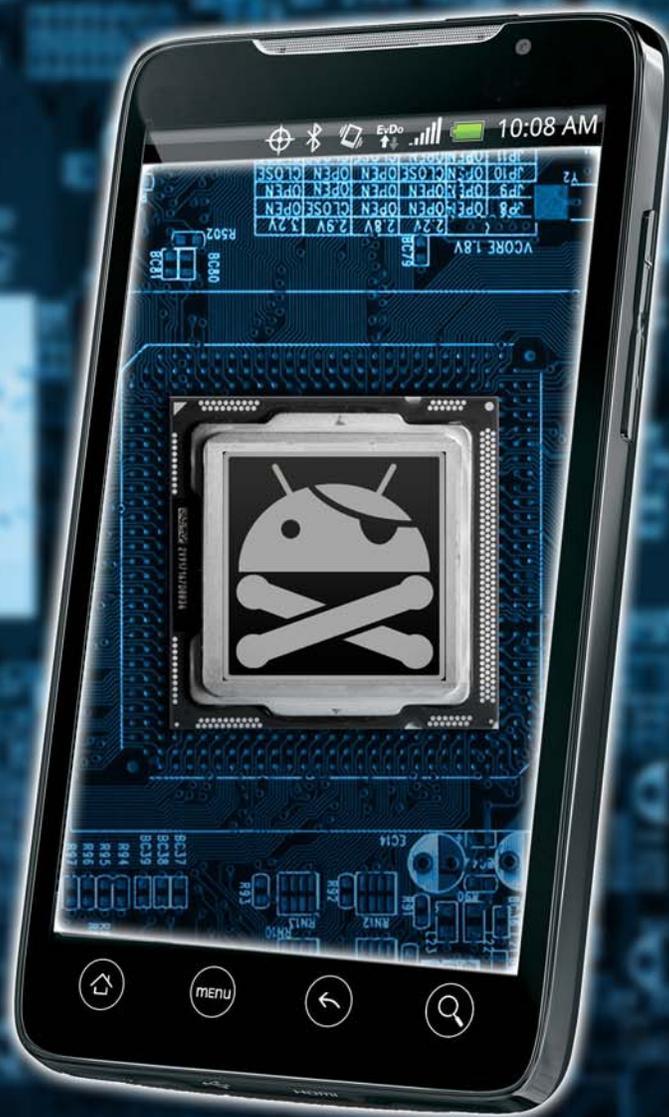


TiNO

REVISTA DIGITAL DE LOS JOVEN CLUB DE COMPUTACIÓN Y ELECTRÓNICA



ANDROID

El As bajo la manga.
Rootear un Android

PÁG
12

Informática y Comunidad 2013

XV Edición de Informática 2013

IV Simposio Informática y Comunidad

19 y 20 de marzo de 2013

Temáticas:

1. Utilización de las redes sociales en la gestión de contenidos para la comunidad.
2. TIC al servicio del desarrollo de los sectores sociales presentes en el ámbito comunitario.
3. Soluciones informáticas territoriales.
4. Experiencia en el manejo ético y responsable de las TIC en la comunidad.

Fecha de admisión de trabajos:

Hasta el 30 de octubre de 2012.

Sitio del evento:

<http://www.informaticahabana.cu>

El menú LA PRIMERA PÁGINA



Editorial

Por Raymond J. Sutil Delgado

¡Año nuevo, vida nueva!. Así reza una frase popular, y más este 2013, cuando estamos viviendo los días después del fin del mundo. Cuando el 21 de diciembre de 2012, muchos pensaron que llegaba el fin. En realidad llegó el comienzo de una nueva era cósmica, y con ello, la Revista Tino, se une y comienza una etapa de trabajo.

Como primera noticia, hacer del conocimiento de todos nuestros lectores, que se encuentra ya en la web de los cursos a distancia, desarrollados por Joven Club (CursAD), el curso para aprender a escribir artículos para Tino. Una colaboración de los redactores de la Revista, con el objetivo de sumar a muchas más personas a investigar y publicar sus artículos en la publicación bimestral, que está al alcance de un clic.

Para este número, despegamos muy arriba, con un artículo principal de actualidad, que toca el tema de los celulares modernos o SmartPhone, en este caso específicos, sobre el Sistema Operativo Android.

La sección El laboratorio, también trae análisis de interesantes aplicaciones, que no pueden dejar de probar. Recomendamos el Deep Freezer y Easy Safe Password. Son dos aplicaciones, que hoy son de suma utilidad, para los que trabajan en centros que prestan servicios a la población.

Estaremos atentos como siempre a sus emails, e invitarlos a que nos escriban proponiéndonos nuevas ideas para las próximas ediciones. Esperamos por ustedes.



Sumario

El vocero

- Torvalds apuesta por los 2560 x 1600 píxeles 5
- Primeros alfas de Nova 2013
- Llegan los primeros virus para Windows 8 6
- Desarrollan red social cubana
- El kernel Linux 3.7 ya está disponible 7
- Firefox 20 para Windows tendrá soporte nativo

El escritorio

- Instalación de Clientes Ligeros con TCOS 8
- La seguridad de las cuentas en las redes sociales 11
- El As bajo la manga. Rootear un Android 13
- Sitios web: exploración y descubrimiento 18
- Las pruebas exploratorias o "Testing exploratorio" 20

El laboratorio

- Deep Freezer 24
- BumpTop 25
- ProfiCAD Home v7.3 26
- Easy Safe Password 27

El entrevistado

- Rafael Águila Rodríguez 28

El taller

- Reparar fuente de alimentación de XBOX 360 30

El Foro

- Preguntas y Respuestas 33

El nivel

- Los mejores videojuegos de 2012 34

El consejero

- Trucos, sugerencias, guías prácticas y más 38

El navegador

- Sitios web con servicios y/o información útil 41

El ingenioso

- Crucigrama, poemas, curiosidades y mucho humor 45

El colectivo

Contáctenos

Sitio web

Puede acceder a nuestra publicación a través del Portal Nacional de los Joven Club de Computación y Electrónica en la dirección:

www.revista.jovenclub.cu/

Email

Para escribir a nuestra revista puede hacerlo a través de la dirección electrónica:

revistatino@jovenclub.cu

Teléfonos

Llámenos a los siguientes teléfonos en los horarios de 9:00am a 5:00pm, de Lunes a Viernes:

Dirección: 53-7-8322323 ext 110

Producción: 53-7-8660759

Redacción: 53-7-8322323 ext 110

Dirección Postal

Equipo Nacional de Computación y Electrónica
calle 13 N° 456 entre E y F, Vedado
municipio Plaza de la Revolución
Ciudad de La Habana.
Cuba

RSPS 2163 / ISSN 1995-9419

Director

Raymond J. Sutil Delgado

raymond@jovenclub.cu

Producción

Norberto Penalver Martínez

norberto@jovenclub.cu

Redactores

Carlos López López

carlos@vcl.jovenclub.cu

Yury Ramón Castelló Dieguez

yury02022@ltu.jovenclub.cu

Diseñador

René Macías Mondéjar

reneo@iju.jovenclub.cu

Edición de imágenes y Maquetador

Raymond J. Sutil Delgado

raymond@jovenclub.cu

Corrector

Lisbet Vallés Bravo

lisbet@ssp.jovenclub.cu

Colaborador

Karla de la Osa Vázquez



El vocero

Torvalds apuesta por los 2560 x 1600 píxeles

Karen C. Zerquera Soto / karen.zerquera@ssp.jovenclub.cu

Torvalds apuesta por los 2560 x 1600 píxeles como estándar en portátiles

El creador del kernel Linux apuesta por un incremento notable de la resolución de pantalla de los ordenadores portátiles hasta convertir en estándar los 2560 x 1600 píxeles.

Linus Torvalds se pregunta en una entrada en Google+, si una tableta electrónica de 399 dólares (Nexus 10) puede ofrecer una resolución de 2560 x 1600 píxeles, porque no lo hacen los ordenadores portátiles que están llegando al mercado.

“La realidad es que los ordenadores portátiles se destacaron hace diez años... No quiero grandes portátiles transportables pero esos 1366 x 768 píxeles son del último siglo”, dice Torvalds.

“Dios, pronto incluso los teléfonos móviles se reirán de las pantallas de los ordenadores portátiles ridículamente malos”, insiste Torvalds, que apuesta por este tipo de pantallas incluso “con fuentes de pequeño tamaño pero de alta resolución”.

Como vemos, el creador del kernel Linux sigue en plena forma en sus declaraciones sobre tecnología y tras cargar contra los discos duros equiparándolos al mismo demonio.

Veremos cómo lo toman los fabricantes. Tecnología de pantalla existe como ha mostrado Sharp con las IGZO con resoluciones de 2560 x 1600 píxeles en pantallas de 10 pulgadas y 3840 x 2160 píxeles en pantallas con 13,5 pulgadas de diagonal.

Primeros alfas de Nova 2013

Karen C. Zerquera Soto / karen.zerquera@ssp.jovenclub.cu

Ya está disponible el primer alfa de Nova Escritorio 4.0 '2013.

Entre las principales características incluidas están:

- Instalador del sistema: Serere 3 alfa (más adelante dedicaré un artículo para esta versión del instalador de NOVA).
- Gestor de sesiones: GDM 3.4
- Sesiones de trabajo:
 - 1- GNOME shell 3.4
 - 2- WINDOWS shell 0.1
 - 3- GNOME fallback (modo a prueba de fallos) : 3.4
- Manejador de archivos: Nautilus 3.4
- Suite ofimática: Libre Office 3.5.4
- Navegador web: Firefox 11.0
- Cliente de correo electrónico: Thunderbird 11.0
- Gestor de imágenes: Shotwell 0.12
- Reproductor de video: Totem 3.0
- Reproductor de música: Rhythmbox 2.96

¿Que trae de nuevo Nova Servidores 2013?

Pues esta nueva versión de Nova Servidores trae a la plataforma Zentyal 3.0 para la administración de servicios telemáticos. Entre los principales servicios que administra se encuentran:

- Servicio DHCP
- Servicio DNS
- Antivirus
- Firewall
- FTP
- Sistema Detección de Intrusos
- Correo
- Mensajería Instantánea
- Servicio NTP
- Servidor Web
- Servidor de Correo Web
- Clientes Ligeros
- Entre otros servicios que completan los 35 módulos capaces de administrar y configurar servicios telemáticos desde la plataforma Zentyal.

Tomado de: <http://humanos.uci.cu/2012/10/primeros-alfas-de-nova-2013/>

Llegan los primeros virus para Windows 8

Eddy Delgado Arguelles / eddy.delgado@ssp.jovenclub.cu

A pesar de las mejoras en materia de seguridad sistema operativo Windows 8, los primeros desarrollos maliciosos ya están llegando a la plataforma.

Uno de ellos, se disfraza curiosamente de un antivirus 'Win 8 Security System', cuando en realidad un troyano etiquetado como TROJ_FAKEAV.EHM.

Un troyano que emplea técnicas scareware realizando un supuesto escaneo del sistema para mostrar una cantidad exagerada de amenazas y ofreciéndose como la solución salvadora bajo el habitual pago económico que caracteriza a estos ataques scareware.

Otro de los problemas de seguridad que se han conocido por la firma de seguridad Vupen, que dice haber desarrollado un exploit capaz de tomar el control de un equipo con Windows 8 a través de su navegador nativo, Internet Explorer 10.

También está en marcha en las últimas jornadas un ataque de phishing que no se trata de un virus para Windows 8, sino un aprovechamiento de su lanzamiento.

Una nueva campaña de estafa cibernéticas mediante el uso de ingeniería social y cuyos atacantes se hacen pasar por el "equipo de Microsoft Windows 8 en correos electrónicos y otros medios en el que prometen 'la descarga gratuita de Windows 8.

Como vemos, será imposible mantener totalmente a salvo al nuevo Windows de Microsoft. Sistema que integra el antivirus Essentials, UEFI y otras mejoras de seguridad, pero al que será obligatorio instalarle alguna de las múltiples soluciones de seguridad disponibles. Aquí va una buena colección certificada por AV-TEST para Windows 8 y cuidado 'los bichos están ahí fuera' y el sentido común es nuestra mejor defensa.

Tomado de: <http://www.muycomputer.com/2012/11/05/primeros-virus-para-windows-8>

Desarrollan red social cubana

Karen del C. Zerquera Soto / karen.zerquera@ssp.jovenclub.cu

Dreamcatchers, una red social cubana, fue programada totalmente por jóvenes informáticos de la Universidad de Camagüey Ignacio Agramonte y Loynaz.

La propuesta está basada en formas de relación muy diferentes a las de las redes sociales Facebook y Twitter. Sus creadores son el máster Marcos Ramos de Miranda, autor principal, y Alejandro Clavijo Pérez y Alain Espaigne Casans, con el apoyo de los doctores en Ciencia Sandro Martínez Folgoso, de este plantel, y César Solano Gálviz, de la Universidad de Granada (España).

«Dreamcatchers tiene la novedad de proponer un mecanismo de interacción inicial que permite al usuario la colaboración en contenidos útiles, además de fotos, videos, comentarios e información científica», dijo a este diario Marcos Ramos de Miranda.

«Existen múltiples redes sociales, pero la inmensa mayoría reproducen a las mundialmente extendidas Facebook y Twitter, utilizando sitios web y software libre que, una vez descargados, permiten configurarlas y aplicarlas a las instituciones», explicó.

«Lo mismo ocurre en Cuba con las redes sociales Neko, de la Universidad Central Marta Abreu de Las Villas, y Majara, de la Universidad de La Habana. Estas —aseveró— no fueron codificadas por programadores cubanos. Dreamcatchers, en cambio, se erige ahora como red social construida desde Cuba y por cubanos».

«Desde el inicio sabía que no era fácil la tarea, pero juntos esbozamos a Dreamcatchers y logramos lo que en muchos países, incluso desarrollados, es aún un sueño», añadió Marcos.

Dreamcatchers está disponible a través de la dirección <http://dreamcatchers.reduc.edu.cu>

Tomado de: <http://www.juventudrebelde.cu/cuba/2012-11-30/desarrollan-red-social-cubana/>

El kernel Linux 3.7 ya está disponible

Karen del C. Zerquera Soto / karen.zerquera@ssp.jovenclub.cu



Linus Torvalds ha anunciado la disponibilidad del kernel Linux 3.7, una nueva versión del núcleo de nuestro sistema operativo favorito que es una de las más ambiciosas de los últimos tiempos en cuanto a cambios y mejoras. Y

llega tan solo 10 semanas después de la última versión, el kernel Linux 3.6 que se lanzó el 1 de octubre de 2012.

Entre las novedades destacadas están el soporte de la tecnología Network Address Translation (NAT) para el protocolo IPv6 además de la inclusión de cambios importantes en los controladores para el hardware gráfico de Intel y NVIDIA, lo que permitirá que en futuras versiones de esos dispositivos se ofrezcan controladores más robustos y con mejor rendimiento.

Como señalan en The H Open, el nuevo kernel da soporte al nuevo conjunto de instrucciones ARM de 64 bits y también proporciona soporte multiplataforma ARM, lo que hace que el mismo kernel de 32 bits pueda ser utilizado en distintos procesadores ARM:

Consultar las novedades en un reportaje que repasa las principales novedades en The H Open, así como el completo repaso que ellos mismos hacen en 5 partes:

- 1- Sistemas de ficheros y almacenamiento
- 2- Redes y comunicaciones
- 3- Infraestructura
- 4- Controladores
- 5- CPU y código de la plataforma

Y como siempre, podéis acceder a todas esas mejoras descargando el código fuente del kernel Linux 3.7 desde la página oficial del desarrollo, en kernel.org.

Fuente: <http://www.muylinux.com/2012/12/11/el-kernel-linux-3-7-ya-esta-disponible/>

Firefox 20 para Windows tendrá soporte nativo

Raiza de la C. Puerta Lara / raiza.puerta@ssp.jovenclub.cu



Firefox 20 para Windows tendrá soporte nativo H.264, ¿adiós Flash?

Mozilla ha tenido una posición bastante contraria al uso de códecs propietarios en su navegador web Firefox debido a que

acarrear el pago por la licencia.

Sin embargo la compañía ha decidido tomar un camino paralelo en Windows para ofrecer compatibilidad con H.264 apoyándose en el soporte de Windows para el mismo.

La próxima versión Mozilla Firefox 20, verá la luz en abril de 2013, traerá la opción de activar el soporte H.264 nativo lo que permitirá reproducir los contenidos en vídeo como los de YouTube o Vimeo de manera nativa.

La compañía ya tomó una dirección similar ofreciendo soporte de H.264 en móviles con Android 4.x pasando la gestión de H.264 al hardware integrado.

La fundación Mozilla apostó de lleno por códecs gratuitos como VP8 o WebM de Google, pero el gato al agua se lo llevó H.264.

Tomado de: <http://www.muycomputer.com/2012/12/20/firefox-20-para-windows-tendra-soporte-nativo-h-264-adios-flash>

el escritorio



Instalación DE CLIENTES LIGEROS CON TCOS

Jeiler Rego Romero / jeiler.rego@scu.jovenclub.cu
Co-Autor: Santiago Rego Sánchez

A lo largo de los años los clientes ligeros han aparecido y desaparecido de los escritorios. Ahora han venido debido los crecientes costos de mantenimiento de las redes actuales. Un cliente ligero es una computadora conectada a la red (cliente) en una arquitectura cliente servidor que tiene muy poca o ninguna lógica del programa, por tanto depende principalmente del servidor central para las tareas de procesamiento. La palabra liviano se refiere a lo pequeña que es la imagen de arranque, quizás no más grande que la requerida para conectar a la red y arrancar un navegador web. En el diseño de una aplicación cliente-servidor, hay una decisión que hay que tomar: qué parte de la aplicación debe ser hecha por el cliente y cuál por el servidor. Esta decisión puede afectar crucialmente el costo del servidor y el cliente, la robustez y la seguridad de toda la aplicación.

Ventajas de los Clientes Livianos:

Información Centralizada.

Como la información se encuentra en un solo lugar facilita la realización de backups y evita que se guarden archivos que no sean del negocio.

Menor costo de hardware.

El hardware de los Clientes Livianos es generalmente más barato ya que estos no cuentan con disco duro, memoria para las aplicaciones, o un procesador poderoso. También tienen un período de funcionamiento más largo antes de necesitar actualizarse o quedar obsoletos.

Menor costo de administración.

Estos Clientes Livianos son manejados enteramente

desde el servidor, el hardware tiene menos lugares donde puede fallar, y el entorno local es altamente restringido, por lo tanto provee protección contra el cargado y la ejecución de malware.

Más barato y seguro.

Los Clientes Livianos pueden ser diseñados para que ninguna información de las aplicaciones resida en los clientes (esto es enteramente dibujada) entonces la protección contra el malware es centralizada.

Sin valor para los ladrones.

El hardware de los Clientes Livianos es poco útil fuera de un entorno cliente-servidor. Ladrones interesados en equipamiento de computadoras tardan mucho más tiempo en revender el hardware de los Clientes Livianos y este es mucho menos valioso.

Consumo energético.

Estos clientes poseen muy poco consumo eléctrico, por lo que ahorran hasta un 80% de electricidad y cuidan el medio ambiente.

¿Como montar un cliente ligero?

Existe muchas formas de montar un cliente ligero, se puede elegir desde el sistema operativo hasta el software que se va a utilizar. En este caso se monta el cliente ligero utilizando una máquina servidor del cliente ligero con Debian Lenny 5.0 y Tcos como software del cliente ligero.

¿Qué es TCOS?

TCOS es una nueva forma de arrancar equipos sin disco (o si), desde la red, basado en el kernel, binarios y



el escritorio



librerías del sistema servidor (nunca más compilaciones especiales o parches).

Con TCOS puedes arrancar: Desde muchas tarjetas de red con soporte PXE Desde un disquete universal Etherboot Desde CDROM (TCOS puede hacer las imágenes con isolinux o grub como cargadores) Desde el disco duro local (TCOS incluye dos instaladores, uno para todos los archivos del sistema y otro para las imágenes Etherboot)

Requisitos.

Un SERVIDOR (no necesariamente una máquina muy potente):

- Pentium IV / AMD, o procesador Dual Core (en redes grandes es aconsejable una máquina con varios procesadores)
- Bastante RAM (300 MB + 80 Mb * cliente conectado) ~ 2-4 Gb RAM (con 15-25 clientes)
- Por lo menos 2 tarjetas de red en el servidor (una para internet y otra para los terminales locales)

Terminales ligeros.

- Usable en terminales obsoletos a partir de 32-64 Mb RAM
- Se pueden usar terminales ligeros de verdad. TCOS ha sido probado satisfactoriamente con: EPATEC eTC2300, EPATEC eTC3800, VXL ITONA TC-6833-LI

Red.

Switch 10/100 (Si vas a usar más de 20-25 clientes es mejor partir la red con dos switch para mejorar el rendimiento, sobre todo de audio).

Instalación

Primeramente debemos tener instalado el Sistema Operativo Debian Lenny.

Ahora debe importar la clave GPG de TCOS:

```
# wget http://www.tcosproject.org/mariodebian-pub.key
# apt-key add mariodebian-pub.key
```

Después insertamos el CD de TCOS y se ejecutan las siguientes líneas para agregarlo al source.list

```
# umount /media/cdrom
# apt-cdrom add
```

Ahora debemos actualizar el repositorio con:

```
# apt-get update
```

NOTA: Si nos encontramos detrás de un proxy, la solución más rápida que encontramos fue instalar el gestor de paquetes Synaptic, vamos a Preferencias --> Red y configuramos el proxy con autenticación.

Luego instalamos los siguientes paquetes:

```
# dpkg -i python-support_1.0.3~bpo50+1_all.deb
# dpkg -i python-ipaddr_2.1.1-1_all.deb
```

Instalamos Tcos y Tcos Config:

```
# apt-get install tcos tcosconfig
```

Al finalizar la instalación corremos el siguiente comando:

```
# dpkg-reconfigure initramfs-tools-tcos
```

Módulos unionfs y squashfs:

Lo siguiente es instalar los módulos unionfs y squashfs, en Ubuntu este paso no es necesario ya que los módulos vienen incluidos de serie en el kernel, en Debian puedes probar a instalar los precompilados:

```
# apt-get install tcos-extra-modules-x.x.x.x-486
```

NOTA: Este paquete tiene que coincidir con la versión del kernel que tengamos instalada. Para conocer el kernel que tenemos instalado podemos utilizar el comando uname.

Instalar el servidor atftpd.

```
# aptitude install atftpd
```

DHCP

Se configura dhcp3-server para que asigne las direcciones ip a los clientes y ajustar algunos parámetros para el cliente.

Instalamos dhcp

```
# aptitude install dhcp3-server
```

Editamos el fichero de configuración /etc/dhcp3/dhcpd.conf y modificamos las siguientes líneas:

```
filename "/var/lib/tftboot/tcos/pxelinux.0";
```

Con esto especificamos la ruta donde está la imagen de arranque, por defecto es esta.



el escritorio



Paquetes opcionales:

Opcionalmente nos aseguramos de tener instalado las siguientes aplicaciones:

1- x11vnc, 2- freenx, 3- alsa-base alsa-utils, 4- pulseaudio pulseaudio-utils libflashsupport, 5- paman pavucontrol pavumeter, 6- ltsdfs-client, 7- ltsdfs-server 8- tcos-server-utils, 9- discover.

GDM

Hay que tocar el archivo de configuración de GDM (En caso de usar Gnome, el gestor de escritorio que viene por default en Ubuntu). Simplemente cargamos este archivo:

```
# nano /etc/gdm/gdm.conf
```

Y se cambia las siguientes líneas a fin de obtener lo siguiente:

```
[security]
DisallowTCP=false
```

```
[xdmcp]
Enable=true
```

Se graba y se sale de ahí. Luego se debe reiniciar gdm para que tome los cambios (se va a ir todo el entorno gráfico, no debe preocuparse: # /etc/init.d/gdm restart Se graba y se sale de ahí.

GENERAR LA IMAGEN DE TCOS.

Generamos la imagen con Tcos ConfigSe comienza corriendo la herramienta tcosconfig, que será la encargada de preparar las imágenes que luego descargarán los clientes.



Aula con Clientes Ligeros

Ahora detallamos paso a paso como se va configurando la instalación de la aplicación:

Pulsamos Adelante y seleccionamos la plantilla. Pulsamos adelante y configuramos algunas opciones como, Xorg, sonido, etc... en nuestro caso hemos dejado todo por defecto. Pulsamos adelante y configuramos algunas opciones de autenticación como el usuario y contraseña del usuario administrador, las demás opciones las dejamos por defecto. Pulsamos adelante y seleccionamos el Kernel que vamos a utilizar, las demás opciones las dejamos por defecto. Pulsamos adelante y seleccionamos el método de arranque, por defecto dejamos PXE para que el cliente arranque a través de la tarjeta de red. Pulsamos adelante y ya estamos en condiciones de crear la imagen, hacemos clic en el boton Comenzar para que se genere la imagen.

NOTA 1: Es posible que se necesite instalar otros paquetes, hay que fijarse bien en el log anterior si nos muestra mensajes como el siguiente:

```
Warning: Pulse Audio overwrite /usr/bin/esd
and cache package not found.
# gentcos -instpkg esound libesd0
```

Esto se soluciona tan solo con ejecutar el comando que muestra, a través de la consola: Pulsamos adelante una vez finalizada la creación de la imagen. Finalmente presionamos Terminar y guardar para que finalice el proceso de la creación de la imagen.

Sin lugar a dudas, TCOS es un micro sistema operativo para clientes ligeros basado en Debian GNU/Linux desarrollado enteramente por el equipo de Consoltux, diseñado para cubrir las carencias que arrastraban el resto de sistemas libres de clientes ligeros, añadiendo muchas mejoras y software adicional que lo convierten en el sistema de clientes ligeros más avanzado en la actualidad.

Referencias

- 1- http://comunidad.molinux.info/index.php/TCOS_Administraci%C3%B3n_de_clientes_ligeros
- 2- <http://www.tecnologiapyme.com/software/tcos-sistema-operativo-para-thin-clients>
- 3- <http://www.gnumax.org/index.php/es/terminales-ligeros/72-tcos-terminales-ligeros>

el escritorio



La seguridad DE LAS CUENTAS EN LAS REDES SOCIALES



Yolagny Díaz Bermúdez / yolagny.diaz@mtz.jovenclub.cu

Con el desarrollo de la Web 2.0 la tendencia cada vez mayor en el mundo de integrarse a las redes sociales ha aumentado, aspecto que no ha pasado desapercibido para los hacker o incluso otros con intenciones que rayan en la transgresión. Es por esto que es importante configurar adecuadamente la cuenta creada en cualquiera de las redes sociales y así protegernos de cualquier intromisión no deseada. No podemos perder de vista que en esta era de la información nuestros datos son bienes preciados los cuales algunos estarían dispuestos a obtener a cualquier precio.

Son múltiples los aspectos a tener en cuenta para lograr la seguridad de una cuenta en las redes sociales, en esta ocasión les recomiendo algunos aspectos a tener presente específicamente para las cuentas creadas en Facebook, pero antes algunos detalles estadísticos sobre esta red social.

Facebook se ha vuelto hoy un elemento omnipresente en la Web, según los datos estadísticos online cuenta hoy con más de 900 millones de usuarios y traducciones a 70 idiomas. Según Wikipedia “La influencia de este sitio web ha llegado a tal punto que ya es considerado entre los medios como una revolución social, sobre todo entre la juventud de estos tiempos, por su innovadora forma de comunicarse a través de la Web.”

Tomando en consideración todo lo anterior y para lograr una feliz estancia en esta red social les recomiendo los siguientes aspectos:

- Mejora y cambia tu contraseña: Muchas veces hemos escuchado la frase que “las contraseñas son como la

ropa interior, estrictamente personal y se deben cambiar con frecuencia” y no se le da la debida importancia, pues no se toma en consideración el hecho de que existen varias formas de hacerse con la contraseña de otra persona, por lo que les recomiendo que no solo deben cambiarla sino usar en la misma combinaciones de símbolos y números mezclando varios tipos de caracteres (las mejores contraseñas son las generadas al azar). Por otra parte existen muchos servicios que nos piden una “pregunta secreta” que debemos responder para recuperar nuestra contraseña, se debe tratar de que la respuesta no sea demasiado obvia en caso de que se active esta opción.

- Regula las aplicaciones instaladas: Le puede suceder a cualquiera que instalamos una aplicación en Facebook o en Twitter y nos olvidamos que existe. Si no nos llegan notificaciones de un juego que usamos hace un tiempo, nos olvidamos de su existencia. Sin embargo, esa aplicación sigue teniendo permisos para acceder a nuestros datos. Por ende, la regla es simple: si no usamos la aplicación, no debería tener permisos en nuestra cuenta, pues también es cierto que cuando instalamos una aplicación, no sabemos realmente a quién le estamos dando permiso a acceder a nuestros datos.

Para regular qué aplicaciones tienen permisos en Facebook debemos ir a la opción Configuración de la Privacidad, a la sección “Anuncios, aplicaciones y sitios Web”, luego seleccionar “Aplicaciones que utilizas”, aquí aparece todo lo que está instalado, si llevas tiempo utilizando la cuenta puede llegar a sorprenderte el resultado. Puedes eliminar las aplicaciones que ya no utilices o editar la configuración de las que vayas a



el escritorio



seguir utilizando.

También podemos bloquear determinadas aplicaciones que pensamos que pueden ser problemáticas. Esto se puede hacer desde la opción “Configuración de la privacidad”, en la sección de Administración de los bloques.

- Se deben crear listas de amigos: No todos nuestros amigos son iguales, después de todo. Hay cosas que, sencillamente, preferiríamos compartir con cierto grupo de amigos, y no con otro. ¿Cómo hacerlo?... ¡Muy fácil! Se debe hacer clic en Amigos y luego otro clic en el botón +Crear Lista, se abre una ventana con dos aspectos a completar el nombre de la lista y los amigos que quieras añadir.

- Configurar adecuadamente las opciones de privacidad: Luego de haber creado las listas, es sumamente importante dirigirse a Configuración de Privacidad. Es preciso que se tomen el tiempo de utilizar la configuración “Personalizada” y de darle un vistazo a lo que nuestros amigos pueden o no pueden ver.

- Cambiar la privacidad de los álbumes de fotos: Cambiar la privacidad de los álbumes de fotos es una buenísima idea, sobre todo si tenemos fotos que no queremos compartir con todos. Lo que tenemos que hacer, es crear un nuevo álbum fotográfico, y editar las opciones de privacidad del mismo, dándole clic a “Editar Álbum”. Una vez dentro, van a Privacidad y en donde dice “Sólo amigos”, lo cambian a personalizada. Aquí, tenemos total control sobre los que pueden ver o no las fotos. Podemos, por ejemplo, elegir “personas concretas” y añadir personas o, mejor aún, las listas de amigos que creamos con anterioridad.

- Configurar la privacidad para que nuestro perfil de Facebook no aparezca en los resultados de los motores de búsquedas (Google, Bing, etc.): Para esto debemos ir a Configuración de la Privacidad, luego a la sección Anuncios, Aplicaciones y Sitios Web, luego se va a Búsqueda pública, Editar la configuración y desmarcar Habilitar la búsqueda pública.

- Cerrar la sección: Aunque parezca obvio o sin impor-

tancia para muchos, al terminar de interactuar con la red social se debe cerrar adecuadamente la cuenta antes de cerrar el navegador.

- Consultar los términos legales: Para ir finalizando, todas las redes sociales tienen términos y condiciones y se guardan mucho de no enojar a los usuarios en lo que respecta a la privacidad. Para evitar cualquier conflicto por no estar adecuadamente informados tenemos que tener en cuenta cuáles son nuestros derechos y obligaciones, además no podemos perder de vista que somos los únicos responsables por la información que subimos y compartimos en nuestro perfil. Para esto debes ir al final de la página Configuración de Privacidad, hacer clic en el enlace Condiciones y podrás leer todo sobre Condiciones y Políticas de Facebook. En el punto 17, entre otras cosas, plantea lo siguiente: Disposiciones especiales aplicables a usuarios que no residan en Estados Unidos

Nos esforzamos por crear una comunidad global con normas coherentes para todos, pero también por respetar la legislación local. Las siguientes disposiciones se aplicarán a los usuarios y a las personas que no sean usuarias de Facebook que se encuentran fuera de Estados Unidos:

- 1- Das tu consentimiento para que tus datos personales sean transferidos y procesados en Estados Unidos.
- 2- Si te encuentras en un país bajo el embargo de Estados Unidos o que forme parte de la lista SDN (Specially Designated Nationals, Nacionales especialmente designados) del Departamento del Tesoro de Estados Unidos, no participarás en actividades comerciales en Facebook (como publicidad o pago) ni utilizarás una aplicación o sitio web de la Plataforma.

Las redes sociales en general y Facebook en particular han permitido eliminar las barreras del espacio, pues independientemente de las distancia que separen a todos sus usuarios entre ellos se encuentran a la distancia de un clic conectando a personas de diversas partes del planeta, pero nunca está de más asegurar nuestra información ya que en esta red social se puede manejar prácticamente toda nuestra información personal y “privada”, hay que tener cuidado en qué manos cae y qué información subimos a la misma.



El As bajo

LA MANGA.
ROOTEAR UN ANDROID



Raymond J. Sutil Delgado / raymond@jovencub.com

En el primer trimestre de 2013, los teléfonos móviles o celulares, como se les conoce también, están a punto de superar a la población mundial, más teléfonos móviles que personas. Por lo que hoy, es indiscutible que lo que fue una vez un lujo en la película Wall Street, donde Michael Douglas, habla desde la playa con un teléfono celular desarrollado por la compañía norteamericana Motorola, se ha convertido en un elemento cotidiano, útil, práctico, necesario e indispensable en la vida moderna.

Con estas referencias, pasaron los años desde 2003, hasta la actualidad, donde la fina línea que separa a los celulares inteligentes o Smartphone de las computadoras, está casi al desaparecer. Encontrar una noticia que anuncia por ejemplo que en 2012, los celulares Motorola RAZR "i", HTC One X o el Samsung Galaxy S III, son teléfonos con la potencia de una netbook, o que el ZTE Era, posee un micro de cuatro núcleos y 2 gigas de memoria RAM, no es menos que para preguntarse: ¿Dónde consigo uno así?

Pero un gran hardware no es tan atractivo si a la vista, en una pantalla táctil de 4.3 pulgadas, por ejemplo, no vemos algo que nos llame la atención. Ese algo, ya existe desde el 22 de octubre de 2008, al crear el primer teléfono disponible en el mercado para ejecutar un sistema operativo llamado Android, el HTC Dream, así, se daba a conocer al público el comienzo de lo que ha llegado a ser, el sistema operativo para móviles más utilizado en el mundo.

El sistema operativo Android no solo se usa en teléfonos inteligentes, también en ordenadores portátiles,

netbooks, tablets, Google TV, relojes de pulsera, auriculares y otros dispositivos. Está basado en Linux, junto con aplicaciones middleware. Es desarrollado por la Open Handset Alliance, la cual es liderada por Google.

La Open Handset Alliance, es un consorcio de varias compañías entre las que están Texas Instruments, Broadcom Corporation, Nvidia, Qualcomm, Samsung Electronics, Sprint Nextel, Intel, LG, Marvell Technology Group, Motorola, y T-Mobile, PacketVideo, ARM Holdings, Atheros Communications, Asustek, Garmin, Softbank, Sony Ericsson, Toshiba, Vodafone y ZTE. Todas unidas con el fin de desarrollar estándares abiertos para dispositivos móviles. Junto con la formación de la Open Handset Alliance, ésta estrenó su primer producto, el Sistema Operativo Android, construido sobre la versión 2.6 del Kernel de Linux.

Los nuevos dispositivos y accesorios, fabricados por estas empresas, por lógica llevarían el sello en el software: "Android", que aunque es un sistema libre, siempre tiene códigos por partes de las compañías, que no se revelan, por lo que toda la programación no está disponible. Aún así, tiene dominado actualmente más de 50% del mercado de teléfonos inteligentes en el ámbito mundial, seguido por Apple.

Tanto el nombre Android (androide en español) como Nexus One (producto estrella de Google con Android) hacen alusión a la novela de Philip K. Dick ¿Sueñan los androides con ovejas eléctricas?, que posteriormente fue adaptada al cine como Blade Runner. El logotipo es el robot "Andy".



el escritorio



Al igual que los iOS, sistema operativo de los iPhone de la compañía Apple inc. El robot verde de Google, está siempre en la mira de los Hacker, esta vez, para facilitar el desbloqueo de varias funciones, dedicadas específica y únicamente para las compañías que han vendido el dispositivo. Por ello, para cambiar alguna configuración de sistema de forma nativa, o abrir una brecha a la exclusividad del operador de línea (proveedor de servicios celulares), se desarrollaron aplicaciones que permiten Rootear el teléfono con sistema operativo Android.

Rooteando un Android

A menudo se suele pensar que el root Android y el jailbreak del iOS son la misma cosa. Pues no, son dos conceptos totalmente diferentes. Jailbreakear un iPhone es llevar a cabo la acción para permitir a un usuario poder instalar aplicaciones no aprobadas por Apple, o crackeadas. Para hacer eso en Android, no es necesario hackear el teléfono, el propio sistema operativo te brinda esta opción, solo debe ir a Ajustes, Aplicaciones y marcar la casilla Orígenes desconocidos. Con esta acción queda "jailbreakado" un terminal Android. Pero el rootear, permite ir mucho más allá, y hacer cosas simplemente impensables en otros sistemas operativos. Aclarar que para instalar nuevas aplicaciones que no requieran acceso root (la mayoría) en Android, no es necesario rootear el teléfono.

Para comprender que es rootear, ilustramos con un ejemplo práctico en la informática tradicional: cuando utilizas un PC con Windows o Linux, se necesitas a menudo iniciar con el usuario administrador para ejecutar algunas tareas o instalar aplicaciones. En Windows 7, por ejemplo, tienes que hacerlo siempre que ejecutas un programa de instalación. En Linux, siempre que quieres instalar un pack o editar archivos sistema, necesitas iniciar el usuario root. Android está basado en un núcleo Linux, ese principio de administrador también existe, y ese usuario se llama root, como en Linux.

Rootear un teléfono móvil con sistema operativo Android significa simplemente, darle derechos de administrador, y poder editar los archivos del sistema. Por lo tanto, si le das acceso Root a tu teléfono, podrás controlar tu teléfono totalmente, que de otra manera no sería

posible. A pesar de ser una plataforma de código abierto, el sistema operativo no brindaba al usuario un control completo sobre el dispositivo, por lo que los móviles comenzaron a ser rooteados.

Rootear el teléfono móvil permite hacer acciones, como:

- Bloquear la publicidad, al instalar una aplicación que usa los permisos de root para ello.
- Compartir tu conexión internet móvil con tu PC u otra máquina: al instalar una aplicación que usa los permisos de root para ello.
- Desinstalar las aplicaciones inútiles agregadas por tu operadora.
- Modificar manualmente los archivos del sistema: Es una práctica arriesgada.
- Modificar el sistema operativo e instalar una ROM cocinadas (sistema operativo Android modificado por los usuarios expertos, con muchas ventajas) y no depender de una operadora.

Uno de los frenos a la hora de rootear un teléfono, es la garantía, las operadoras advierten que esta práctica invalida la garantía. En teoría, es cierto, pero en la práctica no es funcional. Si necesitas recurrir a la garantía de tu smartphone es o bien porque está roto (entonces no se puede saber que está rooteado) o bien porque tiene un problema de sistema (red que no funciona, congelado, etc.) Si es el caso, siempre se puede volver atrás. Así como se rootea, se puede desrootear.

Rootear un celular, por sí solo no sucede nada, siempre debe tener a mano aplicaciones que necesitan los permisos root, para realizar su función, por ejemplo: Si poseemos un dispositivo Smartphone Samsung Galaxy S II, y queremos liberarlo para que pueda usar la SIM (en otros países Chip o línea del operador) de cualquier compañía, el primer paso es rootear, para luego instalar una aplicación que libera el teléfono, la aplicación modifica archivos del sistema que solo es posible utilizando el usuario Super Administrador (root), y así también funcionan otras que realizan diferentes acciones.

Ventajas detalladas de ser usuario Root en Android

Interacción Hardware/Software

La mayoría de los dispositivos Android vienen con un hardware excelente. Sin embargo, el sistema operativo



el escritorio



lo limita y se convierte en el cuello de botella. Al ser root, podrás eliminar ese cuello de botella y sacar el máximo provecho a tu smartphone. ¿Cómo? Haciendo overclock al CPU por ejemplo

Aplicaciones sólo para Root

Si eres root, podrás disfrutar de cientos de excelentes aplicaciones exclusivamente para usuarios root. Entre los principales ejemplos encontramos a Titanium Backup-root (para crear copias de seguridad), LEDs Hack (desactiva notificaciones LED), DroidWall (firewall), Dual Mount SD Widget (para montar la SD en el teléfono y la PC al mismo tiempo), Root Uninstaller (para borrar cualquier aplicación que quieras), SetCPU (para modificar la velocidad del CPU), Root Explorer (gestor de archivos) y muchas más!

Aplicaciones de otras versiones personalizadas de Android

Más allá de que pueden compartir algunas características, casi todas las versiones personalizadas de Android son diferentes y ofrecen diferentes cosas. Es decir, el Galaxy S3 no ofrece lo mismo que el HTC One X, ni éste lo mismo que el Xperia Neo y así sucesivamente. Sin embargo, muchas veces vemos características o funcionalidades de otros dispositivos, que nos gustaría tener en el nuestro. Esto es imposible con un Android de fábrica, aunque es posible con versiones personalizadas de Android (llamadas ROMs o ROMs cocinadas), pero claro, para ello necesitas ser root.

Bloatware

El bloatware es un software que incorpora una gran cantidad de características y que requiere gran espacio de almacenamiento y de memoria RAM. Interfaces como Samsung TouchWiz, HTC Sense, y MotoBlur son ejemplos de bloatware. Si bien algunos bloatwares pueden ser útiles, la mayor parte no ofrece nada que uno no pueda encontrar en otras aplicaciones. Sin embargo, muchas veces las aplicaciones de bloatware no se pueden desinstalar, a menos que seas root.

Tethering WiFi y Bluetooth

Si eres root, puedes utilizar el tethering (o anclaje a red) para WiFi o Bluetooth para compartir la conexión de datos móvil con tu ordenador portátil o PC. Hay aplicaciones como WiFi Tether que permiten que un dispo-

sitivo móvil con conexión a Internet actúe como pasarela para ofrecer acceso inalámbrico a otros dispositivos, pero este tipo de apps sólo están disponibles para teléfonos root.

Overclocking

Al rootear tu Android no sólo obtienes libertad, sino que también ganas control sobre los componentes de hardware del dispositivo, por lo que puedes hacer overclocking (hacer que el procesador funcione a una mayor velocidad) y undervolting (reducir el voltaje). Generalmente, los procesadores son probados hasta una cierta velocidad, pero en realidad pueden funcionar a una frecuencia reloj más alta. Por ello no es raro ver que haciendo overclocking un procesador a 1GHz pueda llegar hasta 1.6 GHz, sacrificando algo de estabilidad por lo general. Sin embargo, si quieres sacar el máximo rendimiento al hardware de tu dispositivo, podrás hacerlo con varias aplicaciones que te permiten hacer overclocking y undervolting, pero claro, son aplicaciones para root.

Mejora de Rendimiento

Cuando compramos un dispositivo, generalmente el mismo viene con añadidos de los fabricantes y las operadoras que no nos permiten aprovechar al máximo toda la potencia de hardware que el smartphone ofrece. Al tener acceso root, podrás modificar el sistema operativo, hacer overclocking, y obtener otras mejoras de rendimiento a través de ajustes en el kernel con algunas aplicaciones, ROMs personalizadas, etc y así mejorar el rendimiento de tu Android. Por ejemplo, el Galaxy S no pasa de Android 2.3.6 en actualizaciones oficiales, pero gracias a ROMs cocinadas, puedes actualizarlo incluso hasta Jelly Bean 4.1 y mejorar su rendimiento. Tales ajustes en combinación con el overclocking han llegado a aumentar el rendimiento global de algunos dispositivos en más de un 200%. Para ello, debe ser root.

Mover aplicaciones a la tarjeta SD

Una de las mayores desventajas de los dispositivos Android es la imposibilidad de instalar aplicaciones en la tarjeta SD, sólo podemos hacerlo en la memoria interna del teléfono. Google justifica esto diciendo que las tarjetas SD son más lentas, y no puede ejecutar aplicaciones tan eficazmente como la memoria interna.

el escritorio



Esto puede solucionarse con aplicaciones como App2SD que te permiten pasar las apps a la SD aunque no con todas (sólo con las que así lo indican). Sin embargo, si eres root podrás mover todas las aplicaciones a la SD. Sólo necesitas una SD particionada y una ROM que soporte App2SD.

Aumenta la duración de la batería

La batería es uno de los aspectos en los que los dispositivos deberían mejorar. Prácticamente todos los aspectos de los smartphones han evolucionado enormemente: tenemos pantallas cada vez con mayor resolución y calidad de imagen, procesadores más potentes, dispositivos con diseños más ergonómicos, más finos y ligeros, y si bien las baterías también han evolucionado, no lo han hecho en la misma medida que el resto de los elementos, por lo que tenemos que andar cargando



Icono de la aplicación de rooteo SuperUsuario

nuestros dispositivos prácticamente a diario (lo cual resulta bastante molesto). Muchas de las ROMs cocinadas han probado ser excelentes para mejorar la vida de la batería, a través de la eficiencia en la configuración interna, gestión de aplicaciones, de la actividad de la red y de la eliminación del bloatware.

Es verdad que en Google Play hay varias aplicaciones para ahorrar batería (muchas de las cuales no requieren root), pero con la mayoría de las ROMs cocinadas, la batería dura aún más.

Un aparte para el CyanogenMod

CyanogenMod es un firmware no oficial (ROMs Cocinada) disponible para más de ochenta teléfonos móvi-



Celular SmartPhone con SO Android

les y tablets basados en el sistema operativo de código abierto Android. Ofrece características que no se encuentran en las versiones oficiales basadas en Android suministradas por los fabricantes, incluyendo, entre otras mejoras:

- 1- Soporte para Free Lossless Audio Codec (FLAC)
- 2- Multi-touch
- 3- Caché comprimida (compcache)
- 4- Una larga lista de APNs
- 5- Menú de reinicio
- 6- Soporte para tethering mediante Wi-Fi, Bluetooth o USB

CyanogenMod asegura que sus modificaciones mejoran el rendimiento y la fiabilidad frente a las versiones oficiales del software.

La última versión de CyanogenMod se basa en Android 4.1.X (Jelly Bean). Las porciones de código modificado están escritas fundamentalmente por Cyanogen (alias de Steve Kondik), pero incluye contribuciones procedentes de la comunidad de desarrolladores xda-developers (como el navegador mejorado) y de otros contribuyentes al proyecto.

Cyanogen también mantiene la recovery image utilizada en combinación con CyanogenMod. Proporciona un modo de arranque especial que se utiliza para crear copias de seguridad y restaurar el software del dispositivo, o reparar y actualizar el firmware. Es un integrante esencial de los métodos de rooteo "un click" disponibles para la mayoría de dispositivos Android actuales.



el escritorio



El As bajo la manga

Con esto no quiero decir que uno tiene que hacer todo lo que puede sino, que dado que ser root nos brinda una gran libertad e independencia y muchas ventajas, ¿por qué no hacerlo?. Además, al ser root podrás modificar a tu gusto y tendrás, muchas más posibilidades para hacer lo que quieras con tu Smartphone Android.

Al fin y al cabo, una de las mayores ventajas de Android sobre otras plataformas móviles, es que es sistema operativo de código abierto, por lo que los desarrolladores trabajan día a día para traernos nuevas aplicaciones y mejores ROMs para disfrutar, dándonos la oportunidad de aprovechar al máximo nuestros dispositivos. Es decir, ¿por qué limitarnos? Nuestro Android es capaz de brindarnos mucho más.

Referencias

- 1- Android México. <http://gdroid.com.mx/blog/2012/11/16/por-que-deberia-root-mi-dispositivo-android/>
- 2- Wikipedia, Android. <http://es.wikipedia.org/wiki/Android>
- 3- Wikipedia CyanogenMod .<http://es.wikipedia.org/wiki/CyanogenMod>
- 4- TaliAndroid.com <http://taliandroid.com/el-acceso-root-en-android/>
- 5- Android España. <http://android-espana.es/toda-la-verdad-sobre-el-root>
- 6- Android Zone. <http://androidzone.org/2012/11/ventajas-de-ser-root-en-android/>



ANDROID 1.5
Cupcake



ANDROID 1.6
Donut



ANDROID
2.0 & 2.1 Eclair



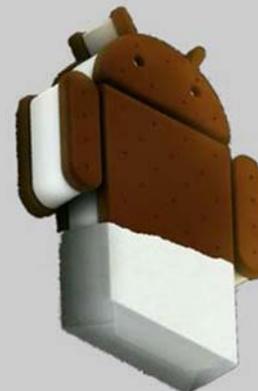
ANDROID 2.2
Froyo



ANDROID 2.3
Gingerbread



ANDROID 3.0
HoneyComb



ANDROID 2.4
Icecream

Versiónes de Android



Sitios web:

EXPLORACIÓN Y DESCUBRIMIENTO

Oleydis González Pérez / oleydis02054@ltu.jovenclub.cu

La comunicación ha llegado a momentos de esplendor en su desarrollo, lo que implica un salto en la gerencia de la información en función de las aplicaciones para la toma de decisiones en una empresa. En las últimas décadas la informática ha experimentado un desarrollo vertiginoso (casi increíble) en todos y cada uno de sus elementos, lo que asociado a una similar disminución de los costos, ha permitido dar respuesta a complejas necesidades y acercar sus potencialidades a más usuarios.

Todo este desarrollo y su materialización en la práctica, han convertido a la Informática en una herramienta imprescindible para el desarrollo de cualquier rama del saber y en grado sumo en el de la ciencia y la tecnología. El diseño Web es sin dudas un campo por explorar y descubrir, de constante estudio y evolución es un modelo que inspira y ordena la construcción en las redes, así como la organización de la información. Puede ser al mismo tiempo una expresión y un modelo, una palabra y una forma de pensamiento, el mismo (sitio Web) es asumido por (Mary M. 2002) "...Colección de páginas Web relacionadas por un tema específico, que normalmente incluye una página de inicio y subpáginas relacionadas..."

Después de haber analizado la definición anterior quien escribe este artículo emite su propio criterio al respecto teniendo en cuenta que estos productos informáticos se utilizan además con fines educativos y didácticos, de modo que "...cuando hablamos de Sitio Web, se puede afirmar que es el conjunto de páginas Web relacionadas entre sí, a través de vínculos y un tema

específico, organizado en una página principal (index) y páginas secundarias..." (González P. O. 2010). Sin dudas estas aplicaciones por llamarlas de alguna forma representan "lugares" "estimulantes para la búsqueda y el descubrimiento, para el trabajo en soledad y en grupo, para comunicarse y documentarse, para compartir y recibir, para negociar y superarse, en fin para todo lo que sea capaz el hombre de crear y concebir..." (Dra Valdés Morris, Mirtha Acimed 2007) ; son proyectos informativos para comunidades de personas, concebidos como espacios transitables en los que la información fluye entre quienes la crean, difunden y usan.

De la misma manera a veces no sabemos a qué causa atribuir el bajo número de visitantes a un sitio Web, y pocas veces se piensa y cree que esto se relacione con la visibilidad en los diferentes navegadores; con frecuencia, sólo se piensa que si se tiene "una buena presentación", debe tenerse un elevado número de usuarios y sobre todo satisfechos.

Lamentablemente, no siempre se logran ver todos los sitios y páginas Web que se desean o no logran verse como las concibieron sus autores. Esto ocurre con gran frecuencia y con el paso del tiempo, la necesidad de que esto no suceda así ha aumentado, debido a sus consecuencias negativas para los sitios: pérdida de visitantes, visibilidad, competitividad y otras no menos importantes.

Actualmente, es un requerimiento probar los sitios antes de colocarlos en línea para corregir los posibles errores en su diseño y se cae en un importante principio



el escritorio



de la gran red de redes, la compatibilidad por lo que se deben realizar pruebas también, para diferentes resoluciones y velocidades de conexión, porque estos aspectos no son similares para todos los clientes y son factores que intervienen en la visibilidad y compatibilidad.

Y estoy segura estimado lector que tanto usted como yo se ha encontrado navegando y de repente encuentra una de estas sugerencias

¿Cuántas veces nos encontramos informaciones como las siguientes?:

- Este sitio se ve mejor con Firefox 1 o superior, Netscape 6 o superior, Mozilla 1 o superior o IE 5 o superior.
- Si está utilizando un browser diferente a Internet Explorer 4 ó más no podrá ver nada de lo que hay en el sitio, lo siento, por favor contacte a Bill Gates.
- Este sitio se ve mejor con Nestcape 7.0 o superior y con Internet Explorer 5.5 o superior, requiere Macromedia Flash Player y un cifrado de encriptación de 128 bits.

Los factores que tienen relación con la compatibilidad son varios y a todos se les debe prestar atención, nos centraremos básicamente en los navegadores pero se abordarán también otros factores:

- Resoluciones de pantalla. Hasta hace poco la mayoría de los usuarios en Internet utilizaba 800x600, hoy las cosas están cambiando y aunque todavía se emplea frecuentemente esta resolución, 1024x768 es otra resolución bastante reclamada, otras resoluciones han quedado rezagadas. Si al concebir un sitio se hace un uso relativo del ancho con por cientos como 100% y 80% los sitios podrán verse en diferentes resoluciones de pantalla (a menos que se coloquen imágenes gráficas que excedan el ancho de las columnas).
- Limitaciones del color.
- Marcos.
- Disponibilidad de JavaScript. Muchos de quienes visitan un sitio utilizan navegadores como IE, Mozilla y Opera, que soportan Java, pero hay otros que no, como los que emplean Internet a partir de aparatos manuales. No hay que pensar que eso sucede sólo a personas que usan navegadores viejos o aquellos que tie-

nen desactivado JavaScript en sus navegadores.

- Las comunicaciones.
- El sistema operativo.
- Las computadoras: tipo, procesadores, RAM.
- Productores: Sun Microsystems Blade y ultra workstations, SPARC y ultraSPARC procesadores (900MHZ max), algunos con más de 4 procesadores (450MHz max). Más de 2GB pero pueden ser menores de 1M, 640x480 - 1024x768 o superior 256 a 4294967296; Solaris UNIX; Amiga Computer Systems.

A modo de resumen final, conclusiones, por decirlo de alguna otra forma, desde la etapa de planeación del sitio Web, debe considerarse el trabajo de compatibilidad en los navegadores, el usuario es lo más importante y no debe sacrificarse por la técnica y tampoco por nuestros juicios parcializados, el trabajo multidisciplinario y el control de la calidad pueden generar un producto que agradecerán los visitantes de cualquier Web, otros factores que también intervienen en la compatibilidad deben respetarse y considerarse igualmente. La compatibilidad permite mayor visibilidad y ello favorece la promoción de las Web. Podemos concluir que sin dudas los sitios Web son una exploración y descubrimiento constante, no por los disímiles temas que alojan, sino por la versatilidad intrínseca en ellos.

Referencias

- 1- Heng C. How to check your website with multiple browsers on a single machine (cross-browser compatibility checking). Disponible en: <http://www.thesitewizard.com/webdesign/multiplebrowsers.shtml> [Consultado: 27 de Mayo del 2012].
- 2- Disponible en <http://www.ciencias.holguin.cu/2005/diciembre/articulos/> [Consultado: 27 de Mayo del 2012].



Las pruebas

EXPLORATORIAS O "TESTING EXPLORATORIO"

Yolagny Díaz Bermúdez / yolagny.diaz@mtz.jovenclub.cu

Hace un tiempo, al leer un artículo del blog EfectoDemo relacionado con un evento realizado sobre los mitos del testing exploratorio se activó la curiosidad innata que me llevó a investigar más acerca de este tema, por lo que en esta ocasión comparto parte de la información encontrada sobre las pruebas exploratorias, conceptos, tipos, utilidad práctica, entre otras.

Mucho se ha hablado de metodologías ágiles, procesos y mecanismos que aportan herramientas a los diferentes grupos de desarrollo o desarrolladores individuales de software, pero poco sobre lo que ocurre con dichos software una vez terminados, en este punto es donde comienza el trabajo de los centros de estudios del software los cuales utilizan en disímiles ocasiones las pruebas exploratorias como forma de trabajo.

El término "testing exploratorio" fue introducido por Cem Kaner, se refiere a ejecutar las pruebas a medida que se piensa en ellas, sin gastar demasiado tiempo en preparar o explicarlas, confiando en los instintos. Este se define como el aprendizaje, el diseño de casos de prueba y la ejecución de las pruebas en forma simultánea, es decir, es una técnica de prueba en la cual quien la efectúa controla activamente el diseño durante el proceso y utiliza la información obtenida en la exploración para diseñar nuevas y mejores pruebas.

Durante este proceso la persona que prueba es quién diseña las pruebas en la misma medida en que logra desentrañar los misterios del software que evalúa, es decir que en un momento inicial puede que el líder del grupo de establezca la misión de las pruebas exploratorias, pero el que prueba es el responsable del

camino a seguir el cuál puede ir modificando durante el proceso. Debido a esta particularidad del testing o pruebas exploratorias es que se hace necesario que los "probadores" posean una mente abierta, pensamiento crítico, ser un buen observador, ideas variadas, ser curioso para poder detectar incidentes y evaluar los riesgos. Deben hacer uso de heurísticas en la producción de ideas variadas de forma que las pruebas sean lo más diversas posible y acorde con las características del producto que se está probando.

Existen diferentes técnicas dentro del proceso de pruebas exploratorias, aún cuando es posible aplicar el estilo libre a la hora de poner en realizarlas, existen otras modalidades de aplicación, por ejemplo:

- Pruebas exploratorias basada en sesiones: esta técnica originalmente llamada "Session Based Test Management" de James Bach, consiste en organizar el proceso en sesiones documentadas adecuadamente. Una sesión de prueba comprende generalmente un itinerario, que se establece a partir de la misión y eventualmente, algunas de las heurísticas a ser usadas. Su principal ventaja radica en que a pesar de su bajo costo relativo, permite elaborar reportes de avance, registrar el itinerario seguido, gestionar y medir el proceso. Es además, adaptable y flexible. Estas características son especialmente importantes cuando se está haciendo pruebas independientes para un cliente. Su desventaja es que depende fuertemente de las habilidades y preparación de los probadores o evaluadores.

- Prueba funcional parcial: Se usa para testear funcionalidades individuales inmediatamente luego de



implementadas, con el objetivo de decidir sobre su conformidad con los requerimientos y concepciones reales del diseño. Permite una rápida retroalimentación a los desarrolladores en etapas tempranas del ciclo de desarrollo.

- Pruebas exploratorias realizadas por usuarios: En muchas organizaciones, los usuarios exploran si las diferentes funcionalidades se adecuan a los escenarios reales de su trabajo. Estos usuarios tienen además del conocimiento del negocio, roles y responsabilidades variadas, que determinan naturalmente misiones específicas para las pruebas que desenvuelven, no es preciso simularlas.

- Pruebas de humo exploratorias: Se utiliza para tener una visión global y rápida sobre el nivel de calidad de una nueva versión de un producto, liberada para probar, en particular cuando las actualizaciones se producen periódica y frecuentemente. Se recorre la lista de funcionalidades básicas para detectar defectos o cambios en las funcionalidades. Por otra parte se recorre la lista de las correcciones para verificar que realmente se hayan realizado, así como las mejoras para verificar su comportamiento desde la perspectiva del usuario final.

- Pruebas de regresión exploratorias: Cuando existen fuertes restricciones de tiempo, recursos humanos o financieros para realizar una prueba de regresión exhaustiva, el proceso se concentra en las correcciones y mejoras desarrolladas. Se basa fuertemente en la experiencia del probador para explorar la posible introducción de nuevos defectos o el surgimiento de efectos negativos colaterales.

Ventajas de la aplicación de las pruebas exploratorias.

- No se necesitan productos formales previos (determinadas entregas documentales) para la realización del proceso de pruebas, lo que cual supone una disminución del esfuerzo realizado por el equipo de proyecto.

- Producen una mayor motivación en el equipo que realiza las pruebas, ya que no se limitan a ejecutar paso a paso casos de prueba redactados por otros y verificar

que el resultado coincide con el indicado y además permite obtener un conocimiento funcional del sistema que resulta fundamental independientemente de quien redacte los planes de prueba. El probador en este caso no es un autómatas que recibe casos de prueba y devuelve un listado de incidencias, sino que tiene vocación de aprender más del sistema, enriqueciendo las tareas con el conocimiento que va adquiriendo del sistema.

Inconvenientes de las pruebas exploratorias.

- El conocimiento funcional de determinados sistemas puede ser muy complejo, lo cual podría provocar que en las primeras pruebas realizadas por el equipo, determinados aspectos funcionales de importancia, que no han sido bien desarrollados, no se detecten.

- Si no se documentan de alguna manera las pruebas que se están realizando puede provocar que en el futuro sea complicado volver a repetir las.

Posibles aplicaciones de las pruebas exploratorias.

Las pruebas exploratorias pueden ser aplicadas en cualquier situación donde no sea obvio cuál es la próxima prueba que se debe realizar. También es adecuado cuando se requiere obtener retroalimentación rápida de cierto producto o funcionalidad, se necesita aprender el producto rápidamente, se quiere investigar y aislar un defecto en particular, se quiere investigar el estado de un riesgo particular, o se quiere evaluar la necesidad de diseñar pruebas para esa área. Resulta muy útil, aunque en este tipo de prueba no es obligatorio, que los probadores tomen notas de las pruebas diseñadas y sus resultados, algo que le puede servir al cliente que solicitó el proceso para no repetirse en el futuro o repetir los casos en los que hayan existido dificultad y así disminuir el tiempo de análisis, el cuál es un factor externo de las pruebas exploratorias unido a la persona que evalúa, producto, misión y reportes.

Las pruebas exploratorias son técnicas adaptables ya que con mayor o menor efectividad se puede aplicar en la mayoría de los proyectos y además, será la única opción posible (aunque se pueda combinar con otras técnicas) en proyectos donde los requisitos o especificaciones del sistema no se hayan recogido de manera



el escritorio



formal o no se disponga de dicha información.

También resultan válidas en sistemas de información, que por su complejidad, no requieren de un proceso formal para la realización de las pruebas, pudiéndose aplicar pruebas exploratorias a la globalidad del mismo o bien a partes concretas, dejando en este caso algunos aspectos funcionales que se puedan considerar más importantes para verificarse mediante casos de prueba específicos diseñado para ellos.

No tiene sentido desde un punto de vista práctico y económico, aplicar revisiones estrictas sobre productos que no son críticos, por ese motivo la aplicación de esta técnica (o en combinación con técnicas más formales) es entendida como un enfoque ágil para la realización de las pruebas en un doble sentido, tanto en su capacidad de adaptación ante las circunstancias reales de un sistema como en el hecho de que no se requiere invertir un esfuerzo tan importante.

Esta técnica también se aplica cuando se quiere complementar las tareas realizadas por un equipo de pruebas con las realizadas por otro independiente. El primer resultado puede tener un carácter más estricto, dejando el segundo para descubrir posibles errores no especificados en casos de prueba.

A modo de colofón se puede concluir que para obtener buenos resultados en los procesos de pruebas exploratorias (testing exploratorios como aparecen en la literatura) es necesario del desarrollo continuo de habilidades que pueden ser aprendidas por el equipo de prueba, además, no es obligatorio, pero sería muy ventajoso para los clientes y el propio equipo documentar los casos de pruebas y los resultados obtenidos de forma que puedan ser consultadas en el futuro.

Referencias

- 1- <http://efectodemo.blogspot.com/2012/10/estuve-en-el-meetup-de-madqa-mitos-del.html>
- 2- http://es.wikipedia.org/wiki/Exploratory_Testing
- 3- <http://www.ces.com.uy/documentos/JIISIC-2007.pdf>
- 4- <http://blogs.msdn.com/b/anutthara/>
- 5- http://es.wikipedia.org/wiki/Pruebas_de_software
- 6- <http://jummp.wordpress.com/2011/05/19/desarrollo-de-software-testing-exploratorio-exploratory-testing/>

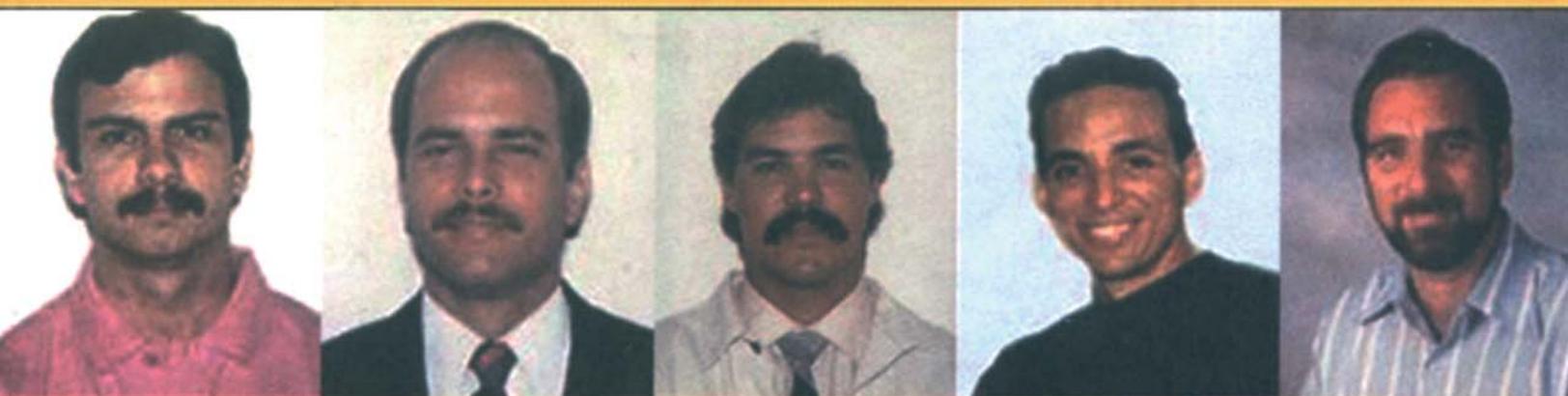


CUBA

Hacia una sociedad de la información
justa, equitativa y solidaria.



INOCENTES



Intensa campaña de solidaridad internacional

MÁS DE 900 PARLAMENTARIOS DE TODO EL MUNDO han declarado su apoyo a los 5 mediante mociones y cartas al gobierno de Estados Unidos pidiendo su liberación.

EN FEBRERO DEL 2006 110 miembros del Parlamento británico junto al Premio Nobel Harold Pinter firmaron una carta al Fiscal General de Estados Unidos exigiendo la liberación de los 5.

EL 5 DE JULIO DE 2006 el Tribunal internacional Benito Juárez otorgó este premio a los 5 en reconocimiento a su infatigable lucha por la paz y la justicia y contra el terrorismo.



El laboratorio

Para el trabajo realizado en lugares donde las computadoras son utilizadas por diferentes usuarios el Deep Freazer constituye una herramienta indispensable para mantener la configuración de archivos, carpetas y registro de windows, por ejemplo.

Este software es creado con una doble funcionalidad: Congelar, que no es más que el estado aquel en el que sea cual sea el cambio que se realice en el sistema, en cuanto se reinicie volverá al estado en el que activó la protección. Un ejemplo para esta partición es la que contenga el sistema operativo; y el Descongelado que es el estado aquel en el que sea cual sea el cambio que se realice en el sistema, éste será efectivo. Un ejemplo para una partición en este estado es la que almacenará los datos con los que trabaja el usuario.

Consta de una ventana de configuración donde se pueden visualizar las opciones de configuración de congelado, cambio de contraseñas y clonación. La configuración de congelado ofrece las alternativas de reiniciar congelada, reiniciar descongelada en un reinicio y reiniciar descongelada.

Dentro de sus principales características están:

- Consola de administración.
- Reinicios o apagados programados.
- Compatible con actualizaciones de Windows y Servidores SUS.
- Ejecución de procesos batch en tiempos de mantenimiento.
- Encendido (por medio de Wake On Lan o WoL),
- Reinicio y apagado de equipos manuales.
- Bloqueo de dispositivos de entrada (teclado y ratón) desde la consola.

Compatible con redes LAN y WAN.

8 Deep Freazer

Karla de la Osa Vázquez / karla.osa@art.jovenclub.cu

Requerimientos mínimos

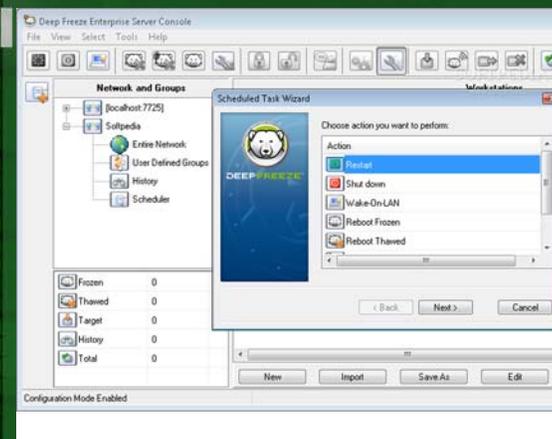
Memoria RAM: 128 Mb
Procesador: Intel a 1Ghz
Instalación: 4.84 Mb
Espacio en HDD: 10 Mb
Sistemas Operativos: Varias plataformas
Otros: -

Descargar de la URL

http://www.faronics.com/es/downloads_es/download-form_es/?product=DFS

Utilizar Para

Dejar sin alterar una o varias particiones del disco duro, una vez reiniciada la PC.



- CMOS protegida.
- Integración con escritorio remoto.

Para iniciar la aplicación se combina la tecla Shift + doble clic izquierdo del mouse sobre el icono que aparece en el systry.

Es una herramienta que da muy buenos resultados en centros educativos, bibliotecas y centros médicos por poner algunos ejemplos. El uso extendido de esta herramienta posibilita evitar pérdidas de información o cambios de configuración no deseados.

LO MEJOR

- Aparece un Icono en systry.
- Consume poco espacio en el disco duro.
- Reinicios o apagados programados.

LO PEOR

- No ofrece una opción de recuperación de contraseñas.
- No impide que un virus ó malware se ejecute mientras que no se reinicie el sistema, ó que el virus afecte a una partición que no esté protegida.

El laboratorio

A veces la mejor forma de sentirnos a gusto trabajando con la computadora es que tenga un entorno de escritorio agradable a la vista y cómodo de organizar. Todas estas características se pueden lograr con la aplicación BumpTop.

BumpTop permite manejar el entorno de escritorio como si se estuviera mirando una habitación desde arriba o una caja, observando el piso y las paredes en 3D donde se pueden manejar los documentos e imágenes como si fueran objetos, llegandonos a los ojos, la sensación de que tenemos frente a nosotros todo un escritorio personalizable visualmente, alternativa, que hoy no contamos en el sistema operativo Windows, de forma nativa.

A diferencia de los entornos de escritorios tradicionales, en el caso de BumpTop, permite mover o redimensionar los objetos con el puntero del ratón, clasificarlos en pilas (que pueden sustituir a las carpetas), colocarlos en diferentes lugares para una mejor observación o seguimiento.

Permite crear presentaciones de imágenes a partir de carpeta de imágenes y colocarlas en el escritorio a modo de marcos digitales (en la pared del mismo).

Otra característica de esta aplicación es que permite crear notas virtuales para recordar cualquier tarea pendiente. Estas notas se pueden mover o agrupar conforme sucede con el resto de los objetos dentro del escritorio.

En caso de utilizarlo en una computadora conectada a Internet, BumpTop permite añadir complementos de forma que mejore su interacción con las redes sociales de Facebook y Twitter.

La selección múltiple se puede realizar por medio de un LassoMenu, esta herramienta es utilizada realizando un trazo alrededor de los elementos y posteriormente las tareas más comunes son mostradas en un menú tipo pastel.

8

BumpTop

Yolagny Díaz Bermúdez / yolagny.diaz@mtz.jovenclub.cu

Requerimientos mínimos

Memoria RAM: 1 Gb
Procesador: 1.8 GHz o superior
Instalación: 7.71 Mb
Espacio en HDD: 15 Mb
Sistemas Operativos: Windows
Otros: 128 Mb de Video

Descargar de la URL

<http://bumptop.uptodown.com/>

Utilizar Para

Permite cambiar el entorno de escritorio a 3D.

LO MEJOR

- Mejora la vista del escritorio simulando 3D.
- Puede crear presentaciones virtuales a partir de nuestras carpetas.
- Permite crear notas virtuales.

LO PEOR

- No llega a cargar totalmente en procesadores por debajo de 1.8 GHz.
- Puede generar mensajes de alerta en los antivirus debido a uno de sus componentes.
- No funciona con controladores gráficos desactualizados.



Con BumpTop se logra cambiar el entorno de escritorio a 3D, además de adicionar facilidades con el orden, tamaño y exposición de los objetos que en él se encuentren, logrando un ambiente agradable y facilidades de uso del mismo.

El laboratorio

Muchos técnicos e ingenieros eléctricos y electrónicos, necesitan tener y de hecho lo tienen, esquemas en papel, es la guía que les permite recordar y crear a partir de ellos, los diferentes dispositivos.

Entre los software más famosos, recordamos el WorkBench, AutoCad, Cocodrilo, etc. Verdaderas bibliotecas en el diseño electrónico, pero todos de pago. El ProfiCAD Home, es la versión gratuita que le permite, comenzar o rediseñar su propia biblioteca de esquemas eléctricos o electrónicos digitalmente.

Compuesto por paneles, que se dividen en:

- 1- Documentos
- 2- Símbolos gráficamente
- 3- Símbolos textualmente
- 4- Favoritos
- 5- Explorador
- 6- Propiedades
- 7- Circuitos integrados
- 8- Capas
- 9- Páginas

El usuario puede facilitar el trabajo con el programa. Es posible desplazar estos paneles, ajustar los para que se escondan automáticamente, ahorrando el espacio o se desconecten completamente.

Una de las ventajas más elogiadas es la importación desde AutoCAD (de archivos DXF y DWG) El propósito principal de esta característica es el de pegar una proyección de planta a un dibujo y dibujar una instalación eléctrica encima.

La biblioteca de símbolos electrotécnicos e IO comprende los archivos con el sufijo "PPD" para los símbolos y "PICD" para los IO. Cada archivo contiene un símbolo. Cada esquema contiene las copias de símbolos contenidos en él. Ud. puede entregar su esquema a cualquier persona con independencia de los símbolos utilizados en el esquema. Si ud. cambia el símbolo (en el editor de símbolos), el símbolo dado ya insertado en el esquema no va a cambiar. Los símbolos están definidos para corresponder a las normas actuales.

9 ProfiCAD Home v7.3

Raymond J. Sutil Delgado / raymond@jovenclub.cu

Requerimientos mínimos

Memoria RAM: 512 Mb
Procesador: Intel Pentium o superior
Instalación: 7.66 Mb
Espacio en HDD: 20 Mb
Sistemas Operativos: Múltiples
Otros: -

LO MEJOR

- Sólo tienes que arrastrar los símbolos al dibujo y listo.

- Soporta Unicode, incluye aproximadamente 700 símbolos

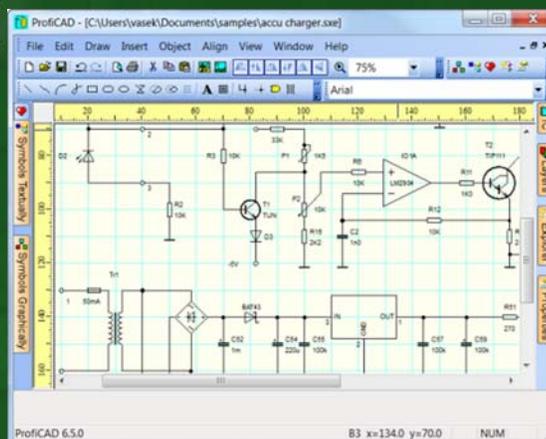
- permite la numeración continua y una renumeración inteligente de símbolos cuando se copia.

Descargar de la URL

<http://descargas.abcdatos.com/programa/descargarV80.html>

Utilizar Para

Diseñar diagramas eléctricos.



LO PEOR

- No cuenta con una opción, de crear el circuito impreso en la placa.

La aplicación es altamente configurable, a través del Ajuste del programa en Archivo - Ajuste.

Una de las utilidades que brinda el programa es la generación de informes, y dentro de ellos están las opciones: Cómo imprimir los símbolos, Exportación al formato DXF, Lista de material, Netlist (Lista de conexiones), Lista de conductores y Exportación al formato de imagen.

Con opciones prácticas ProfiCAD Home, promete una experiencia al usuario, que dejará de lado el lápiz y el papel, o cualquier otra aplicación de un alto grado de complejidad en su aprendizaje.

El laboratorio

Aunque todas las contraseñas que eliges para registrarte en programas o en sitios web de Internet parecen igual de válidas, esto no es del todo cierto, pues hay algunas contraseñas que son más fáciles de detectar y obtener para así acceder a tu información más privada y confidencial.

Por ello, Easy Safe Password es un programa desarrollado para generar contraseñas infranqueables a partir de tus contraseñas habituales. El programa toma tus contraseñas para elaborar automáticamente passwords cifrados de altísima seguridad, prácticamente imposibles de adivinar.

Se trata de una aplicación muy sencilla a la vez que útil con la que evitarás que tu contraseña llegue a manos indeseadas o pueda ser descubierta por robots y espías. Un programa muy intuitivo y fácil de usar con el que podrás generar passwords seguros en cuestión de segundos, y almacenar tantas contraseñas cifradas como desees. Descarga Easy Safe Password y ponle un buen candado a tus identificaciones de seguridad.

Easy Safe Password, te permite convertir tus contraseñas habituales en contraseñas cifradas de alta seguridad, ideales para su uso en cuentas de correo electrónico, sitios web o en cualquier programa que requiera una identificación de seguridad. La codificación que ofrece permite generar contraseñas seguras de hasta 60.000 caracteres, a partir de una contraseña origen de hasta 30 caracteres.

Easy Safe Password permite además, almacenar todas las contraseñas codificadas para poder volver a utilizarlas en cualquier momento. La codificación es siempre igual para los valores introducidos, la filosofía del programa es convertir tu contraseña habitual en una mucho más compleja e imposible de adivinar, pero tú solo tendrás que recordar una palabra o una frase sencilla Easy Safe Password, será el encargado de generar la contraseña avanzada.

¿Cómo funciona? En primer lugar debes saber que esta excelente aplicación se encuentra en espa-

7 Easy Safe Password

Raymond J. Sutil Delgado / raymond@jovenclub.cu

Requerimientos mínimos

Memoria RAM: 128 Mb

Procesador: Intel 1.7 GHz o superior

Instalación: 1.73 Mb

Espacio en HDD: 5 Mb

Sistemas Operativos: Windows

Otros: -

Descargar de la URL

http://www.thephoenixprod.com/web/ficha_easysafepassword.html

Utilizar Para

convertir tus contraseñas habituales en contraseñas cifradas de alta seguridad.

LO MEJOR

- Almacena todas las contraseñas codificadas para poder volver a utilizarlas en cualquier momento.

- Codifica una contraseña de hasta 60000 caracteres.

LO PEOR

- No funciona automáticamente con las aplicaciones o sitios web.



ñol, su interfaz es clara e intuitiva por lo que saber utilizarla no será problema alguno. Lo que sigue es cuestión de ingresar nuestra contraseña, elegir un nivel de cifrado si se desea y finalmente un clic en el botón 'Codificar'. De este modo, a partir de ella, se generará una nueva contraseña cifrada de seguridad, la cual podrás copiar luego al portapapeles y utilizarla en donde así se requiera. Así evitarás ser víctima de robos informáticos de este tipo.

Easy Safe Password es completamente gratuito (freeware), compatible con Windows 7/Vista/XP y lo agradable es que no requiere de instalación, más que descomprimir y a aprovecharlo. Se trata de una útil aplicación que todos deberíamos tener, amigos lectores.



Rafael Águila Rodríguez

Parte del grupo desarrollador de la colección multimedia Segundo frente Oriental Frank País

¿Qué es la multimedia II Frente Oriental?

Aclarar, que no es una Multimedia, sino Colección Segundo frente Oriental Frank País:

La colección II Frente Oriental Frank País expresa la forma en que se organizó el Segundo Frente, comandado por Raúl Castro, consta de una serie de Multimedias que reflejan el nivel de organización alcanzado por el Segundo Frente, las Multimedias muestran la Historia de las Columnas, Buroes y Departamentos que se crearon en ese segundo frente. Dentro de las que trabajamos que ya se publicaron tenemos:

- Caminos para la Victoria
- Alas para el segundo frente, fuerza aérea rebelde
- Triángulo de Victorias Columna 17 "Abel Santamaria"
- Departamento de Finanzas
- Buroes Agrario y Obrero
- Más allá de nosotros
- Visión de Futuro

¿Por quienes fueron desarrolladas y que tiempo tardó?

Fueron realizadas por trabajadores de los Joven Club de diferentes provincias del país, dentro de las que podemos mencionar Granma, Santiago de Cuba, Holguín, Guantánamo, Ciego, Sancti-Spíritus, Matanzas y La Habana. A cada una de estas provincias se le asignó la realización de una multimedia de acuerdo al tema que le correspondía por ejemplo nosotros desarrollamos "Camino para la Victoria" que refleja el trabajo del Departamento de Construcciones y Comunicaciones.

La multimedia se desarrolló aproximadamente en dos años de trabajo.

¿Qué novedades podemos encontrar en ella?

Cada una de las Multimedias desarrolladas tienen un diseño atractivo. El contenido de cada una de las multimedias se puede acceder de dos formas:

- Recorrido Guiado: Esta opción permite hacer un recorrido por todo el proceso de creación y consolidación del departamento, columna o Buro, se muestra mediante animaciones, imágenes y documentos que ilustran todo el contenido, además permite interactuar con todos estos materiales mediante visores de mapas, documentos, imágenes y animaciones.
- Recorrido Libre: El recorrido libre está conformado por diferentes opciones en las cuales se puede acceder a toda la información que contiene el producto. Dentro de esta opción tenemos acceso a una gran cantidad de material bibliográfico, imágenes, videos, documentos, etc.

Otro valor importante de estos productos lo constituye su labor didáctica ya que puesta en manos de los estudiantes le permite consolidar los conocimientos de la historia de Cuba mediante las opciones de Cuestionario y Juego.

¿Alguna vivencia relevante en el desarrollo de la misma?

Dentro de las principales vivencias en el desarrollo de este producto podemos señalar el nivel de organización y rigor científico del grupo en el que trabajamos y en demostrar que trabajando con organización y disciplina es posible alcanzar estos resultados.

Otro aspecto importante en el desarrollo de la colección es contar con un equipo de historiadores de las FAR que permitieron un alto rigor histórico, así como una revisión exhaustiva del material utilizado, en ella participó la oficina de Historia de las FAR.

En el orden personal la principal vivencia es haber trabajado, compartido e interactuar con combatientes y revolucionarios excepcionales, que pusieron un tesoro de incalculable valor en nuestras manos.

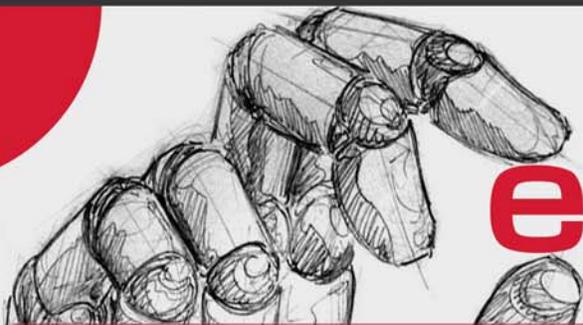
1987 - 2012

un presente **lleno de futuro**

25
años

Más de 600 instalaciones en toda la geografía cubana, prestando servicios los 7 días de la semana


Joven Club



el taller



Reparar fuente de alimentación de XBOX 360

Raymond J. Sutil Delgado / raymond@jovenclub.cu

Esta solución fue publicada por "thegladiator", en el sitio web Taringa. Y adaptada por el autor de este artículo.

Reparar la fuente de alimentación quemada de un XBOX 360 con Mother Jasper. Hacer la aclaración de la reparación se hace a una fuente que se quemó porque la conectaron directamente al tomacorriente de 220v, osea la fuente esta diseñada para ser utilizada con 110v ya que es norteamericana.

Comenzamos abriendo la fuente, extrayendo los 4 tornillos, abriremos fácilmente la tapa de la fuente y quedara al descubierto la placa interna. Un detalle muy importante es que la tapa posee un cooler lo cual tiene un cable que esta enchufado a la placa, y tendremos que tomarnos la precaución de desenchufarlo antes de extraer la tapa por completo o sino podríamos romper el cable.

Una vez que abrimos la fuente, podemos ver a simple vista el componente que se quemó. En este caso se puede ver un VARISTOR quemado. Nos damos cuenta principalmente porque tiene un aspecto oscurecido, manchado con una especie de hollín, que si le pasamos el dedo nos mancharemos. Este es el primer indicio de que ese componente no se encuentra nada bien.

Como se puede ver en la imagen Fig 1, tanto el varistor como el fusible (identificado con F1), vienen recubiertos de una especie de goma, el cual les aconsejo que pueden extraer utilizando una cuchilla o algún elemento muy filoso como un bisturí, pero siempre con mucho cuidado de no dañar otro componente.

Para tener una idea de que es un VARISTOR, acá les

pongo la definicion que se encuentra en wikipedia.

"...Un varistor (variable resistor) es un componente electrónico cuya resistencia óhmica disminuye cuando la tension electrica que se le aplica aumenta; tienen un tiempo de respuesta rápido y son utilizados como limitadores de picos voltaje..."

"...El varistor protege el circuito de variaciones y picos bruscos de tensión. Se coloca en paralelo al circuito a proteger y absorbe todos los picos mayores a su tensión nominal. El varistor sólo suprime picos transitorios; si lo sometemos a una tensión elevada constante, se quema. Esto sucede, por ejemplo, cuando sometemos un varistor de 110V AC a 220V AC..."

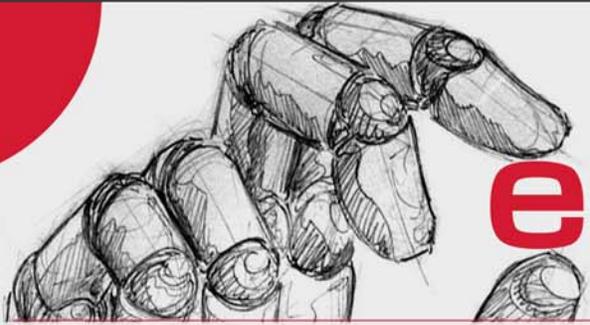
La fuente trae de fábrica un varistor MOV 241KD10, puede ser remplazado por un GNR 10D241K. En la mayoría de los casos, si se quema el varistor, lo mas probable es que también se haya quemado el fusible, pero el gran problema del fusible que traen estas fuentes, es que es de cerámica, y no se pueden ver cuando se quema(se corta el filamento interno que poseen).

Para extraer el varistor y el fusible primero tendremos que extraer el aluminio que cubre por debajo a la placa, el cual esta agarrado con dos soldaduras, una en cada extremo. Con solo apoyar el cautín sobre estas soldaduras, el estaño se ablandara y podremos extraer la cobertura de aluminio.

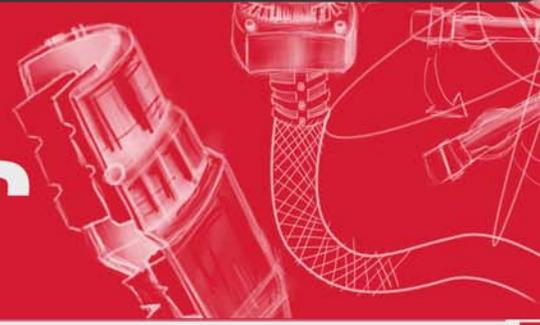
Finalmente montamos todo, a la inversa de como lo desarmamos. Y listo, funcionando nuevamente.

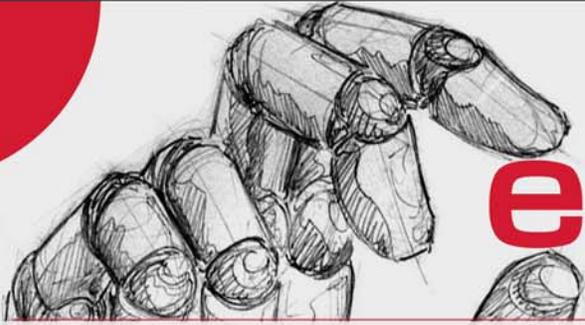
Lista de componentes

- 1- Varistor MOV 241KD10 ó GNR 10D241K
- 2- Fusible

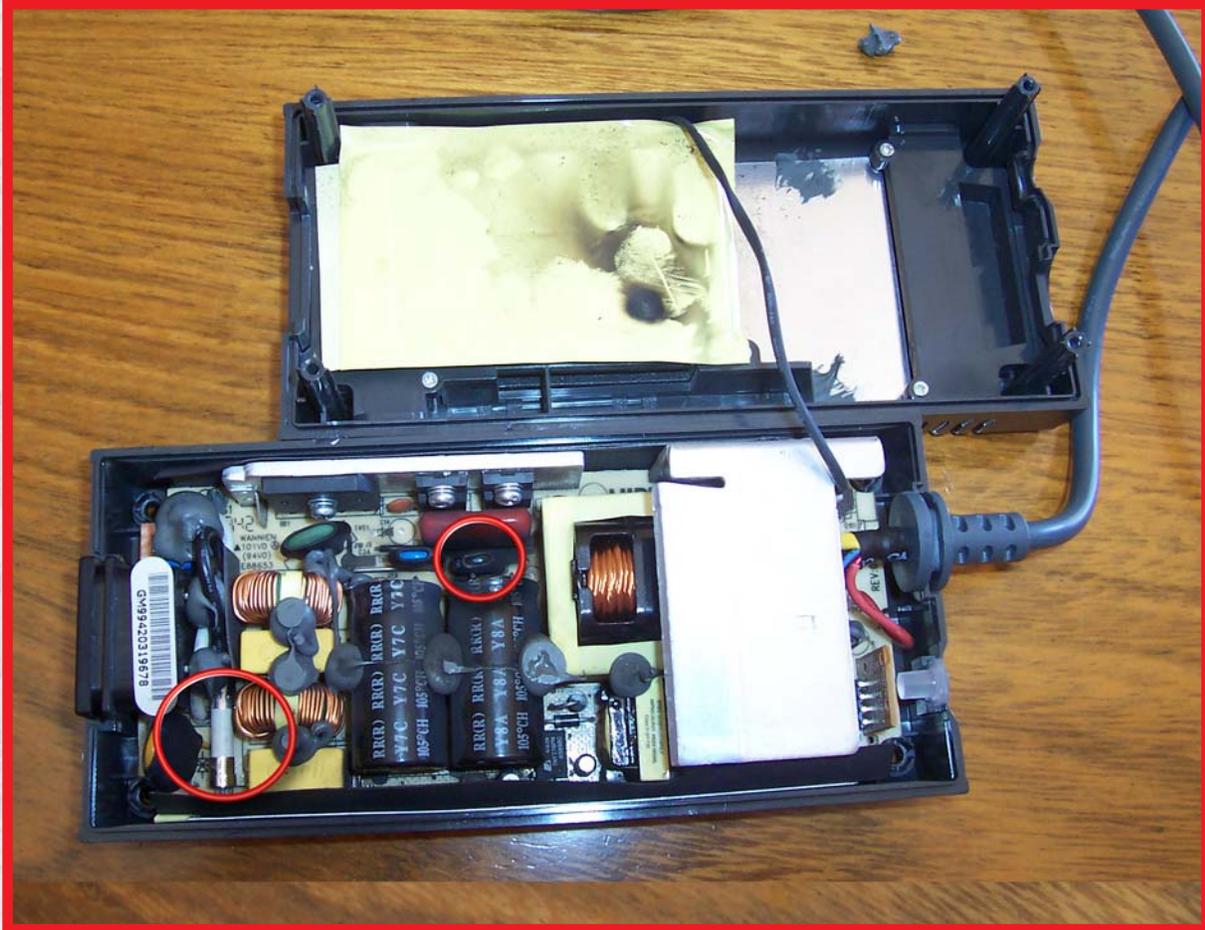
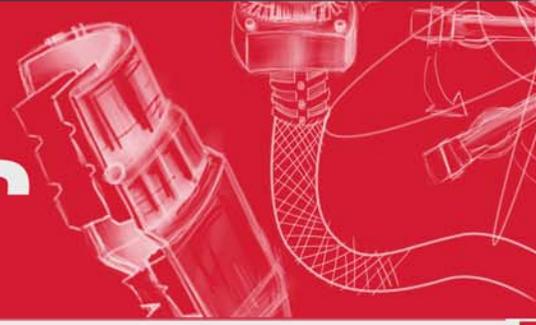


el taller





el taller





De: Arlen La O González **País:** Cuba



Hola:

Pienso que su revista está por encima de las expectativas que tenía del Sitio Web de los Joven Club; gran calidad y creatividad sobre todas las cosas.

De mi parte

Felicitaciones

Muchas gracias por su email, y sobre todo por que con él, nos compromete mucho más, a mejorar en la calidad y utilidad de los artículos que publicamos.

De: Julio C Legon Martínez **País:** Cuba



Estoy interesado en las utilidades que se anuncian en la versión 31 de la revista Tino (Septiembre-Octubre 2012) pero, cuando voy a la página de descargas www.revista.jovenclub.cu/apli/, no veo las referidas utilidades sino otras mucho mas antiguas. ¿Hay algún problema?

Saludos

Es un hecho que desde la revista 28, se ha dejado de colocar en la referida dirección URL, las aplicaciones que se analizan en la sección El laboratorio. Esto es debido a problemas de espacio en un inicio, y coordinación luego, con los administradores del hosting de la web de la revista, por lo que han visto en los recientes números que se especifica la URL original para descargar. Tendremos en cuenta su preocupación, y en próximas ediciones activaremos esta opción, al parecer muy útiles para los cubanos.

De: Blanco Sosa **País:** Cuba



Hola. Necesito saber si se puede cambiar de alguna forma un archivo .exe a .ipa (aplicación para iOS) gracias!!!!

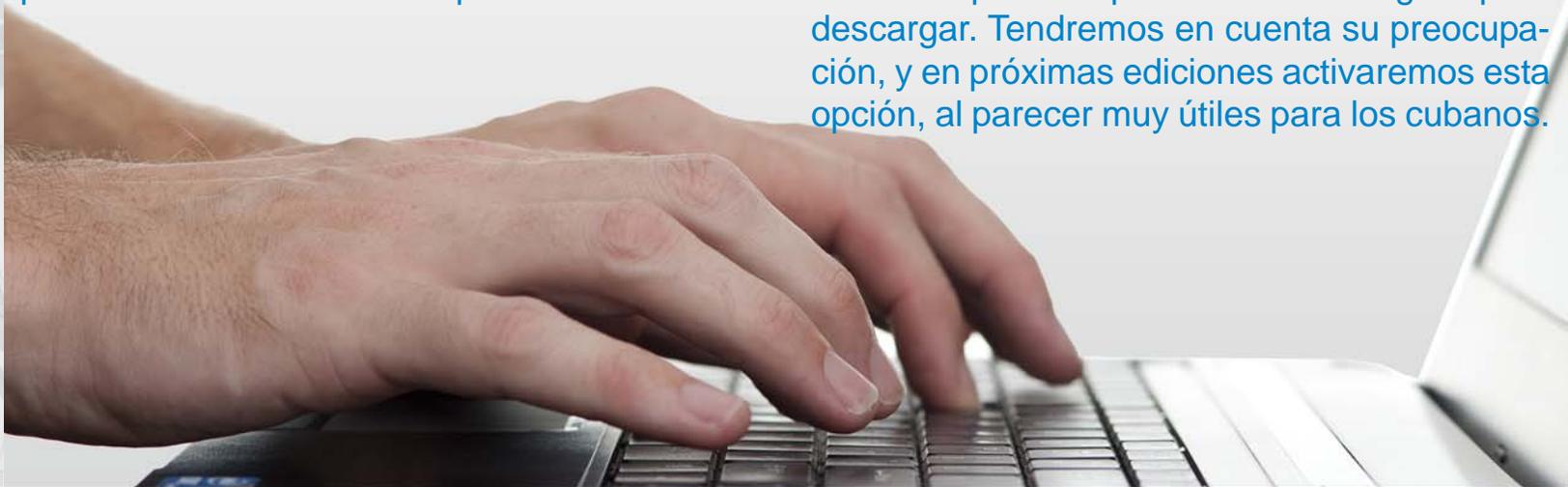
Saludos estimado lector. Sobre su pregunta, le respondemos que no. Las aplicaciones .exe, pertenecientes al sistema operativo Windows, están programadas de forma nativa para el mismo, por lo que de existir, solo serían ejecutables en iOS, a través de una aplicación emuladora. Ahora, esto en cierta manera es innecesario, ya que iOS, cuenta con las aplicaciones que cubren todas las necesidades del usuario.

De: Tony Isse **País:** Cuba



Hola tengo 17 años y curso el 12 grado en el Preuniversitario Saúl Delgado Duarte, existe alguna posibilidad de que yo pueda escribir a la Revista Tino.

Encantados de recibir tu email, nos alegra saber, que somos leídos por personas muy jóvenes, sobre su pregunta, por supuesto que puede, envíanos por email tu artículo, y especifica para cual sección es. Lo esperamos!!!



El nivel UN MUNDO DE VIDEOJUEGOS



Los mejores videosjuegos de 2012

- FIFA 12
- FIFA 13
- GTA 5
- Halo 4
- Mass Effect 3
- Skylanders
- Skyrim

Una de estas primeras lecturas nos señala que, en su mayoría, se tratan de juegos de violencia, que han aparecido durante esta recta final de año, momento donde salen las producciones más importantes. Pero también vemos excepciones de juegos de largo recorrido como FIFA 12 o The Elder Scrolls V: Skyrim, que apreciaron el año pasado y que durante bastantes meses de este año han seguido captando la atención del público por distintas circunstancias.

Interesante la presencia de Grand Theft Auto V, el único juego que aún no ha aparecido en el mercado (lo hará en el primer semestre de 2013) y que demuestra el enorme interés que hay sobre un título que promete romper todos los récords de ventas para el 2013.

Todos los títulos son multiplataforma, a excepción de Halo 4.

Para la plataforma Android, sistema operativo que utilizan muchos dispositivos móviles, también ha llegado la lista de los mejores juegos de 2012, proporcionada por Google, propietaria y desarrolladora del sistema operativo.



Raymond J. Sutil Delgado / raymond@jovenclub.cu

El mundo del videojuegos, ha pasado de la PC y las consolas a otros dispositivos, con la misma calidad y fanáticos. Es por ello que varias empresas y sitios web, han dado su ranking de los mejores juegos de 2012, en varias categorías.

Comenzamos citando las estadísticas de Google, donde nos muestra los videojuegos más buscados en 2012. Los 10 videojuegos que el motor de búsqueda ha registrado en una lista que nos ofrece, da una idea bien clara de las preferencias del consumidor en lo que respecta a interés, expectativas de compra y popularidad. La lista recoge todos los títulos bajo orden alfabético. Aunque haya otros canales usados por los consumidores para acceder a la información de sus juegos favoritos (prensa digital o redes sociales), todavía Google se presenta como el medidor más fiable en la red.

- Assassin's Creed 3
- Black Ops 2
- Borderlands 2

El nivel UN MUNDO DE VIDEOJUEGOS



Sus criterios a la hora de elegirlos son la innovación, la popularidad y la jugabilidad.

- 1- Devil's Attorney
- 2- Pinterest
- 3- Zookeeper battle
- 4- Strikefleet Omega
- 5- Funky Smugglers
- 6- Shadowgun:DeadZone
- 7- Need for Speed Most Wanted
- 8- Hamlet
- 9- Subway Surfers
- 10- Naught
- 11- Granny Smith
- 12- Nun Attack

El juego del año habrá sido otro elegido por los de Mountain View: Devil's Attorney, de Senri AB. El estilo ochentero de las estrellas de las series de abogados está reflejado aquí de una manera fantástica. El usuario podrá adoptar en este atractivo y divertido juego el papel del afamado Max Mcmann. Descargable desde Google Play Store.

No podía faltar en el ranking de los mejores un título como Need for Speed Most Wanted. Para los fanáticos de las carreras de coches.

Para la última posición podemos encontrar el videojuego gratuito de Nun Attack (Studio), en el que los protagonistas de una lucha desenfrenada son la muerte y los esqueletos.

2012 fue un año muy intenso para los videojuegos en Android y todo apunta a que 2013 también será positivo, con lanzamientos muy esperados que incluyen además algunas consolas como OUYA y GameStick inspiradas en Android.

Microsoft, en el apartado de videojuegos se ha ganado un lugar, gracias a su consola Xbox 360, y el original ingenio de acoplarle Kinect. El gigante de la informática, también se ha unido a el resto de las empresas, para ofrecer su lista de los mejores juegos de 2012, para su multimillonario entretenimiento.

Exclusivos de Xbox 360, 'Trials Evolution' y 'FEZ', dos títulos lanzados a través de Xbox LIVE, muestra una vez más el poderío de la plataforma digital de Microsoft, en cuanto a cantidad y calidad de títulos disponibles, encabezan la lista.

- 1- The Walking Dead
- 2- Mass Effect 3
- 3- Far Cry 3
- 4- Trials Evolution
- 5- Mark of the Ninja
- 6- FIFA 13
- 7- XCOM: Enemy Unknown
- 8- Borderlands 2
- 9- Fez
- 10- The Walking Dead: Episode 5 - No Time Left
- 11- Dark Souls: Artorias of the Abyss
- 12- Dishonored
- 13- Pinball FX 2: Marvel Pinball - Avengers Chronicles
- 14- The Witcher 2: Assassins of Kings
- 15- The Walking Dead: Episode 3 - Long Road Ahead

Para finalizar, Como viene siendo habitual desde hace años, la revista norteamericana Game Informer ha publicado un listado con los mejores juegos del año 2012. En la misma no faltan grandes títulos como Mass Effect 3, The Walking Dead o Halo 4, así como títulos más pequeños,

El nivel UN MUNDO DE VIDEOJUEGOS



del tipo Fez o Mark of the Ninja.

2012 ha sido un año de lo más completo y todas las plataformas actuales han gozado de buenos exponentes de calidad. Grandes franquicias como Call of Duty también tienen su pedazo de gloria, al igual que obras más intimistas, como Journey.

LOS MEJORES DEL AÑO 2012

- Final Fantasy XIII-2
- Hero Academy
- Resident Evil: Revelations
- Asura's Wrath
- Tales From Space: Mutant Blobs Attack
- Mass Effect 3
- Journey
- Total War: Shogun 2 Fall of the Samurai
- Xenoblade Chronicles
- Fez
- Trials Evolution
- The Walking Dead
- Prototype 2
- Diablo III
- Max Payne 3
- Dragon's Dogma
- Civilization V: Gods & Kings
- 10000000
- Orcs Must Die 2
- Sound Shapes
- Sleeping Dogs
- Dust: An Elysian Tale
- Darksiders II
- Transformers: Fall of Cybertron
- Guild Wars 2
- Mark of the Ninja
- Tekken Tag Tournament 2
- Gateways
- Torchlight II
- Borderlands 2

- LittleBigPlanet Vita
- World of Warcraft: Mists of Pandaria
- NBA 2K13
- FIFA 13
- Dishonored
- XCOM: Enemy Unknown
- Dance Central 3
- The Unfinished Swan
- Zero Escape: Virtue's Last Reward
- Assassin's Creed III
- Need for Speed: Most Wanted
- Halo 4
- WWE '13
- Call of Duty: Black Ops II
- LEGO The Lord of the Rings
- New Super Mario Bros. U
- Hitman: Absolution
- Planetside 2
- Far Cry 3
- Paper Mario: Sticker Star

No podemos terminar sin mencionar el que ha sido casi por unanimidad el juego más comentado y mejor posicionado en todas las listas del pasado año, *The Walking Dead*. Desarrollado por Telltale Games para las plataformas: Xbox 360, PS3, PC, y perteneciente al género: Aventura gráfica, acción, un género del videojuego que parecía tan muerto como los propios Caminantes o Zombis.

Telltale Games reutilizó la forma más clásica de representar historias y aventuras en una computadora o videoconsola añadiendo una intensidad, una tensión y un sistema narrativo que ha resultado ser una de las fórmulas de éxito más sorprendentes y condecoradas en 2012, entre ellos la obtención del premio al mejor juego del año en los VGA. Sin duda alguna la base de este triunfo hasta cierto punto inesperado

El nivel UN MUNDO DE VIDEOJUEGOS



ha sido el aprovechamiento de la inmensa popularidad de todo lo que abarca el mundo de Walking Dead, serie de televisión, comics y libros.

Referencias

- 1- <http://ecetia.com/2012/12/10-videojuegos-buscados-google>
- 2- <http://blogocio.net/lo-mejor-de-2012-en-xbox-360-segun-metacritic-no-61379/>
- 3- <http://www.rssandroid.com/noticias/google-y-la-lista-con-los-mejores-juegos-de-2012>
- 4- <http://co.todoceular.com/juegos/noticias/n27864/cuales-mejores-juegos-2012.html>
- 5- <http://blog.rpp.com.pe/masconsolas/2012/12/28/los-mejores-videojuegos-del-2012/>
- 6- <http://www.juegosdb.com/los-50-mejores-juegos-de-2012-segun-game-informer-pc-ps3-xbox-360-wii-u-ps-vita-nintendo-3ds/>



Portada de la revista Game Informer



Mass Effect 3



Halo 4



el consejero



Recupera el Grub

Mayrelis Baute Duvergel / mayrelis.baute@iju.jovenclub.cu

Normalmente, cuando reinstalamos Windows, se nos pierde el gestor de arranque y nos imposibilita arrancar en Linux. Para recuperarlo solo hay que hacer unos pequeños pasos.

Iniciamos la PC con el LiveCD:

1- Nos vamos al menú Sistema->Administración->Editor de Particiones de Gnome (*)

2- Abrimos un terminal y ejecutamos los siguientes comandos

```
sudo grub
```

```
root (hd0,1)
```

```
setup (hd0)
```

```
quit
```

Nota: En el paso root (hd0,1), hd0 corresponde al primer disco duro (sda), si nuestro disco fuese sdb o sdc pondríamos hd1 o hd2 respectivamente y el 1 del final corresponde al sda2 ya que en realidad el grub comienza a contar por el 0 y no por el 1 como hace el gparted. Elegimos (hd0,1) porque es la partición donde tenemos instalado el directorio "/" de nuestro sistema.

Nota 2: Si no nos aparece Sistema->Administración->Editor de Particiones de Gnome, abrimos un terminal e instalamos el gparted (sudo aptitude install gparted) y ya nos aparecerá el menú.

¿Olvidó la contraseña de superusuario?

Yanitza Barzaga Gallardo / yanitza.barzaga@grm.jovenclub.cu

Si se le ha olvidado la contraseña de superusuario, este truco le facilita entrar al sistema sin la contraseña y luego establecer una nueva.

1- Arranque desde un disco de emergencia. Si /dev/hda3 es la partición raíz original, lo siguiente le permitirá editar el archivo de contraseñas muy fácilmente:

```
2- # mkdir fixit
```

```
3- # mount /dev/hda3 fixit
```

```
4- # cd fixit/etc
```

```
5- # vi shadow
```

```
6- # vi passwd
```

7- Para usarlo usted debe ser capaz de poder acceder a la configuración de la BIOS para permitir arrancar el sistema desde un disquete o CD si es que ya no está configurada como tal.

Desactivar control de cuentas usuario Windows 8

Misleni Pérez Reina / mislenis.perez@ssp.jovenclub.cu

Permite desactivar el control de cuentas de usuario en Windows 8.

1- Pulsar la combinación de teclas Win + W y buscar UAC en esta pantalla de inicio.

2- Seleccionar Cambiar Control de Cuentas de Usuario en el listado de resultados.

3- Seleccionar y lanzar Control de Cuentas de Usuario. Se vera el aspecto típico de esta opción, con un control deslizante para su configuración. Por defecto estará en el segundo nivel por arriba.

4- Para desactivar el control de cuentas de usuario en Windows 8 totalmente por defecto, desplaza la flecha hacia abajo tomando el valor inferior. De esta forma el sistema de control de cuentas de usuario nunca te notificará nada.

5- Pulsa en Aceptar y reinicia el sistema.

Cambiar el fondo de pantalla de login por el del wallpaper

Misleni Pérez Reina / mislenis.perez@ssp.jovenclub.cu

Permite que la imagen de fondo de la pantalla de login sea la misma al wallpaper principal del sistema Windows 8.

1- Ir a C:\Windows\Resources\Ease of Access Themes\

2- Click derecho en el archivo basic.theme (o el tema que estén usando) y hacer Take Ownership (instrucciones)

3- Abrir basic.theme en el notepad

4- Cambiar el valor de la línea SetLogonBackground=0 por SetLogonBackground=1

5- Reiniciar Windows



el consejero



Trucos para varias marcas y modelos de celulares

Raymond J. Sutil Delgado / raymond@jovenclub.cu

Aquí les dejo una lista de comandos e informaciones que se marcan directamente en el teclado de los teléfonos celulares, y que nos pueden servir en un momento dado.

Para todas las marcas y modelos

- Conocer número IMEI: *#06#

Para la mayoría de los Nokias

- Versión del firmware: *#9999# ó *#0000#
- Contraseña de usuario por defecto: 12345
- Garantía y otras informaciones: *#92702689#
- Batería secreta, existe una reserva de batería de 50%, para activar: *3370# y reiniciar el teléfono.

Para la mayoría de los LG

- Introducir código de desbloqueo, LG para todos los modelos antiguos y 2G: 2945#*88110#

Para la mayoría de los Sony-Ericsson

- > * < < * < * Menú de servicio
- < * * < Menú de desbloqueo

Para la mayoría de los Samsung

- *2767*3855# Máster reset E2P
- *2767*2878# Reset por defecto E2P (en algunos modelos con la SIM colocada desbloquea el teléfono)
- #*7337# Desbloqueo SIM
- *2767*688# - Desbloqueo de Bandas
- *#0523# - Contraste de Pantalla
- *#9998*523# Contraste
- Conocer los bloqueos del teléfono: *#7465625#

Para la mayoría de los Alcatel

- Mostrar menú-oculto: Teclea 000000 y a continuación la tecla *

Para la mayoría de los Huawei

- Full Reset: ###258741 ó ###497613 + Llamar.

Tres trucos para Windows 8

Raymond J. Sutil Delgado / raymond@jovenclub.cu

Trucos y tips para acelerar, optimizar y sacarle un mejor provecho a Windows 8.

1- Desactivar programas de Inicio

Windows 8 no cuenta con el tan nombrado "Msconfig" que vemos en sus versiones anteriores, sino que al ejecutarlo nos abre directamente al "task manager" o administrador de tareas. Es aquí donde nos encontramos con la nueva opción "Startup" o Inicio y en la que se nos muestra los programas que se inician en Windows 8. Podemos ver al lado derecho la prioridad del programa y en la parte inferior el botón Disable para desactivar los programas, obteniendo así un mejor control de todas aquellas aplicaciones que se inicien junto con Windows.

2- Windows 8 Modo Dios

En Windows 7 nos encontramos con el acceso directo al Modo Dios y en Windows 8 no podía faltar. Se trata de un icono para acceder a todas las configuraciones de Windows 8, es decir, tener todo el control del Sistema operativo en tus manos. Esto como si fuese un panel de control, pero más completo. Para activar el modo Dios basta con seguir estos pasos:

Crea una nueva carpeta

Ponle por nombre lo siguiente: GodMode.{ED7BA470-8E54-465E-825C-99712043E01C}

El icono de la carpeta cambiara y ya podrás ejecutarla.

3- Si Windows se pone lento, hazle un refresh!

Esta nueva característica te permite hacer una limpieza, y dejar tu sistema como estaba en un principio. La diferencia a la función reset es que mantiene tus configuraciones personales. Los programas que hayas instalado tú serán eliminados. Esta función es eficaz cuando nuestro sistema operativo presenta problemas o una inestabilidad a raíz de algún cambio o instalación de un programa.

Para ejecutar el refresh, debemos de ir a PC Settings en la pestaña General. Después seleccionamos la opción "Refresh your PC without affecting your files" y seguimos todos los pasos indicados.



el consejero



Como optimizar Ubuntu 12.10

Karla de la Osa Vázquez / karla.osa@art.jovenclub.cu

1- Mejorar Unity en equipos con bajos recursos

Lo que vamos a hacer es decir a Ubuntu que desactive transparencias y algunos efectos de Unity. Editamos el siguiente archivo: `~/.xprofile`. Lo podemos hacer desde el terminal o usando el administrador de archivos Nautilus. (Para mostrar los archivos ocultos en el Administrador de archivos use `Ctrl + H`)

```
sudo echo "export UNITY_LOW_GFX_MODE=1 >> $HOME/.xprofile"
```

Lo que hacemos con el comando anterior es desactivar algunos efectos como desenfoque, transparencias, etc en Unity y por lo tanto ganaremos algunos puntos que nos permitirán mejorar su rendimiento.

2- Eliminar el chequeo de actualizaciones automáticas

Por defecto el sistema automáticamente comprueba las actualizaciones de software que haya en el repositorio, pero para que eso ocurra corre en background un proceso llamado "apt" el cual lo consume 35 MB de RAM. Para que no se dispare solo podemos indicarle al sistema que no chequee automáticamente las actualizaciones, en su lugar lo haremos nosotros manualmente cuando queramos, para eso:

- Vamos al Gestor de Actualizaciones: Menú de apagado » Actualizar software... Verán el gestor de actualizaciones, clic en Configuración... Eso les abrirá una nueva ventana llamada ****Orígenes de software**** mostrando la pestaña Actualizaciones.

- Ahí le indican: Comprobar actualizaciones automáticamente: Nunca

- Cierran la ventana y reinician la PC.

3- Desactivar el servicio de impresión y del bluetooth del arranque del sistema operativo. Si no tienes impresora no desinstales los drivers ni el servicio como tal, simplemente indícale al sistema que no arranque el servicio cups (servicio de impresión).

La solución es parar estos servicios cuando el sistema arranca, para ello podemos hacerlo editando el fichero `/etc/rc.local` y todo lo que pongamos ahí antes de la línea "exit 0", que debe ser la última, se ejecuta al arrancar el sistema, la solución es la siguiente:

Para editar como super-administrador ese fichero lo hacemos con el siguiente comando:

```
sudo gedit /etc/rc.local
```

Antes del exit o poner estas líneas:

```
service cups stop
service bluetooth stop
```

Crear ISO de un CD/DVD en Linux

Raymond J. Sutil Delgado / raymond@jovenclub.cu

Crear un ISO siempre es una acción útil, si necesitamos guardar todo en un solo archivo, en Linux no necesitamos una aplicación en específico.

Para ello abrimos un terminal y, según el caso, hacemos:

1- Para crear un ISO a partir de un CD-ROM:

```
dd if=/dev/cdrom of=~/cdrom.iso
```

2- Para crear un ISO a partir de un CD-ROM SCSI:

```
dd if=/dev/scd0 of=~/cdrom.iso
```

Ambas formas nos crearán un fichero ISO con el nombre `cdrom.iso` en nuestro directorio home.

3- Para crear un ISO a partir de un DVD:

```
dd if=/dev/dvd of=~/dvd.iso
```

Que, como en los casos anteriores, nos creará un fichero ISO con el nombre `dvd.iso` en nuestro directorio home.

El navegador

Odalis Juliana Mariño Cala / odalis.marino@scu.jovenclub.cu

Laterbro.com

De qué trata el sitio: El sitio permite programar actualizaciones en los sitios de facebook.com y twitter.com

Utilizar el sitio para: Se utiliza para publicar actualizaciones en facebook y twitter fijando un horario sin tener que entrar a los mismos ni necesariamente estar conectados a Internet en el horario fijado para la actualización.

Revista Digital Tino | Joven Club de Computación

http://laterbro.com/

Later Bro

Send Twitter or Facebook status updates later.



gremlin.com

FREE MARKETING NEWSLETTER

flauntt.com

Advertise Here

Use our 2012 2013 beta just released a major upgrade, please mail some@laterbro.com if you find a bug or want to say thanks!

Please Note: We had to remove all updates from the beta version. If you have them back, please send us an email with your facebook name and facebook ID or Twitter username.

No need to register, we use Twitter or Facebook to validate your account. We don't store your passwords!

You can schedule recurring Facebook updates or schedule tweets from multiple Twitter accounts!

Revista Digital Tino | Joven Club de Computación

http://www.biografiasyvidas.com/

Biografías y Vidas

Síguenos en facebook

Biografías y Vidas

Me gusta 471,953

Inicio

Buscador

Encuentra rápido la bio que buscas

Índices

Los personajes por orden alfabético

Monografías

Las figuras clave de la historia

Reportajes

Los protagonistas de la actualidad

Las + vistas

Las biografías más visitadas:

+Fernando Alonso

+Aristóteles

+Eminem

+Albert Einstein

+Galileo Galilei

+Boris Johnson

BUSCADOR DE BIOGRAFÍAS

Nuestra colección cuenta con miles de biografías de personajes famosos históricos y actuales. Escribe el nombre y/o apellidos del personaje para encontrar rápidamente la biografía que buscas.

Buscar Todas las palabras

ÍNDICE ALFABÉTICO DE PERSONAJES

En los índices encontrarás todas las biografías disponibles en nuestro sitio listadas por orden alfabético.

A B C D E F G H I J K L M

N O P Q R S T U V W X Y Z

MONOGRAFÍAS y REPORTAJES

Inauguramos dos secciones con las que pretendemos profundizar en el conocimiento de algunas personalidades mediante biografías más amplias y estudios externos sobre sus aportaciones, acompañados de interesantes elementos multimedia (fotos, vídeos, tablas, ilustraciones).

En la Monografías revisamos biografías y estudios de

ERROR

The requested URL could not be retrieved

The following error was encountered while trying to retrieve the URL: <http://googleads.g.doubleclick.net/pagead/ads?>

Odalis Juliana Mariño Cala / odalis.marino@scu.jovenclub.cu

Biografías y Vidas

De qué trata el sitio: Contiene una colección de miles de biografías de personajes famosos históricos y actuales (biografías de escritores, científicos, filósofos, matemáticos, vidas de santos) que se amplia y actualiza constantemente.

Utilizar el sitio para: Conocer sobre la vida y obra de personajes famosos históricos y actuales. Una fuente de consulta para estudiantes y profesores.

Hilda Arribas Robaina / hilda.arribas@scu.jovenclub.cu

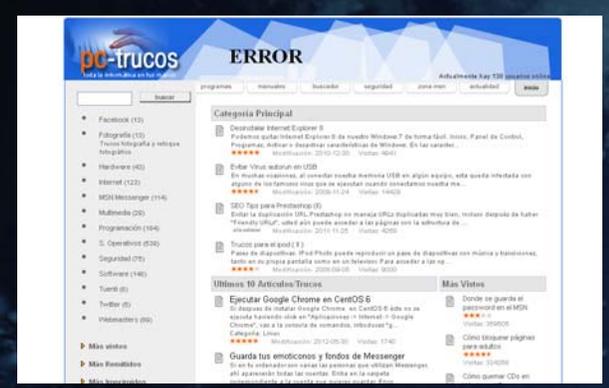
PC-Trucos

De qué trata el sitio: El sitio permite a partir de categorías predeterminadas conocer diversos trucos que permitan solucionar de manera sencilla algunas interrogantes o problemas que se presenten en el campo de la informática y las comunicaciones.

Utilizar el sitio para: Solucionar problemas prácticos del campo de la informática y las comunicaciones.

Revista Digital Tino | Joven Club de Computación

<http://www.pctrucos.com/index.php>



Araí Oliva Cruzata / arai.oliva@mtz.jovenclub.cu

IES

De qué trata el sitio: Ampliar los conocimientos sobre la biodiversidad en el área el Caribe, mediante estudios sistemáticos y ecológicos integrales.

Utilizar el sitio para: Profundizar en conocimientos de biodiversidad, acceder a los nodos cubanos del mecanismo de facilitación y de la estructura mundial de información, mostrando una serie de proyectos, colecciones, publicaciones.



Yolagny Díaz Bermúdez / yolagny.diaz@mtz.jovenclub.cu

Instituto de Geofísica y Astronomía

De qué trata el sitio: El sitio ofrece información acerca del Instituto de Geofísica y Astronomía, relacionada con su historia, constitución, publicaciones existentes, eventos realizados o próximos a realizarse, premios, servicios comerciales, entre otras.

Utilizar el sitio para: Conocer sobre la formación de este instituto, así como el amplio espectro científico que abarca.



Raymond J. Sutil Delgado / raymond@jovenclub.cu

MasterMagazine

De qué trata el sitio: Es una revista web, estilo Blog, que publica temas referentes a la informática y las comunicaciones con variadas secciones.

Utilizar el sitio para: Estar actualizado en materia de nuevas tecnologías, haciendo uso de las opciones que presenta el sitio como: Entrevistas, Tendencias, Informes, Biografías, etc.

Revista Digital Tino | Joven Club de Computación

<http://www.mastermagazine.info/>



Karla de la Osa Vázquez / karla.osa@art.jovenclub.cu

Bushers

De qué trata el sitio: Un sitio de información sobre cursos y seminarios para aprender a reparar equipos electrónicos.

Utilizar el sitio para: Descargar información, tutoriales, cursos, etc, sobre reparación de tecnologías de punta.

Revista Digital Tino | Joven Club de Computación

<http://www.bushers.com/>



Raymond J. Sutil Delgado / raymond@jovenclub.cu

Recargas a Cuba

De qué trata el sitio: Sitio web que le permite recargar los teléfonos móvil (celular) Cubacel de sus familiares y amigos en Cuba.

Utilizar el sitio para: Realizar un recarga de una línea celular en Cuba, a través del pago con tarjeta Visa o MasterCard.

Revista Digital Tino | Joven Club de Computación

<http://www.recargasacuba.com/>



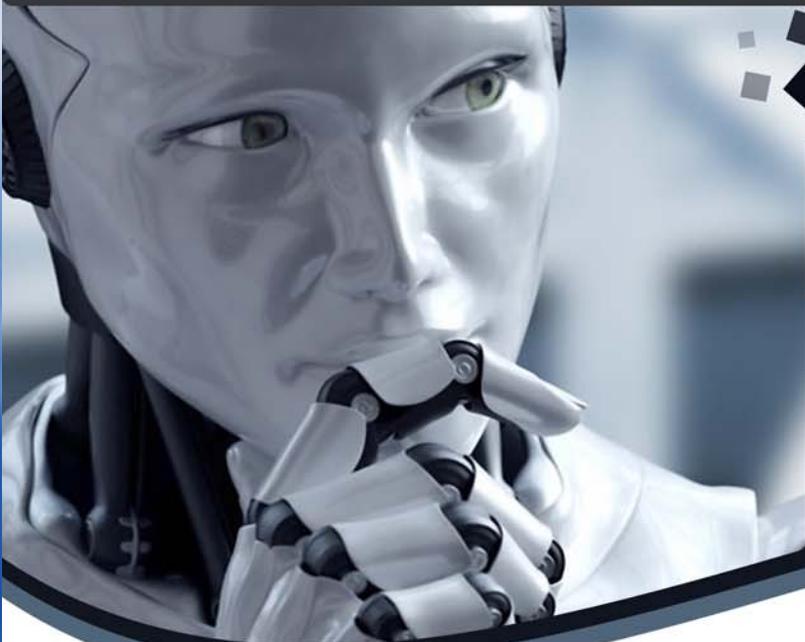
1987 - 2012

un presente **lleno de futuro**

25
años

Prestando atención diferenciada a las personas que presentan discapacidad física o intelectual

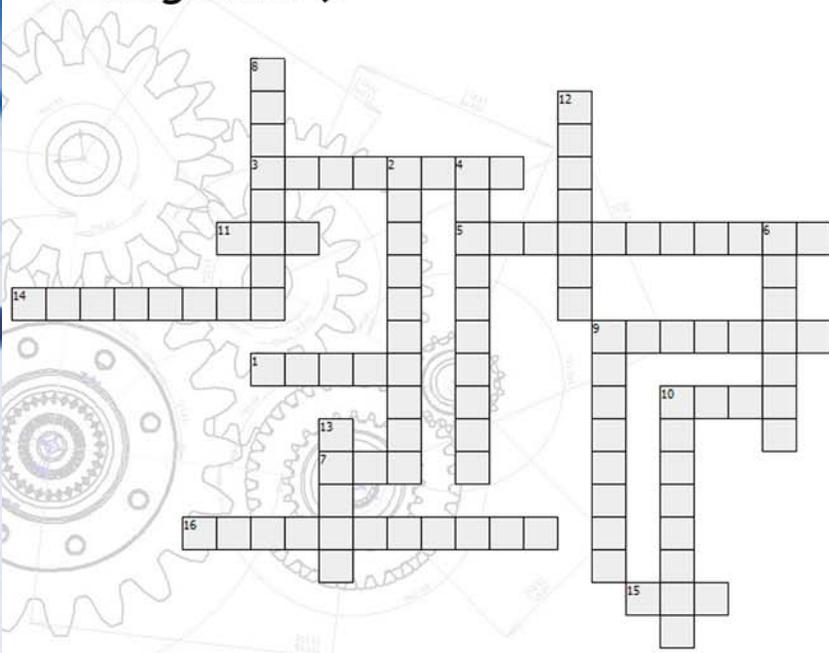
JovenClub



el. inge nioso

Karla de la Osa Vázquez / karla.osa@art.jovenclub.cu

Crucigrama



Horizontal

- 1- Una clave que no sirve para identificar.
- 3- Lo que debo hacer para aprobar.
- 5- Una propiedad de integridad básica.
- 7- Pasado éste me queda x parciales de teoría.
- 9- Ocurre el 23 de octubre de 2008.
- 10- SQL Server lo es.
- 11- La asignatura más importante de la carrera.
- 14- Uno de los métodos para mantener la integridad referencial.
- 15- La segunda asignatura más importante de la carrera.
- 16- La unión (álgebra relacional) necesita que lo sean sus operandos.

Vertical

- 2- Una tabla nunca lo tendrá.
- 4- Uno de los mecanismos de abstracción de cualquier modelo de datos.
- 6- Nombre del coordinador de BD1.
- 8- Lo que debo hacer para sacar buenas notas.
- 9- Una clave que no admite nulos ni duplicados.
- 10- Una propiedad de cobertura de la generalización.
- 12- El resultado de modelar con un modelo de datos.
- 13- Nombre del creador del modelo relacional.

Curiosidades

Cosas que no sabíamos de Wikipedia

La Wikipedia, nos sorprende por la cantidad de contenidos que alberga, además de la comunidad millonaria que actualiza instantáneamente, los artículos allí publicados. Ahora además, cuenta con muchas otras opciones, que no teníamos ni idea, a continuación la relacionamos:

1- El futuro: ¿Sabes qué pasará en el 2013? Wikipedia lo sabe. Solo con colocar la siguiente dirección: <http://en.wikipedia.org/wiki/2013>, aparecerán los eventos programados en diferentes categorías, para este año.

2- Observa cómo va cambiando la forma de ver las cosas a través del tiempo. <http://en.wikipedia.org/w/index.php?title=Internet>

3- Almacén de imágenes: Categorizadas por género, autor o licencia. http://commons.wikimedia.org/wiki/Main_Page

4- Actualidad en todo por ejemplo, si sigues el Fútbol, y no estás al tanto de como van los partidos, puedes buscar por ejemplo: Copa América 2013.

5- Puedes acceder a contenidos en más de 250 idiomas.

6- Existen varios tipos de software que recopilan la información en un idioma determinado, y la colocan en una inmensa base de datos offline, para que pueda ser consultada sin tener conexión a Internet. Estas aplicaciones ya no solo están disponibles para las PC, también para dispositivos móviles como celulares Android y iPhone, así como Tablets.

7- Wikipedia hoy, está libre de publicidad.

8- ¿Sabías que leer toda la Wikipedia llevaría 14 años?

9- Wikipedia es considerada por muchos actualmente la mayor y más popular obra de consulta en Internet. Se financia con donaciones, en su mayoría de grandes grupos corporativos como Microsoft y Google.

10- En 2013 cumplió 12 años el 15 de enero.

Las 10 artículos más buscados en Wikipedia en español en 2012

Curiosamente el artículo más leído en Wikipedia fue Facebook. Se presume que la razón puedes ser que la gente pone la palabra 'facebook' en algún buscador queriendo entrar al sitio pero terminan en wikipedia. También se sugiere que muchos quieren conocer la historia de la red social más popular. A continuación, la lista:

1- Facebook – 11 217 715 visitas

2- Arroba (símbolo) - 7 376 763 visitas

3- One Direction - 7 289 565 visitas

4- Go – 6 444 603 visitas

5- Cultura maya – 5 651 808 visitas

6- México – 5 551 030 visitas

7- España – 5 148 508 visitas

8- Segunda Guerra Mundial – 5 116 003 visitas

9- Voleibol – 5 100 278 visitas

10- Juegos Olímpicos de Londres 2012 - 5 070 199 visitas



WIKIPEDIA
La enciclopedia libre

1987 - 2012

un presente **lleno de futuro**

25
años

Atendiendo personalmente a los
diversos sectores sociales

JovenClub

1987 - 2012

un presente **lleno de futuro**

25 años

Contribuyendo a la socialización de las tecnologías y la informatización de la sociedad

JovenClub