contrario, existe un potente programa llamado The GIMP, que a pesar de estar aun en desarrollo y ser tan poco conocido, cumple con las expectativas de cualquier diseñador,

además de las ventajas que ofrece por ser un software libre.

Es un software para el tratamiento y diseño de imágenes. Cuenta con poderosas herramientas que se basan fundamentalmente en el trabajo con las capas y las selecciones, estas últimas permiten al diseñador realizar acciones posteriores a la selección, tan variadas como la difuminación, cambio de tamaño de la selección, deformación de la selección así como guardar la selección para posibles cambios o uso.

Son muchas las ventajas que reporta desde el punto de vista del diseño, solo queda limar asperezas en cuanto al entorno del editor. Algunas de las desventajas que se señalan se encuentra el cambio de tamaño de las brochas, es decir, se pueden crear las brochas, pero no cambiarle las dimensiones, por lo que se debe utilizar varias brochas y de diferentes tamaños. Problema que quedará eliminado en la versión 2.3 que además incluye mejoras en cuanto al trabajo con brochas, y mejorar el color a la hora de imprimir.



Valoración  
1-10

# 9

La configuración del entorno de trabajo es otra de las novedades que integra The GIMP, todas las herramientas están dispuestas en solapas que pueden estar flotantes o no, según decisión del diseñador, además de contar con el método abreviado y el clic derecho que funciona en cualquier lugar como la barra de menús del área de trabajo.

### Conclusiones

Con este software tendrá la alternativa de crear diseños elegante y bajo una licencia libre. Tal vez se eliminen los tabúes aquellos, de que las mejores herramientas son las que desarrollan las compañías de software propietarios.



## Cuba, sus Símbolos Patrios Análisis



Bárbara Anahis Rubí Lima

anahis07046@hab.jovenclub.cu

Joven Club San José 4



### Requerimientos mínimos

- Procesador** Pentium
- Memoria** 64 MB RAM
- Instalación** 550 MB
- Disco Duro libre** 600 MB
- Sistema Operativo** Windows

### Descargar de

### Utilizar para

Conocer sobre los símbolos patrios cubanos, la Ley 42 y el Decreto Ley 143.

### Funciones del software

- Contenido amplio.
- Fácil navegación.
- La Interactividad.
- No almacena el resultado de los ejercicios realizados.
- No se puede imprimir el contenido.
- No posee una ayuda como tal.

Este Software educativo contribuye a la adquisición de conocimientos históricos relacionados con los símbolos patrios en los escolares de las escuelas primarias.

El tratamiento al contenido se hace de una manera muy amena, se logra una gran interesante interactividad máquina-alumno, pues se tiene acceso a variados elementos de multimedia que lo hacen muy asequible y agradable a la hora de navegarlo.

Posee seis módulos principales: Reseña Histórica, Leyes y Decretos, Símbolos Patrios (donde de cada uno de ellos puede conocer su historia, el significado de sus partes, usos, prohibiciones, poemas y lecturas), un set de ejercicios variados (selección múltiple y sencilla, verdadero y falso, completamiento de frases, redacción de textos, crucigramas, sopa de palabras, etc, una galería de personalidades y un diccionario de términos.

Este software es ideal para dar

posee además unos mensajes que van guiando al usuario sobre qué hacer en cada caso.

Su objetivo principal es la educación de las nuevas generaciones de cubanos, formar valores de amor a la patria y elevar o profundizar el conocimiento sobre los símbolos patrios y la identidad nacional, así como el dominio de la Ley 42 y el Decreto Ley 143, que rigen las características, uso, prohibiciones, cuidado y conservación de los símbolos históricos de la nación cubana.



Valoración  
1-10

8

tratamiento a la temática que aborda, puede ser utilizado en las escuelas, en actividades coordinadas por los profesores en el aula con el laboratorio, en clases de informática y en el tiempo de máquina libre que realizan los estudiantes.

Es de muy fácil navegación, pero

### Conclusiones

Este software es elemental en la profundización y creación de los valores y principios de la sociedad cubana, en los niños, adolescentes y jóvenes. Los ejercicios y la interactividad no dejarán tiempo para el aburrimiento.



## Sistema de reservación de tiempo de máquina

Análisis



Orlando Martínez Bao

orlando07048@hab.jovenclub.cu

Joven Club San José 4



### Requerimientos mínimos

- Procesador** Pentium II
- Memoria** 64 MB RAM
- Instalación** 6 MB
- Disco Duro libre** 50 MB
- Sistema Operativo** Soporte Apache

### Descargar de

### Utilizar para

Controlar de forma eficiente la oferta del servicio de tiempo de máquina.

### Funciones del software

- Gestiona recursos de la instalación donde se aplique.
- Oferta y controla las reservaciones del tiempo máquina según los horarios establecidos.
- Reporta los usuarios que usan las computadoras por horarios.
- No se pueden imprimir los reportes generados.
- No se puede reservar toda la tarde, a menos que defina eso como un horario.
- Para reservarle primero debe registrar al usuario.

En el proceso de Informatización de la Sociedad Cubana, se hace creciente la necesidad de controlar de forma eficiente el comportamiento de el servicio de tiempo de máquina principalmente el que brinda los Joven Club.

El software, controlar de forma eficiente la oferta del servicio de tiempo de maquina en las computadoras, según los horarios establecidos además, permite llevar

el control de los usuarios que utilizan nuestros servicios. Se pueden modelar todas los locales de la entidad con las computadoras que existen en los mismos, especificar el estado (roto, funcionando, reparación) y definir el uso: navegación.cu, consulta de encarta, consulta de Software Educativo, etc y así de esta forma al ofrecer un servicio, se conoce que computadora vamos a asignarle al cliente.

Se debe tener muy en cuenta los horarios definidos, la entrada y ubicación de las computadoras.

Gestión Sanción, Gestión de Usuarios, Gestión de Personas, Gestión de Reservación y Gestión de Reportes.

Gestión de Reservación es la opción principal: Permite la reservación de tiempo de maquina y la validación de los requisitos funcionales de reservación. Gestiona los horarios, los servicios y las computadoras en las que se puede reservar.

La Gestión de Reportes: Permite la creación en tiempo real de reportes según necesidades específicas.



Valoración 1-10

8

El sistema es una web programada con php, está basada en una arquitectura de 3 capa con un módulo especial para la manipulación de plantillas, las capas son capa de acceso a datos, capa de negocio y capa de presentación.

Seis son las funciones principales de este sistema: Gestión de PC,

### Conclusiones

Se logra un mejor control de los usuarios que solicitan tiempo de máquina, así como los servicios que más necesita y la población. Los reportes recogen todos los datos introducidos, y la interfaz gráfica está diseñada para ahorrar tiempo.



## Mozilla Thunderbird Análisis



Roberto Ivan Piña González

roberto07022@ltu.jovenclub.cu

Joven Club Colombia 2



### Requerimientos mínimos

**Procesador** Pentium 233 MHz

**Memoria** 64 MB RAM

**Instalación** 6 MB

**Disco Duro libre** 52 MB

**Sistema Operativo** Windows, Linux

### Descargar de

[www.mozilla-europe.org/es/products/](http://www.mozilla-europe.org/es/products/)

### Utilizar para

Recibir y enviar correos electrónicos (Cliente)

### Funciones del software



Etiquetado de mensajes.



Poderosa protección anti fraude.



Se actualiza automáticamente.



Problemas con los formatos de otros clientes de correos.



No guarda plantillas de correos.



Para acceder a la ayuda, necesita estar conectado a Internet.

Thunderbird le permite personalizar su correo para que se adapte a sus necesidades específicas, además posee un atractivo notificador de nuevos mensajes.

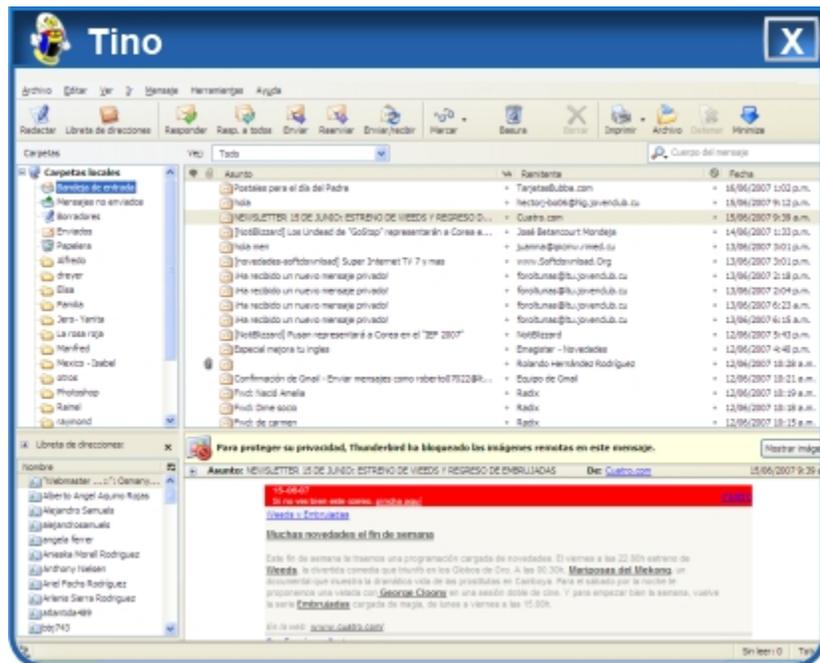
Posee acceso fácil a los servicios de correo web mas populares, más fácil aún de integrar y usar varias cuenta de correo web en una misma bandeja de entrada. Los usuarios de Gmail y Mac pueden acceder a sus cuentas desde Thunderbird proporcionando su usuario y contraseñas.

En el corazón de Thunderbird hay un proceso de desarrollo de código abierto. La activa y transparente comunidad de expertos ayudan a asegurar que los productos que se actualicen rápidamente, obteniendo las ventajas que nos brindan las mejores utilidades externas de escaneo y evaluación de seguridad para aumentar la seguridad general.

Thunderbird también le permite maximizar la vista del panel de mensaje, optando por un menú desplegable en lugar de la tradicional barra lateral.

Existen varias maneras para organizar y mostrar sus carpetas, ya sea por favoritas, recientes o carpetas que contengan mensajes sin leer. Como siempre, también puedes configurar carpetas con canales RSS y grupos de noticias para estar al día de tus intereses y noticias.

Puede organizar sus contactos, realizar llamadas telefónicas por IP, escuchar música, o no perder de vista los cumpleaños de todos tus contactos. Incluso puedes cambiar la apariencia de Thunderbird.



Valoración  
1-10

8

El etiquetado de los mensajes le permite descripciones tales como "Por hacer" o "Importante" o incluso crear sus propias etiquetas específicas para sus necesidades.

Las etiquetas pueden combinarse con búsquedas guardadas y con las vistas de mensajes para hacer más fácil organizar el correo.

### Conclusiones

Con este software podrás organizar, asegurar y personalizar su correo, estar notificado al llegar un correo nuevo, además de mantener su información importante organizada. Todo lo que se espera de un buen cliente de correo y además es libre.



**CENTRO DE ESTUDIOS MARTIANOS**

[www.filosofia.cu/cem/index.htm](http://www.filosofia.cu/cem/index.htm)



## Rosendo Martínez Benítez

Ganador del Gran Premio en el evento Nacional Infoclub 2007

**¿Qué tiempo llevas trabajando en el movimiento de los Joven Club?**

En el movimiento de los Joven Club de Computación y Electrónica, alrededor de 15 años. Desde el 1992 en el municipio donde resido actualmente cuando comencé como sereno. En 1995 siendo aún sereno me propongo nuevas metas y me presento a realizar pruebas de suficiencias en la ESI y en el CENSAI, a partir de esa fecha opto por una plaza de instructor de los Joven Club de computación, la cual desempeño actualmente.

**¿En qué Joven Club radicas actualmente?**

Trabajo en el Joven Club Palma III, ubicado en el Consejo Popular "28 de Septiembre" en la provincia de Santiago de Cuba.

Mi labor como instructor es impartir clases en materia de informática. A lo largo de los años se han ido ampliando otros servicios, entre ellos el de atender a personas con desventajas sociales, es ahí donde hemos tenido una labor más amplia, relacionada con la enseñanza especial; teniendo como ejemplo el trabajo con Sordos y Hipoacúsicos.

**¿Qué te motivó realizar el software "Ojos con la manos", con el cual obtuviste el gran premio?**

Nosotros iniciamos este trabajo por la necesidad que existía en el municipio de rehabilitar a todas aquellas personas con necesidades educativas especiales, específicamente persona que presente alguna discapacidad visual; es decir ciegos y débiles visuales.

**¿Qué tiempo le dedicó a la realización del software?**

Estuvimos un año y medio entre investigación y diseño del software.

**¿Dónde se está aplicando este software?**

Se está aplicando en el Joven Club Palma IV del Consejo Popular La Cuba donde se le han impartido clases a 30 miembros de la ANCI

**¿Esta propuesta suya en qué beneficia al usuario?**

Con este Software el usuario puede encontrar una serie de opciones, desde hacer cálculos, entrenar las matemáticas, y otros tipos de asignaturas. Para los profesores, es una herramienta poderosa porque pueden también impartir sus clases haciendo uso del software, mientras que el ciego y el de baja visión, pueden aprender a comunicarse.



con la ayuda del mismo. Actualmente se está trabajando con 15 compañeros, de los cuales 10 son matrícula oficial y los 5 restantes compañeros están en una etapa de entrenamiento, preparándolos para el próximo período de instrucción.

Se aplica además, en la "Sala de Braille" de la Biblioteca "Elvira Cape" en el municipio de Santiago de Cuba.

Por otra parte, un grupo de especialistas de la ANCI están valorando las potencialidades del software, con vistas a su generalización por todo el país.

Permite ejercitar el habla, obtener beneficios en el entrenamiento de la mecanografía y la enseñanza del Lenguaje Braille. Además adquieren dominio del idioma inglés, permite editar sus propios documentos y especializarse en la ciencia de la informática.

**¿Esperabas obtener el Gran Premio del evento Infoclub?**

Confieso que esperaba un buen resultado pero no el Gran Premio. Constituye para mi un gran logro y veo en él la recompensa al arduo trabajo realizado por mí y por los compañeros que colaboraron para que este fuera un trabajo destacado.

www.jovencub.cu

Joven Club  
de computación  
y electrónica



A su disposición nuestros servicios informáticos

- Tiempo de máquina
- Navegación por la red cubana
- Banco de software
- Biblioteca digital
- Colaboración con otras entidades en el procesamiento de datos
- Préstamos internos de libros
- Servicios de mantenimiento y configuración a sistemas informáticos
- Visitas dirigidas
- Hemeroteca
- Labor comunitaria en apoyo a problemáticas sociales ( alcoholismo, drogadicción, entre otras)
- Enseñanza de idiomas a través de plataformas interactivas
- Correo a estudiantes latinoamericanos de medicina
- Servicios haciendo uso de medios audiovisuales



## Recuperación de memorias USB reproductoras de MP3



Lanyer Rodríguez Socas

lanyer01011@vcl.jovenclub.cu

Joven Club Corralillo 1



Con el avance de la informática se han venido desarrollando nuevos dispositivos de almacenamientos, dentro de estos se encuentran las Memorias Flash o Memorias USB, las que aparecen en el mercado de diferentes tamaños, colores, formas y capacidad de almacenamiento.

Una de las variantes de memorias USB son las que brindan la posibilidad de reproducir archivos de audio, de diferentes formatos como el Windows Media Audio (wma), Wave Audio (wav), y el más utilizado y conocido formato, mp3.

En muchas ocasiones, estos dispositivos, quedan inutilizables, producto de una mala manipulación o por accidente. A continuación presentar una guía que permita recuperar dichas memorias.

Aclaración: Esta guía esta desarrollada para los reproductores S1mp3 de fabricación china que poseen un procesador o chip

ATJ2085 o similar, no para los que tienen el chip o procesador Sigmatel MSN.

Estos reproductores utilizan un software comúnmente llamado Firmware. Si por cualquier razón se dañan, el reproductor deja de reproducir, no es reconocido por la PC, o simplemente muere, por lo que se hace necesario apropiarnos de este programa e instalarlo, para lo que recomendamos siga los siguientes pasos:

1- Desarme su S1mp3. Sitúe el reproductor, con el monitor LCD, hacia abajo y asegúrese de haber quitado cualquier tornillo visible. Utilice un destornillador de paleta fina, e introdúzcalo, entre el puerto USB y el cobertor plástico, para desmontarlo. No se asuste si oyes el plástico crujir, son solo las agarraderas desprendiéndose. No se a roto nada. A medida que vas desmantelándolo organice todas las piezas para que no haya pérdidas.

2- Descubra el número de serie de la placa, lo que permite identificar el firmware necesario para echar a andar su reproductor. El número de serie de la Placa Base es usado para identificar el modelo del equipo. Este número puede ser localizado en cualquier espacio libre de componentes en la placa base del reproductor, si después de retirar la tapa plástica de la memoria el número no esta a simple vista tendrás que sacar la Placa Base, para esto retire los tornillos que la sujetan y saque la placa base de la caja plástica que la cubre evitando desmontar los botones del reproductor y el LCD que tiene una cinta muy frágil.



Utilice un destornillador, e introdúzcalo, entre el puerto USB y el cobertor plástico

3- Copia el número de serie. lo necesitará para encontrar el firmware compatible con su reproductor. Instale los driver y haga que windows detecte su reproductor. Debes instalar los driver de la memoria antes de conectarla al PC. En el miniCD de instalación, contiene, el software para actualizar el firmware y los driver para que Windows reconozca su reproductor, en CD no aparece el firmware. Instala los Driver y el programa de actualización de Firmware que contiene el CD y ya está.



## Las memorias en las PC



Felix Alberto Palacios Noa

electronico@ltu.jovenclub.cu

Dirección provincial Las Tunas



La Memoria en la computadora es uno de los elementos más importantes para el buen funcionamiento de esta. Términos tales como RAM, ROM, Memoria Extendida y Expandida, Caché o CMOS hacen pensar en la complejidad de la organización de la memoria en una PC. Sin embargo, como se podrá ver durante este trabajo, cada tipo de memoria realiza una función particular y juega un papel muy específico dentro de la arquitectura de la computadora. En una microcomputadora se pueden encontrar por lo general varios tipos de definiciones acerca de la memoria, se podrían dividir según el tipo de tecnología empleada lo cual define su funcionamiento general, o según el área o función que realizan dentro del subsistema de memoria.

Sin duda alguna la memoria de una PC, ha pasado a jugar un rol protagónico en estos tiempos, tan importante es conocer la velocidad de su computadora, como la cantidad de memoria que posee. Algo así como que si el cerebro de un ordenador es el procesador, entonces se nos antoja a la memoria como sus neuronas.

Hoy todos comprenden que a mayor

capacidad de almacenamiento, mayor es el poderío de su ordenador. El mundo de Windows, gráficos y sonidos elevó de manera casi exponencial, la necesidad de recursos de cualquier sistema.

De esa forma todo elemento de una computadora cuya función sea, la de retener, ya sea temporal o de manera permanente, la información para su procesamiento y los resultados de este último constituyen dispositivos de memoria. Como ven, es una definición muy amplia, bajo su manto se cobijarían un sinnúmero de elementos, regidos por un denominador común: "almacenar información".

Los dispositivos de memoria de la computadora, en ese concepto extenso, lejos de estar concentrados en una única zona se hayan distribuidos por toda ella. Por ejemplo, los registros internos del propio procesador, no son más que biestables o flip-flop (dispositivos capaces de almacenar dos estados lógicos: un "0" o un "1"). Como su función indica son dispositivos almacenadores, en definitiva, elementos de "memoria".

### Jerarquía de memoria

En un ordenador hay una jerarquía de memorias atendiendo al tiempo de acceso y a la capacidad que normalmente son factores contrapuestos por razones económicas y en muchos casos también físicas. Comenzando desde el procesador al exterior, es decir en orden creciente de tiempo de acceso y capacidad, se puede establecer la siguiente jerarquía:

- Registros de procesador: Estos registros interactúan continuamente con la CPU (porque forman parte de ella). Los registros tienen un tiempo de acceso muy pequeño y una capacidad mínima, normalmente igual a la palabra del procesador (1 a 8 bytes).
- Registros intermedios: Constituyen un paso intermedio entre el procesador y la memoria, tienen un tiempo de acceso muy breve y muy poca capacidad.
- Memorias caché: Son memorias de pequeña capacidad. Normalmente una pequeña fracción de la memoria principal. Y pequeño tiempo de acceso. Este nivel de memoria se coloca entre la CPU y la memoria central. Hace algunos años este nivel era exclusivo de los ordenadores grandes pero actualmente todos los ordenadores lo incorporan. Dentro de la memoria caché puede haber, a su vez, dos niveles denominados caché on chip, memoria caché dentro del circuito integrado, y caché on board, memoria caché en la placa de circuito impreso pero fuera del circuito integrado, evidentemente,



por razones físicas, la primera es mucho más rápida que la segunda.

- Memoria central o principal: En este nivel residen los programas y los datos. La CPU lee y escribe datos en él aunque con menos frecuencia que en los niveles anteriores. Tiene un tiempo de acceso relativamente rápido y gran capacidad.

- Extensiones de memoria central: Son memorias de la misma naturaleza que la memoria central que amplían su capacidad de forma modular. El tiempo de similar, a lo sumo un poco mayor, al de la memoria central y su capacidad puede ser algunas veces mayor.

- Memorias de masas o auxiliares: Son memorias que residen en dispositivos externos al ordenador, en ellas se archivan programas y datos para su uso posterior. También se usan estas memorias para apoyo de la memoria central en caso de que ésta sea insuficiente (memoria virtual). Estas memorias suelen tener gran capacidad pero pueden llegar a tener un tiempo de acceso muy lento. Dentro de ellas también se pueden establecer varios niveles de jerarquía.

### Funciones que realiza

La memoria de un ordenador se puede definir como los circuitos que permiten almacenar y recuperar la información. En un sentido más amplio, puede referirse también a sistemas externos de almacenamiento, como las unidades de disco o de cinta.

Hoy en día se requiere cada vez más memoria para poder utilizar complejos programas y para gestionar complejas redes de computadores.

Una memoria vista desde el exterior, tiene la estructura como la mostrada en la figura.

### Tipos y clasificación de memorias

Clasificación de memorias semiconductoras de acceso aleatorio Las memorias se clasifican, por la tecnología empleada y, además según la forma en que se puede modificar su contenido, A este respecto, las memorias se clasifican en dos grandes grupos:

**Memorias RAM:** Son memorias en las que se puede leer y escribir, si bien su nombre (Random access memory) no representa correctamente este hecho. Por su tecnología pueden ser de ferritas (ya en desuso) o electrónicas. Dentro de éstas últimas hay memorias estáticas (SRAM, static RAM), cuya célula de memoria está basada en un biestable, y memorias dinámicas (DRAM, dinamic RAM, en las que la célula de memoria es un pequeño condensador cuya carga representa la información almacenada. Las memorias dinámicas necesitan circuitos adicionales de refresco ya que los condensadores tienen muy poca capacidad y, a través de las fugas, la información puede perderse, por otra parte, son de lectura destructiva.

**Memorias ROM:** (Read only Memory) Son memorias en las que sólo se puede leer. Pueden ser:

- ROM programadas por máscara, cuya información se graba en fábrica y no se puede modificar.

- PROM, o ROM programable una sola vez.

- EPROM (erasable PROM) o R PROM (reprogramable ROM), cuyo contenido puede borrarse mediante rayos ultravioletas para regrabarlas.

- EAROM (electrically alterable ROM) o EEROM (electrically erasable ROM), que son memorias que está en la frontera entre las RAM y las ROM ya que su contenido puede regrabarse por medios eléctricos, estas se diferencian de las RAM en que no son volátiles. En ocasiones a este tipo de memorias también se las denomina NYRAM (no volátil RAM).

- Memoria FLASH, denominada así por la velocidad con la que puede reprogramarse, utilizan tecnología de borrado eléctrico al igual que las EEPROM. Las memorias flash pueden borrarse enteras en unos cuantos segundos, mucho más rápido que las EPROM.

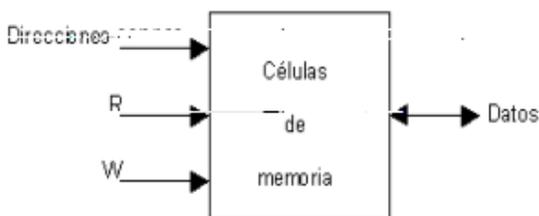
**Buses de Entrada y Salida:** En una computadora la mayor cantidad de información fluye a través del bus de entrada/salida, es el que le permite a la CPU comunicarse con todos los dispositivos periféricos.

Para acceder al bus de E/S existen dos formas básicas:

- Situando los controladores sobre la propia tarjeta principal del sistema.

- Mediante la inserción de tarjetas de expansión en conectores situados en la tarjeta madre conocido comúnmente como slot.

El propio desarrollo impone nuevas metas y la necesidad de expandir las capacidades de las computadoras personales, debido a la imposibilidad que tienen los sistemas de satisfacer todas las necesidades del usuario; las que son más crecientes cada día, los límites, aún no se conocen.



Electrónica de una memoria



*La verdad en las obras de arte  
es la dignidad del talento.*

José Martí



## ¡Escríbanos y pregúntenos!

En esta sección esperamos recibir sus email a la dirección electrónica **revistatino@jovenclub.cu** en el asunto del mensaje deben escribir "El foro". Luego el tema que desee tratar: Preguntas de informática de cualquier índole, criterios, sugerencias, críticas sobre la revista, etc. Pueden también sugerirnos temas.

Todos los email serán procesados y contestados, los más relevantes se publicarán en la sección El Foro.

Al finalizar el mensaje debe agregar los siguientes datos:

- Nombres y Apellidos
- Sexo
- Centro de estudio o trabajo
- Dirección email
- Teléfono (opcional)
- Municipio o estado
- Provincia
- País

La revista no se hace responsable de las opiniones vertidas por los autores. No se mantendrá correspondencia en referencia a ellos. Pedimos brevedad, procurando no sobrepasar las 255 palabras. En cualquier caso, la revista se reserva el derecho de extractar las cartas de la forma que estime conveniente por motivos editoriales.

## ¿Cómo publicar una promoción?

Usted puede colocar en nuestras páginas una promoción sobre un evento a desarrollar o sobre su organización, proyecto, o servicios que presta sin ánimo de lucro. Para ello debe saber que:

- 1- La imagen debe estar en formato JPG y no debe sobrepasar los 900 Kbyte.
- 2- El tamaño de la misma debe ser 800x1040 píxeles.
- 3- Debe enviar su promoción antes del día 15 del mes.
- 4- Envíe su promoción a la siguiente dirección email y en el asunto especifique "Promoción"  
**revistatino@jovenclub.cu**
- 5- Se le notificará por email si es aceptada la promoción que nos envió.

## ¿Cómo publicar en esta revista?

Si su interés siempre ha sido publicar un artículo original en alguna revista, tal vez por saber como era, o tal vez sí quería en realidad compartir con la mayor cantidad posible de personas, sus opiniones o una información que ha clasificado como valiosa. ¡Este es el momento y esta es la revista!

Los instructores de Joven Club a todo lo largo y ancho del país, que estén interesados en publicar sus artículos, puede hacerlo en cualquiera de nuestras secciones, de esta forma podrá compartir con otras personas sus opiniones, o una información que han clasificado como valiosa.

La publicación en TINO, posee algunos requisitos:

- 1- solo se aceptarán artículos de instructores de Joven Club.
- 2- Los artículos deben ser netamente de informática (Software-Hardware) o comunicaciones.
- 3- Nunca deben sobrepasar las cuatro hojas en formato carta.
- 4- Cada artículo debe ir acompañado de imágenes referente al mismo.
- 5- Puede descargar las orientaciones específicas y los modelos para cada sección de la URL:  
**revista.jovenclub.cu/doc/orientaciones.zip**  
**revista.jovenclub.cu/doc/modelos.zip**
- 6- Para hacer llegar su artículo a la revista, póngase en contacto con el Coordinador de la revista en cada provincia, orientándose en la Dirección Provincial de los Joven Club.

Los artículos deben ir acompañados de sus datos personales:

- Nombres y Apellidos de quien redactó el artículo.
- Joven Club al que pertenece
- Email para contactarlo
- Municipio
- Provincia

Agradeceremos su colaboración, con nuestra publicación. Esperamos por ustedes.



**Nos forjaremos en la acción cotidiana creando  
un hombre nuevo con una nueva técnica**

Ernesto Guevara de la Serna



## Mayor velocidad de acceso a los programas



**Ofreidis Mesa Rodríguez**

ofre01017ad@cav.jovenclub.cu

Joven Club Chambas 1

Aunque su computadora disponga de suficiente memoria RAM y pueda trabajar con varios programas sin problemas, el sistema siempre utiliza el Kernel para enviar y recibir archivos, del archivo de paginación del disco duro, por este motivo la velocidad de la computadora se hace más lenta.

Para asignar mayor velocidad de acceso a los programas que se ejecutan siga estos pasos:

1- Haga clic sobre el botón Inicio y a continuación sobre Ejecutar, escriba *regedit* y pulse el botón Aceptar.

2- Ahora se desplaza por la siguiente cadena: *HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet/Control/Session Manager/Memory Management*

3- Busque en el panel derecho la entrada de valor binario *DisablePagingExecutive* y haga doble clic sobre ella.

4- Aparece una nueva ventana, cambie el valor de 0 y coloque 1, luego pulse el botón Aceptar y reinicie su computadora.

## Acelerar la red en Windows XP profesional



**Maikel Solano Arias**

maikel04064@grm.jovenclub.cu

Joven Club Bayamo 7

Windows XP Pro se reserva el 20% del ancho de banda disponible, con el fin de ejecutar aplicaciones especiales. Esto se produce mediante el programador de paquetes QoS (Quality of Service? Calidad del Servicio), encargado de la optimización de redes locales.

1- Haga clic sobre el botón Inicio y a continuación sobre Ejecutar, escriba *gpedit.msc* y pulse Aceptar.

2- Aparecerá el editor de directivas de grupo en la izquierda. Haga clic en Configuración del equipo, luego en plantillas administrativas y finalice en red.

3- Haga clic sobre Programador de paquete QoS y luego en limitar ancho de banda reservado.

4- En la pestaña de configuración seleccione *Habilitada*.

5- En el menú desplegable límite de ancho de banda escribe 0. Aceptamos y ya estaremos aprovechando todo nuestro ancho de banda.

## Ejecute una aplicación cada vez que inicie la PC



**Raymond J. Sutil Delgado**

webmaster@ltu.jovenclub.cu

Dirección provincial Las Tunas

Si necesita que siempre que inicie Windows, se ejecute automáticamente una aplicación, podría colocarla en el Botón Inicio, Programas, Menú Inicio, pero puede ser eliminado de allí por cualquier otro usuario. Existe otra forma, que no deja a la luz esta pista, y es utilizando el registro de Windows.

1- Haga clic sobre el botón Inicio y a continuación sobre Ejecutar, escriba *regedit* y pulsa el botón Aceptar.

2- Ahora se desplaza por la siguiente cadena: *HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run*

3- Haga clic derecho en el panel derecho y seleccione la entrada, valor alfanumérico.

4- Haga doble clic sobre ella, aparecerá una nueva ventana, coloque el camino donde se encuentre la aplicación que desea ejecutar, así como su nombre y extensión (Ej: *c:\soft\sap.exe*)

5- Luego pulse el botón Aceptar y reinicie su computadora.



## Ficha de seguridad en propiedades de Windows XP



**Mario Abel Vega Vega**

mario02021@ltu.jovenclub.cu

Joven Club Puerto Padre 2

Cuando llegó el Windows 2000, consigo trajo la ficha seguridad en las propiedades de archivos y carpetas, del nuevo sistema de archivos NTFS. En algunos casos en Windows XP, esta ficha no aparece, pues está oculta o desactivada. Para mostrarla o activarla siga estos pasos:

- 1- Ejecute el Explorador de Windows
- 2- Haga clic en el menú Herramientas y luego en Opciones de Carpetas...
- 3- Haga clic en la ficha Ver y busque la opción Utilizar uso compartido simple de archivos (recomendado)
- 4- Desactive esta opción y luego haga clic en Aceptar

## Encontrar la definición de una palabra utilizando Google



**Sady Morín González**

sady@pal.jovenclub.cu

Palacio Central de Computación

En informática y en otros temas, hay un sinnúmero de nombres técnicos y acrónimos. Conocerlos todos es casi imposible. Pero podemos utilizar Google que posee una función de búsqueda de definiciones que puede serle muy útil.

- 1- Abra la web [www.google.com.cu](http://www.google.com.cu) y llegará a la página principal de Google. Escriba, define: y seguido de un espacio el término que desee buscar.
- 2- Pulse el botón Búsqueda y se mostrarán varias definiciones para el término que introdujo.
- 3- Puede acceder también a la web que proporcionó la definición haciendo clic en el enlace.

## Restringir el uso de Software para algunos usuarios



**Maick H Conesa Moreno**

webmaster@iju.jovenclub.cu

Dirección provincial I. Juventud

Si administras una computadora con Windows XP, y en ella trabajan otros usuarios, tienes la posibilidad de restringir la ejecución de software que consideres su uso limitado.

- 1- Haga clic sobre el botón Inicio y a continuación sobre Ejecutar, escriba `gpedit.msc` y pulsa el botón Aceptar.
- 2- Aparecerá el editor de directivas de grupo en la izquierda. Haga clic en Configuración del equipo, luego en Configuración de windows, luego Configuración de seguridad y finalice Directivas de restricción de software.
- 3- Si no tiene creada ninguna directiva, pues haga clic derecho y seleccione Crear Directivas de restricción de software. Si por el contrario ya está creada, haga clic en Reglas adicionales.
- 4- Haga clic derecho en el panel de la derecha y seleccione Regla de nueva ruta, luego ubique a través del botón Examinar la aplicación y finalice con clic en el botón Aceptar.

## Interacción entre el Drive, Dir y FileListBox en Visual Basic



**Alberto A. Aquino Rojas**

aquino07031@ltu.jovenclub.cu

Joven Club Colombia 3

Estos controles se utilizan en el trabajo con archivos y carpetas, pero no interactúan entre si de forma automática, para ello debe programarlos.

- 1- En el evento Change del Drive escriba `Dir1.Path = Drive` y luego en el evento Change del Dir escriba `File1.Path = Dir1.Path`



# Cuba

20 años  
Jóven Club

Informatizando la esperanza



**Soy hoy 7 de marzo, por todas las razones del mundo el revolucionario más feliz**



## Ambiente y yo



**Déniker Marín Carrazana**  
webmaster@vcl.jovenclub.cu  
Dirección provincial Villa Clara

**De qué trata el sitio:** La preparación para la vida a través del tratamiento de la Educación Ambiental y Educación para la Salud.

**Utilizar el sitio:** Como material de charlas para en escuelas, en la comunidad, en círculos de interés, y otros. Incluye diversas acciones medioambientales.

[http:// Guía web - TINO.cu](http://Guía web - TINO.cu)

**AMBIENTE y yo**

El clima no puede esperar, si nosotros no cambiamos el planeta

**Bienvenidos**

El presente sitio WEB contiene elementos significativos relacionados con la Educación Ambiental y para la Salud partiendo de una visión general del mundo en los umbrales del siglo XXI y contextualizando el tema a Cuba.

El sitio está formado por múltiples páginas WEB con una amplia diversidad de temáticas encaminadas a contribuir con la formación de una cultura general integral en docentes y estudiantes como aspiración de nuestra sociedad actual.

**Temáticas**

- Educación Ambiental
- Legislaciones
- Educación para la Salud
- Ciencia y Ecología
- Comunidades
- Culturales
- Ocio y Recreación
- Acción
- Créditos

[www.vclara.jovenclub.cu/prov/ambyo/Principal.htm](http://www.vclara.jovenclub.cu/prov/ambyo/Principal.htm)

## Biblioteca Digital del Palacio de Computación Pinar del Río



**Dayana Herrera Santalla**  
dayana11073@pri.jovenclub.cu  
Joven Club La Conchita

**De qué trata el sitio:** Es una biblioteca digital con materiales de interés y entretenimientos, concursos, sugerencias. Se pueden además realizar peticiones de libros.

**Utilizar el sitio:** Para realizar estudios, consultas, y preparación académica de los usuarios.

[http:// Guía web - TINO.cu](http://Guía web - TINO.cu)

Historia | Programas Generalizados | Cursos Narrados | Tutoriales

**Biblioteca Digital** Palacio de Computación y Electrónica

Sábado 02 de Julio de 2007

Nuestra Biblioteca lleva 223 días online

**Bienvenidos a nuestra Biblioteca Digital**

El centro de Información del Palacio de Computación y Electrónica de Pinar del Río se complace en compartir con usted un sistema de gestión de información destinado al depósito de información especializada el cual pretende contribuir al conocimiento o enriquecimiento de la informática así como la realidad cultural, política, social y literaria de nuestro país y el Mundo.

**Catálogo General**

El usuario de esta Biblioteca Digital encontrará en ella una gran cantidad de documentos textuales que le permitirán acercarse, entre otros, a espacios tan diversos como la literatura cubana en todas sus manifestaciones, la literatura Universal, literatura para el estudio de la Medicina, seguridad informática y por supuesto a temas de carácter propiamente informático.

**Nuevos títulos**

Estimado usuario, como medida de renovación de nuestra biblioteca digital le estamos informando sobre la adquisición de nuevos títulos los que podrá adquirir con solo dar un clic en la categoría de Ciencia y Tecnología, esperando la sean de utilidad, a continuación le nombramos los mismos: Fundamentos de Programación en Linux, "Manual de Referencia Diseño de tipo Web", "Desarrollo Web con PHP y MySQL".

**Menú**

- Literatura Cubana
- Literatura Universal
- Medicina
- Ciencia y Tecnología
- Seguridad Informática
- Otros Temas
- Cuentos Infantiles
- Reseñas Biográficas
- Tabla de Ejercicios
- Instaladores
- Manuales

**Búsqueda**

Adición

Buscar

[www.pinar.jovenclub.cu/jc/pc/bdigital/](http://www.pinar.jovenclub.cu/jc/pc/bdigital/)

## Centro Universitario Guantánamo



**Yeritza Pereda Campistruz**  
yeritza0301ad@gtm.jovenclub.cu  
Joven Club Yateras 1

**De qué trata el sitio:** Es el sitio web oficial de la Universidad de Guantánamo. Ofrece una descripción histórica del centro Universitario entre otros datos.

**Utilizar el sitio:** Para mantenerse informado sobre datos importantes y actividades de ese centro universitario de nuestro país.

[http:// Guía web - TINO.cu](http://Guía web - TINO.cu)

**Centro Universitario Guantánamo**

Quiénes Somos | Contacto

**Universidades**

- Universidad Oriente
- Universidad Granma
- Universidad Holguín
- U. de Las Tunas
- U. de Ciego de Avila
- U. de Cienfuegos
- U. Sagunt-Spain
- U. de las Villas
- U. de Matanzas
- U. de la Habana
- U. J. S. Cayaguan
- U. Pinar del Río
- U. de Ciego de Avila
- U. de Cienfuegos
- U. de las Villas
- U. de Matanzas
- U. de la Habana
- U. J. S. Cayaguan
- U. Pinar del Río
- U. de Ciego de Avila
- U. de Cienfuegos
- U. de las Villas
- U. de Matanzas
- U. de la Habana
- U. J. S. Cayaguan
- U. Pinar del Río

El Centro Universitario de Guantánamo (CUG) tiene entre sus antecedentes la Filial Universitaria creada en 1970. La Filial comenzó funcionando con 40 y 50 años de Agronomía en Cursos regulares diurnos y diversos cursos para trabajadores, en un local situado en Los Mecos esquina Ramón Dírto.

En 1989 cumpliendo con una tarea orientada por el Segundo Secretario del CC del PCC y Ministro de las Fuerzas Armadas Revolucionarias, General de Ejército Raúl Castro Ruz, se crea la Facultad de Agronomía de Montaña en Sabanaeta, con la misión de preparar ingenieros en esta especialidad de montaña, en Cursos regulares diurnos y cursos para Trabajadores.

En mayo de 1992, se constituye como centro independiente y adquiere la categoría de Centro Universitario de Montaña, en Sabanaeta (CUMS), en 1993, con una plantilla de 64 profesores y 230 alumnos.

En 1994, efectúa su primera e histórica graduación, donde se forman los primeros 87 ingenieros agrónomos de montaña del Plan Tuqueño Sabanaeta. A dicha graduación asistió el General de Ejército y miembro del Buró Político del PCC.

El 23 de marzo de 1997, por el acuerdo No. 3156 del Consejo de Estado y de Ministros se constituye como Centro Universitario de Guantánamo (CUG) uniendo la Facultad de Agronomía de Montaña de Sabanaeta con la Facultad de Post Grado y Educación a Distancia, hoy, Centro de Educación Postgraduado.

Actualmente la plantilla es de 82 profesores y unos 400 estudiantes. Cuentan además con un Centro de Estudios de Café, Cacao y Coco, así como con una Oficina de Transferencia Tecnológica.

**Enlaces de Interés**

- Ministerio Educación
- Ministerio Universidades
- Portal de la Cultura y Patrimonio
- Ministerio de Ciencia, Tecnología e Información
- Portal CUBA.GOV
- Instituto Cubano de Ciencias Sociales
- Biblioteca Virtual (BIV)

**Eventos**

- 1 Encuentro Saber, La Cultura
- II Taller Internacional Educación Pastoral (1997)
- VIII FORUM NACIONAL INGENIEROS DE LAS CIENCIAS, NATURALES Y EXACTAS
- VII CONFERENCIA CARIBEÑA DE CIENCIAS Y TECNOLOGÍA

**Revise su Correo**

Usuario

Contraseña

CUG

Ver

[www.cug.co.cu](http://www.cug.co.cu)



# El navegador

## IslaVisión Telecentro de la Isla de la Juventud



**Maick H Conesa Moreno**

webmaster@iju.jovenclub.cu

Dirección provincial I. Juventud

**De qué trata el sitio:** Es la web oficial del telecentro de la isla de la Juventud, que transmite programación variada a los habitantes de este lugar.

**Utilizar el sitio:** Conocer del acontecer de la región, y la cartelera de la programación, así como datos estadísticos en materia de salud, economía, etc.

http:// Guía web - TINO.cu

www.islavision.co.cu

## Periódico La Demajagua de la provincia Granma



**Irene Mascareño Reyes**

irene04063@grm.jovenclub.cu

Joven Club Bayamo VII

**De qué trata el sitio:** Es el sitio web oficial del periódico de la provincia Granma. En él encontramos noticias actualizadas de la provincia y sus municipios, el país e internacionales.

**Utilizar el sitio:** Para conocer las noticias actuales de la provincia y sus municipios.

http:// Guía web - TINO.cu

www.lademajagua.co.cu

## Diario Juventud Rebelde



**Yeritza Pereda Campistruz**

yeritza0301ad@gtm.jovenclub.cu

Joven Club Yateras 1

**De qué trata el sitio:** Es la sitio web oficial del diario de la juventud cubana, con informaciones sobre el acontecer noticioso nacional e internacional.

**Utilizar el sitio:** Para mantenerse informado de todo el acontecer nacional e internacional y afiliarse a secciones y boletines muy interesantes.

http:// Guía web - TINO.cu

www.juventudrebelde.cu



## La Jiribilla



**Dunia Figal Lago**

dunia07024@ltu.jovenclub.cu

Joven Club Colombia 2

**De qué trata el sitio:** Es una revista cultural, donde se encuentra casi de todo, cine, literatura, música, artes plásticas, entrevistas, etc.

**Utilizar el sitio:** Para estar actualizado en los últimos acontecimientos del arte en Cuba, convocatorias, taller y del quehacer cultural, posee descargas.

http:// Guía web - TINO.cu

Año VI  
La Habana  
16 al 22 de JUNIO  
de 2007

# la Jiribilla

revista de cultura cubana

319

EDICIONES ANTERIORES  
BÚSQUEDA AVANZADA  
NOTICIAS

SECCIONES: Inicio, Noticias, Foros, Enlace externo, Edición, RSS

EL GRAN ZOO  
PUEBLO MOCHO  
EN PROCESO  
EN PUNTO  
LA CRÓNICA  
AÑO del Pino  
ADRENALINA  
LA BUTACA  
LETRA Y SOLA  
LA MIRADA  
MEMORIA  
¿DÓNDE QUERES QUE TE PONGA EL PUNTO?  
EL LIBRO

5to Congreso Internacional "Cultura y Desarrollo" en defensa de la diversidad cultural

EL DIARIO QUE A DIARIO  
Intercambio entre el Ballet Nacional de Cuba y el Ballet Ballet Danza. Dar y recibir en el Ballet de Cuba y Danzantes de Cuba.  
Un llamado final para escuchar la voz de los excluidos  
Resaca al Centro Artes Visuales con una exposición colectiva  
El Che en la memoria viva de América Latina  
La Oración  
Teléfono  
Rafar de laboratorio, palenques de queso y los Joséf Magallón de nuestro día  
Agosto Lindero  
La lucha por terminar con los fondos sucios  
Otro agosto de Fort Banning. Los "barrios" terroristas del Imperio (IV) Pedro Karrido

Cultura y desarrollo: inevitables interacciones  
En la recién finalizada edición del Congreso de Cultura y Desarrollo, la defensa de la diversidad cultural sirvió como eje central del debate, que incluyó además el análisis del funcionamiento de las industrias culturales y las alternativas ante estas, los efectos de los cambios tecnológicos, las vías de la comercialización de los productos y servicios culturales y el intercambio de experiencias, ideas y proyectos, que apuntan a la creatividad humana.

www.lajiribilla.cu

## Medio Ambiente



**Issel Mayra Tandrón Echevarría**

issel09051@vcl.jovenclub.cu

Joven Club Santa Clara 5

**De qué trata el sitio:** Está dedicado a la temática medio ambiental a nivel de Internacional y en Cuba.

**Utilizar el sitio:** Para todo lo relacionado con el medioambiente, tanto urbano, como rural. Mantiene una información detallada de las normas, leyes y decretos medioambientales de cada Provincia.

http:// Guía web - TINO.cu

MEDIOAMBIENTE.CU

17 de junio de 2007

medioambiente.cu

Bases de Datos | Catálogo | Documentos | Programas | Instrumentos de Gestión

Trabaja La Habana para reducir efectos de focos contaminantes  
La Delegación del Ministerio de Ciencia, Tecnología y Medio Ambiente (CTMA), en La Habana, prioriza atención a las industrias culturales y a la Termoelectricidad del Mar del Sur, para mitigar la contaminación que causan al entorno.

Si el clima cambia, cambia para todos  
¡Cambiamos nosotros!

5 de Junio 2007

VI Convención Internacional sobre Medio Ambiente y Desarrollo

2 al 6 Julio del 2007. Palacio de las Convenciones

Curso y Evento  
IV Taller Internacional "La Educación Ambiental para el Desarrollo Sostenible"  
Lugar: Instituto Superior Pedagógico "Enrique José Varona"  
Fecha: 2 al 27 de octubre de 2007  
Contacto: Comité Organizador  
Email: [mailto: [redacted]]

Curso Nacional de Tecnología de Cubas  
Universidad para todos

VI Festival "Juntos de la Habana a...  
Nuestro Patrimonio Natural

Proyectos y Puntos Focales

Rebcien  
CORCuba

www.medioambiente.cu

## Bahía de Cochinos



**Mayra Mondejar González**

soft0412015@mtz.jovenclub.cu

Joven Club Jagüey I

**De qué trata el sitio:** Sobre la batalla de Playa Girón de 1961 y la primera gran derrota del imperialismo yanqui en América Latina.

**Utilizar el sitio:** Para conocer el hecho. Contiene entrevistas, crónicas, comentarios de actualidad, fotos, mapas y videos del combate y posterior a este.

http:// Guía web - TINO.cu

# Bahía de Cochinos

Primera derrota del imperialismo yanqui en América Latina

Comentarios | Crónicas | Reportajes | Testimonios | Entrevistas | Playa Girón Hoy | Galería

Windows Media

El tamaño del vídeo es de 503 Kb (Empieza)

17 al 19 de abril de 1961

De Girón se pueden sacar muchas lecciones. Sería imposible enumerarlas todas, ni pretendo así, pero sí quiero señalar algo que, aunque ya ha mencionado en otra ocasión, no por ello debe dejar de repetirse un día como hoy: la importancia de Girón no está en la magnitud de la batalla, de los combates, de los hechos heroicos que allí tuvieron lugar; la gran trascendencia histórica de Girón no es lo que ocurrió, sino lo que no ocurrió gracias a Girón.

Idrial Castro Ruz  
Pagamento del diviso pronunciado en sesión del XIV Encuentro de Océa

Cuba hubiera sido un Viet Nam antes de Viet Nam

Mi que eso happens...  
A Sergio Canales Selva le ataron por la fotografía en la mano por las venas y le invadieron el corazón, hace ya muchos años, desde su lejano

Poesías  
El mar es un libro  
(Jorge Zaverucha)  
El mar es un libro  
(Roberto Brando)

www.giron.co.cu/Playa\_Giron/Indice.html



# El navegador

## Tribuna Antimperialista José Martí de La Habana



**Karell Rivero Reyes**  
karell08012@ltu.jovenclub.cu  
Joven Club Amancio 1

**De qué trata el sitio:** Es el sitio oficial de la Tribuna Antimperialista José Martí. Plaza surgida al calor de La Batalla de Ideas

**Utilizar el sitio:** Para conocer todo sobre su arquitectura, significado, y su diseño artístico. Puede ver además una galería de fotos y videos.



www.tribunaantimperialista.cu

## Magon. Portal informativo de Sancti Spiritus



**Déniker Marín Carrazana**  
webmaster@vcl.jovenclub.cu  
Dirección provincial Villa Clara

**De qué trata el sitio:** Es el portal informativo de la provincia Sancti Spiritus. Muestra datos en tiempo real del clima, y noticias actualizadas.

**Utilizar el sitio:** Para conocer todo lo que pueda imaginar sobre Sancti Spiritus, posee además una sección de descarga y eventos.



www.magon.cu

## Cultura guantanamera



**Yeritza Pereda Campistruz**  
yeritza0301ad@gtm.jovenclub.cu  
Joven Club Yateras 1

**De qué trata el sitio:** Se encarga de divulgar todas las actividades que se desarrollan en el ámbito cultural de la provincia y los municipios.

**Utilizar el sitio:** Para mantenerse informado de todo el acontecer cultural de la provincia Guantánamo y sus municipios.



www.gtmto.cult.cu

# www.cubasi.cu



ETECSA, a través de su portal [www.cubasi.cu](http://www.cubasi.cu) acorta las distancias con la Isla y ofrece informaciones y noticias actualizadas, imágenes, videos y servicios de tiendas virtuales, llamadas, reserva de hoteles online, televisión y radio cubana las 24 horas, entre otras atractivas ofertas de navegación.

Cubasi es un portal multiservicio, editorial, interactivo y comercial orientado a promover la actualidad de Cuba con inmediatez durante los 365 días del año.

- Escuche las seis emisoras de radio en vivo
- Vea Cuba visión internacional
- Visualice los gráficos interactivos
- Visite las vistas panorámicas a 360 grados
- Noticias en imágenes
- Caricaturas, una mirada a la realidad desde el humor
- Vea los fotorreportajes en variadas temáticas
- Especiales, boletines, reflexiones sobre variados temas
- Última hora, lo que publica cada minuto la Agencia de Prensa Latina

Unidad de Negocios Datos

Calle 45 No. 3414 e/ 34 y Ave. 41, Reparto Koby,  
Municipio Playa, Ciudad de La Habana, Cuba  
Telef 2066530, 2067860  
Fax 2067879  
e-mail [datos.comercial@enet.cu](mailto:datos.comercial@enet.cu)  
<http://www.enet.cu>



## Actividades y Eventos de los Joven Club

### Septiembre 2007

Día	Actividad o evento	Día	Actividad o evento
1		17	
2		18	
3	PAL: 05:00pm Lanzamiento de la tarjeta telefónica propia con motivo del XX aniversario de los Joven Club	19	TP: 10:00am Graduación de los maestrantes en "Nuevas Tecnologías para la Educación"
4	PAL: 10:00am Presentación oficial de la Revista Digital TINO, de los Joven Club	20	TP: 08:00am Inicio de la matrícula de Joven Club para el periodo de instrucción Octubre-Enero
5	CHA: 08:00am Seminario nacional para los cuadros de los Joven Club de Computación y Electrónica CHA: 08:00am Intercambio nacional con los fundadores de los Joven Club. PAL: 05:00pm Presentación de la multimedia "XX años informatizando la esperanza"	21	
6		22	
7	PAL: 05:00pm Acto central por el XX aniversario de los Joven Club de Computación y Electrónica.	23	
8		24	
9		25	
10	TP: 06:00pm Mesa Redonda por Cubavisión sobre aniversario 20 de los joven Club de Computación y Electrónica	26	VCL: 08:00am Reunión nacional de metodólogos de Joven Club
11		27	HLG: 08:00am Reunión nacional de juristas de los Joven Club
12	CMG: 08:00am Intercambio entre estudiantes y integrantes del Geroclub.	28	
13		29	
14		30	
15		31	
16			



## Actividades y Eventos de los Joven Club

Octubre 2007

Día	Actividad o evento	Día	Actividad o evento
1		17	
2	TP: 08:00am Inicio del periodo de instrucción de los Joven Club de computación y Electrónica	18	CAV: 08:00am Reunión nacional de contadores de Joven Club
3		19	
4		20	
5		21	
6		22	
7		23	
8		24	CMG: 08:00am Reunión nacional de Webmaster de Joven Club
9		25	MTZ: 08:00am Reunión nacional de recursos humanos de Joven Club VCL: 08:00am Reunión nacional de Hardweriano de Joven Club
10		26	
11		27	
12		28	
13		29	
14		30	
15		31	
16			

The background features a stylized, semi-transparent illustration of a modern building with large windows and a bus on the left side. The bus has the word 'MOVU' visible on its side. The overall color palette is light, with shades of blue, grey, and white.

20 años

Joven Club

Informatizando la esperanza

<http://www.jovenclub.cu>



## Contáctenos

### Sitio web

Puede acceder a nuestra publicación a través del Portal Nacional de los Joven Club de Computación y Electrónica en la dirección:

<http://revista.jovenclub.cu/>

### Email

Para escribir a nuestra revista puede hacerlo a través de la dirección electrónica:

[revistatino@jovenclub.cu](mailto:revistatino@jovenclub.cu)

### Teléfono

Llámenos a los siguientes teléfonos en los horarios de 9:00 am a 5:00pm de Lunes a Viernes:

Dirección: 53-31-625936

Producción: 53-7-8315906

Redacción: 53-31-693447

### Dirección Postal

Equipo Nacional de Computación y Electrónica  
calle 13 N° 456 entre E y F Vedado  
municipio Plaza de la Revolución  
Ciudad de La Habana.  
Cuba

**RSPS 2163 / ISSN 1995-9419**



## Colectivo de la Revista

### Director

**Raymond J. Sutil Delgado**  
[webmaster@ltu.jovenclub.cu](mailto:webmaster@ltu.jovenclub.cu)

### Producción

**Damiana Martínez Reyes**  
[jccap@en.jovenclub.cu](mailto:jccap@en.jovenclub.cu)

### Redactores

**Edgar Sedeño Viamonte**  
[edgar08015@ltu.jovenclub.cu](mailto:edgar08015@ltu.jovenclub.cu)

**Carlos López López**  
[carlos09012@vcl.jovenclub.cu](mailto:carlos09012@vcl.jovenclub.cu)

**Deniker Marín Carrazana**  
[webmaster@vcl.jovenclub.cu](mailto:webmaster@vcl.jovenclub.cu)

### Diseñador

**Roberto I. Piña González**  
[roberto07022@ltu.jovenclub.cu](mailto:roberto07022@ltu.jovenclub.cu)

### Correctora

**Sady Morín González**  
[sady@pal.jovenclub.cu](mailto:sady@pal.jovenclub.cu)

### Traductora

**Yanira Álvarez Piñeiro**  
[yanira05025@cha.jovenclub.cu](mailto:yanira05025@cha.jovenclub.cu)

### Coordinadores

Aideliz Sánchez Borrego  
Amarilis Romero González  
Liem Aguilar Pino  
Héctor Zamora Suárez  
Issel Mayra Tandrón Echevarría  
Yoelvi Salazar Hernández  
Aidelín Álvarez Lozada  
Yoel Acosta Barrios  
Janiet Batista Medina  
Karell Rivero Reyes  
Yunior Aguilera San Miguel  
Elisandri Guerra Martínez  
Elmer Rodríguez Machado  
Rosa M. Douvergél Rustán  
Deyanira Ojeda Castañeda

### Colaboradores

Dunia Figal Lago, Alberto A. Aquino Rojas, Roberto Carlos López Saborit, Miriela Mendoza Rodríguez, Mariela Martínez Rivera, Evelyn Rodríguez Martínez, Nairobi Sotolongo Prado

**Fernando, Antonio, Gerardo, René, Ramón**

**PRISIONEROS INJUSTAMENTE  
EN LOS ESTADOS UNIDOS**

**5**

**innocentes**  
necesitan de usted