



REVISTA TINO

Gratuita
ISSN 1995-9419

Número 57
2017, ago.-sept.

REVISTA INFORMÁTICO-TECNOLÓGICA DE LA FAMILIA
REVISTA BIMESTRAL DE LOS JOVEN CLUB DE COMPUTACIÓN Y ELECTRÓNICA

CIBERGUERRA PÁG. 11

«ACTUALMENTE LA TECNOLOGÍA INVADE MUCHOS ÁMBITOS DE LA VIDA, INCLUYENDO LAS RELACIONES INTERNACIONALES DE LOS PAÍSES. ADEMÁS, SE CONVIVE CON LA AMENAZA DE GRANDES CONFLICTOS MUNDIALES POR LO QUE GARANTIZAR LA SEGURIDAD INFORMÁTICA Y LA SOBERANÍA TECNOLÓGICA DE LOS SISTEMAS COMPUTACIONALES SE CONVIERTE EN UN ASUNTO DE PRIORIDAD NO SOLO PARA CUALQUIER NACIÓN, SINO TAMBIÉN PARA LOS RESPONSABLES DE LA SITUACIÓN GEOPOLÍTICA PLANETARIA.»

El Colectivo

Directora

MSc. Yolagny Díaz Bermúdez
yolagny.diaz@mtz.jovenclub.cu

Producción

Lic. Virginia Fernández Mestre
virginia.fernandez@jovenclub.cu

Editor Jefe

Dr.C. Carlos López López
carlos.lopez@vcl.jovenclub.cu

Editores

Dr.C. Aniano Díaz Bombino
anianoa.diaz@vcl.jovenclub.cu

Lic. Bernardo Herrera Pérez
bernardo@mtz.jovenclub.cu

MSc. Lisbet Vallés Bravo
lisbet@ssp.jovenclub.cu

MSc. Yonaika Pérez Cabrera
yonaiika.perez@mtz.jovenclub.cu

Lic. Yuri La Rosa Martínez
yuri.larosa@mtz.jovenclub.cu

Yunesky Rodríguez Álvarez
yunesky.rodriguez@mtz.jovenclub.cu

Correctora

MSc. Olga Lidia Cabrera López
olgal.cabrera@vcl.jovenclub.cu

Edición de imágenes y diseño

DI. Carlos Vázquez Aguilar
carlos.vazquez@jovenclub.cu

Maquetación

DI. Carlos Vázquez Aguilar
carlos.vazquez@jovenclub.cu

MSc. Yolagny Díaz Bermúdez
yolagny.diaz@mtz.jovenclub.cu

Traductor

Lic. Yuri La Rosa Martínez
yuri.larosa@mtz.jovenclub.cu

Puede acceder a nuestra publicación a través del Portal <http://www.revista.jovenclub.cu>

Llámenos a los siguientes teléfonos en los horarios de 9:00 a.m. a 5:00 p.m., de Lunes a Viernes:

Dirección: 53 45-912239

Producción: 537-8306097

Dirección Postal:

Dirección Nacional de los Joven Club de Computación y Electrónica.
Calle 13 N.º 456 entre E y F, Vedado,
municipio Plaza de la Revolución, La Habana, Cuba

RNPS 2163 / ISSN 1995-9419

EDITORIAL



El mes de septiembre de 2017 pasó a formar parte de la historia de la meteorología junto a los nombres de Irma y María. Dos potentes huracanes que afectaron el Caribe dejando a su paso una estela de destrucción. Cuba estuvo sometida a los efectos de Irma en casi la totalidad de su territorio, pero el pueblo y gobierno cubano, desde el momento en que se dio inicio a la fase recuperativa, no han descansado para restablecer todos los servicios sociales.

El número 57 de Tino también sintió los embates de Irma, pues la falta de fluido eléctrico en provincias como Santa Clara y Matanzas no le permitieron a gran parte del colectivo editorial realizar su labor en el momento en que le correspondía para este número saliera en la fecha prevista. No obstante una vez que se restablecieron las condiciones de trabajo no hubo descanso para que Tino llegara a sus manos con la calidad que la caracteriza.

Por supuesto que en esta ocasión la sección El vocero trae un artículo que habla de las afectaciones que Irma dejó en nuestras instalaciones, sin embargo no todo es tristeza, también en esta sección pueden encontrar un artículo relacionado con las festividades realizadas en todo el país con motivo del 30 aniversario de los Joven Club de Computación y Electrónica.

En la sección El escritorio les proponemos un artículo que versa sobre los diversos rostros de la ciberguerra, un tema muy sensible en la actualidad por el alcance que tiene. Con el artículo presentado en El taller podrá recuperar algunos altavoces.

La red social en esta ocasión está dedicada a Twitter mediante los cuales podrá tener mejor control de sus publicaciones y su cuenta en sentido general.

Sin más, llegue a ustedes el número 57 de Tino con propuestas variadas y atractivas, que esperamos les resulten interesantes e instructivas.

Recuerde que siempre estamos a su alcance mediante el correo electrónico revistatino@jovenclub.cu desde el cual esperamos por sus opiniones.

MSc. Yolagny Díaz Bermúdez
Directora de la Revista TINO





SUMARIO

X-MÓVIL 04

- «EcuMóvil» EcuRed en tu móvil— 4
- Configurar una VPN de Android / Set up an Android VPN— 4
- Cómo aumentar la velocidad del móvil / How to increase your mobile speed— 5
- Mostrar un contacto de emergencia sin desbloquear el móvil — 5

EL VOCERO 06

- Los Joven Club de Computación y Electrónica festejan su 30 aniversario en todo el país— 6
- Huracán Irma y las afectaciones en Los Joven Club de Computación y Electrónica — 7

EL ESCRITORIO 08

- Recomendaciones generales acerca de los procesadores de textos — 8
- Ciberguerra / Cyberwar — 11

VISTAZOS TECNOLÓGICOS 15

- Curiosidades informáticas— 15
- Chistes gráficos— 15

EL TALLER 16

- Recuperar altavoces / Recovering speaker — 16

EL NIVEL 18

- Criando Dragones con Dragón Manía / Raising Dragons with Dragon Mania — 18

EL CONSEJERO 20

- Herramienta grabador de pasos en Windows 8, 10 — 20
- Crear un Collage en Picasa / Create a Collage in Picasa— 20
- Cómo realizar una configuración correcta de Hibernate — 21
- Complementos y trucos para explotar al máximo tu Firefox — 22

LA RED SOCIAL 23

- Solicita tu archivo de Twitter / Request your Twitter file— 23
- El uso de los hashtag en Twitter — 24

EL NAVEGADOR 26

- Conas. Consultores Asociados SA— 26
- Sonando en Cuba— 26
- GEDEME— 27
- Instituto de investigaciones en Fruticultura tropical (IIFT)— 27
- Asamblea Nacional del Poder Popular— 27



«ECUMÓVIL» ECURED EN TU MÓVIL

Autor: Yuri La Rosa Martínez / yuri.larosa@mtz.jovenclub.cu



La EcuMóvil ha sido desarrollada para teléfonos con sistema operativo Android 2.2 o superior, podrá consultarse sin necesidad de conexión a Internet y es distribuida gratuitamente mediante todos los Joven Club de Computación y Electrónica del país. Esta aplicación es actualizada mensualmente y puede ser descargada, además, en los sitios www.ecured.cu. En este artículo se detallan los pasos para instalar la EcuMóvil en el celular.

Pasos para instalar la aplicación:

1. Se utiliza algún explorador de archivos para buscar el directorio donde se guardó o copió el archivo descargado y se crea una carpeta llamada: ecumovil. Se descomprime el archivo (Zip o Rar) descargado en esa carpeta. Dentro están los archivos de la base de datos y el apk de la aplicación móvil.
2. Debe permitir (sino lo tienen hecho ya) la instalación de aplicaciones desde fuera de la Play Store, y para eso hay una característica en los Ajustes de Android

llamada «Orígenes desconocidos» que se debe habilitar. En muchas versiones se encuentra en las Opciones de desarrollo que si aparece, se debe ir a los ajustes y presionar 7 veces seguidas sobre «número de compilación» hasta habilitar las opciones de desarrollador.

3. Dentro de la carpeta, se ejecuta el instalador de la aplicación llamado ecumovil.apk y se da el permiso para instalar la aplicación. Una vez instalada se ejecuta y ya se puede acceder a los contenidos de la enciclopedia.

Conclusión

Con esos 3 pasos es suficiente para poder visualizar contenidos en la enciclopedia cubana en el móvil.

Palabras claves: EcuMóvil, EcuRed, apk

Referencia bibliográfica

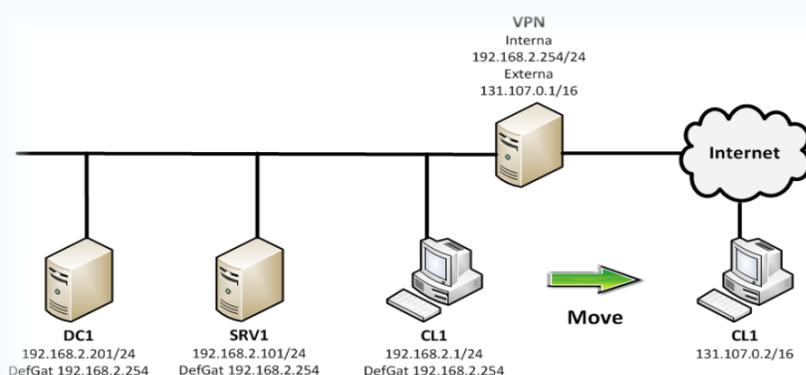
EcuRed (2015). EcuMóvil. Recuperado el 14 de mayo de 2017, de <https://www.ecured.cu/EcuMóvil>



CONFIGURAR UNA VPN DE ANDROID / SET UP AN ANDROID VPN

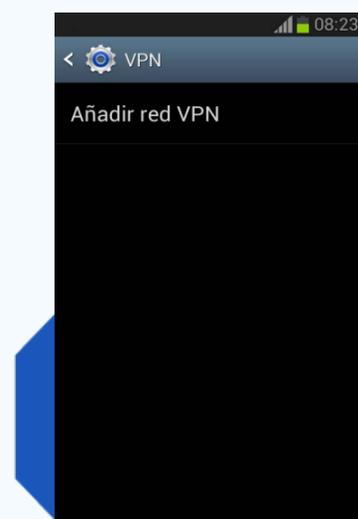
Autor: Yunia Sarmiento Abreu / yunia.sarmiento@mtz.jovenclub.cu

Si se utiliza la función VPN (Virtual Private Network o Red Privada Virtual, en español) de Android, el usuario podrá conectarse a una red de trabajo o a una LAN doméstica con seguridad.



Requisitos: Contar con sistema operativo android en el móvil.

- Realizar Configuración: ir a Ajustes y pulsar Más en Conexiones inalámbricas y Redes. Pulsar VPN. Se tendrá que establecer un bloqueo de pantalla antes de usar la red privada virtual.
- Realizar los ajustes exactos: pulsar en el icono superior + e introducir el nombre de la red seguido del tipo de conexión y la dirección del servidor. Se debe ser preciso con esta información.



- Conectarse: la cuenta se guardará y cuando se pulse sobre ella pedirá que se introduzca un nombre de usuario y una clave. Ya se puede conectar.

Este sencillo truco permite conectarse y compartir informaciones en una red LAN o de trabajo con seguridad.

Referencia bibliográfica

Computer. Hoy.com. (2017). Cómo conectarte, crear y configurar tu propia red VPN. Recuperado el 07 de septiembre del 2017, de <http://computerhoy.com/paso-a-paso/internet/como-conectarte-crear-configurar-tu-propia-red-vpn-7981>



CÓMO AUMENTAR LA VELOCIDAD DEL MÓVIL / HOW TO INCREASE YOUR MOBILE SPEED

Autor: Manuel Orlando Cano Fernández/ manuel.cano@art.jovenclub.cu

En este artículo se presenta un truco muy sencillo para aumentar la velocidad del móvil para todos aquellos que el móvil funcione con lentitud.

Lo primero que se debe hacer es habilitar las Opciones de programador secretas. Para esto deber ir:

- Ajustes
- Información del teléfono
- Presionar sobre Número de compilación 7 veces
- Ir atrás
- Opciones de programador habilitada.

Entrar a **Opciones de programador**, activa la casilla superior y busca las siguientes tres opciones (pueden estar dentro del submenú «Dibujo» o «Avanzado»):

- Escala de animación ventana
- Escala de transición-animación
- Escala de duración de animador



Y aquí es donde comienza la magia. Por defecto estas tres opciones vienen con velocidad 1x. Presiona sobre cada una de ellas y cambia la velocidad a 0.5x. Inmediatamente se notarán los cambios de velocidad en el móvil.

Como se puede observar es un truco sumamente sencillo pero que mejorará la velocidad de tu Smartphone.

Palabras claves: Información del teléfono, Número de compilación, Opciones de Desarrollador

Referencia bibliográfica

Farisa, A. (25 de junio de 2016). Mejora la velocidad de tu móvil Android con estos trucos. Recuperado el 10 de septiembre de 2017, de <http://computerhoy.com/noticias/moviles/mejora-velocidad-tu-movil-android-estos-trucos-38449>

MOSTRAR UN CONTACTO DE EMERGENCIA SIN DESBLOQUEAR EL MÓVIL / SHOW AN EMERGENCY CONTACT WITHOUT UNLOCKING THE MOBILE

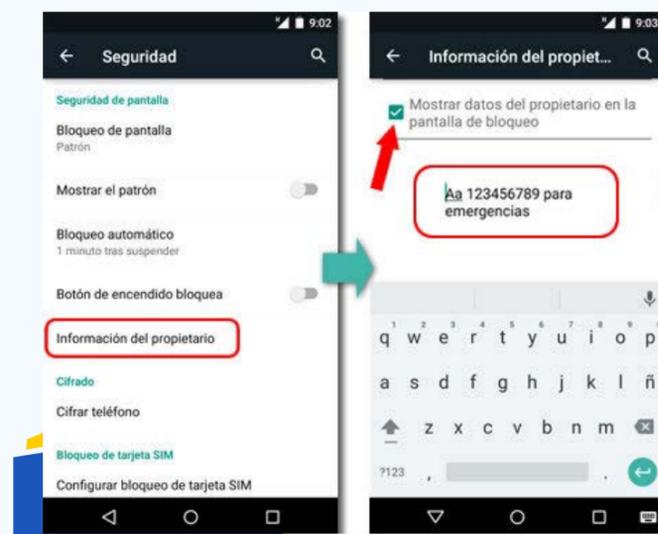
Autor: Dayan Arquímides Bermúdez Cruz / dayan.bermudez@vcl.jovenclub.cu

Este truco se utiliza en dispositivos móviles para poder tener visible un contacto de emergencia para avisar en caso de pérdida o accidente por citar algunas situaciones.

Los pasos a seguir son muy sencillos y no necesitan de alguna aplicación extra:

- Acceder a los «Ajustes» del dispositivo Android.
- Pulsar «Seguridad» (Algunos móviles se debe pulsar «Pantalla de bloqueo»).
- Ir a «Información del propietario».
- Donde aparece la casilla en blanco se pone “Contacto de emergencia xxxxxxxx” (xxxxxxx: número del contacto de emergencia).
- Aceptar y listo.

Aparte de que no puede acceder a nada de lo que se tiene en el teléfono, la persona que se lo encuentre, en caso de pérdida puede llamar a este número en pantalla y así devolverlo. Además en caso de un accidente los que socorren pueden llamar a este número para informar sobre la situación a los familiares, amigos u otras personas cercanas.



Referencia bibliográfica

Móvil, trucos. (2017). Cómo crear un contacto en caso de emergencia en Android. Recuperado el 07 de septiembre del 2017, de <https://www.tuexperto.com/2017/01/24/como-crear-contacto-de-emergencia-en-android/>



LOS JOVEN CLUB DE COMPUTACIÓN Y ELECTRÓNICA FESTEJAN SU 30 ANIVERSARIO EN TODO EL PAÍS Autores: Dr.C. Carlos López López / carlos.lopez@vcl.jovenclub.cu, Yudit Alvarez Calderón, Lisbet Vallés Bravo

El 5 de septiembre de 2017, se efectuaron en todo el país los actos provinciales en celebración al 30 cumpleaños de los Joven Club de Computación y Electrónica. En cada provincia y en el municipio especial Isla de la Juventud, una representación de los más de 5200 trabajadores, rememoraron la rica historia institucional. Allí derrocharon emociones, intercambiaron con trabajadores de larga trayectoria y recordaron al líder histórico de la Revolución Fidel Castro Ruz, quien tuvo la idea de crear los Joven Club el 8 de septiembre 1987.

La frase: «Joven Club de fábrica, de instituciones y Joven Club popular, porque estos son los que están allí al lado de los vecinos, este es el médico de la familia, la computadora de la familia», pronunciada por Fidel Castro en el 1987, estuvo presente en el sentir y el actuar de todos los trabajadores porque para eso existimos, para estar cada día más cerca a la familia, más cerca a la comunidad.

Fueron homenajeados en el festejo trabajadores con 5, 10, 15, 20, 25 y más años, además de trabajadores destacados del programa, así como clientes asiduos a la institución.

Fueron reconocidas instituciones de los territorios con el reconocimiento «30 Aniversario de los Joven Club», distinción que recibieron con entusiasmo y a la vez con el compromiso de continuar de conjunto la tarea de informatizar a la sociedad cubana.

Estuvieron presente antiguos dirigentes con destacada trayectoria, representantes de los Comités Provinciales del Partido, de las Asambleas Provinciales, de las empresas del MINCOM y otras instituciones que han colaborado de conjunto con los Joven Club.

Desborde de iniciativas desde la entrega de carnés del Partido a los nuevos arribantes, depósito de ofrendas florales, elaboración de cake gigantes y el quehacer cultural, hicieron de este 5 de septiembre un día grande, un día lleno de historia y de compromiso.

La fecha estuvo armonizada con metas cumplidas que se sintetizaron en el logro de (Juventud Rebelde, 6 de septiembre de 2017):

- Más de 4,5 millones de graduados.



Como en todos los cumpleaños, el cake no podía faltar.

- La consolidación y fortalecimiento de la Enciclopedia Colaborativa Cubana y los reconocimientos como campeón otorgado por la Cumbre Mundial de la Sociedad de la Información y el premio Espacios, concedido por la Asociación Cubana de Comunicadores Sociales.
- Aceptación del producto Mochila, colocándose en la lista de preferencias de los cubanos.
- Creación de blogs institucionales, a personalidades y clientes y el incremento de la cantidad de visitas a la plataforma Reflejos.
- Actualización de la plataforma Estanquillo y su enriquecimiento con revistas y otras publicaciones periódicas de los territorios.
- Amplia cartera de servicio que se consolida hacia prestaciones de alta calidad.
- La ampliación del servicio de Joven Club móvil ha permitido su presencia en 8 provincias.

El futuro nos espera con un acercamiento natural a las familias, con el diseño de nuevos servicios y el mejoramiento de los ya existentes, lo que exige un mejoramiento estructural y en lo particular de la infraestructura de la red de computadoras. La culminación

de nuevos productos informáticos es sin dudas uno de los retos prioritarios.

Tenemos que lograr crecer en Palacios de Computación, en Centros Tecnológicos Recreativos, en la modalidad de integración con otras entidades y equipar estos inmuebles con tecnología actualizada.

Culminar felicitando a los trabajadores de los Joven Club de Computación y Electrónica, un capital humano de altas prestaciones que no solo se entrega al trabajo con su fuerza física, entrega en cada tarea pasión y sentimiento.

30 años han pasado desde que se fundaron los Joven Club, donde día a día laboran a fin de cumplir los sueños de nuestro Comandante y han formado parte de la familia. Los esfuerzos rea-

lizados por todo el colectivo en la pintura y reparación de las instalaciones; el mejoramiento de la red de datos; el destacado trabajo de los Grupos de Desarrollo de Aplicaciones Informáticas; la creación de zonas WIFI en los centros para llegar con la red Cuba a todos los usuarios y la participación de la institución en eventos nacionales e internacionales como INFOCLUB, FORUM, ANIR, INFORMÁTICA, BTJ, la Feria Tecnológica y la Feria Internacional del Libro, etc., obteniendo resultados relevantes a todos los niveles; así como la participación activa en las elecciones del Poder Popular, alzaron el nombre de los Joven Club de Computación y Electrónica, reafirmando los como la computadora de la familia.

Referencias Bibliográficas

EcuRed. (2009). 8 de septiembre. Recuperado el 6 de septiembre de 2017, de https://www.ecured.cu/8_de_septiembre

Juventud Rebelde. (6 de septiembre de 2017). Tres décadas con la familia cubana. Recuperado el 6 de septiembre de 2017, de <http://www.juventudrebelde.cu/suplementos/informatica/2017-08-30/tres-decadas-con-la-familia-cubana/>.





HURACÁN IRMA Y LAS AFECTACIONES EN LOS JOVEN CLUB DE COMPUTACIÓN Y ELECTRÓNICA

Autor: MSc. Yolagny Díaz Bermúdez / yolagny.diaz@mtz.jovenclub.cu

El huracán Irma se reconoció como uno de los más poderosos que se han desarrollado en el Atlántico oriental desde el huracán Julia en la temporada de 2010. Se desarrolló el 30 de agosto en Cabo Verde. Se intensificó rápidamente y en poco tiempo se convirtió en un huracán de la máxima categoría en la escala de Saffir-Simpson. Para el 4 de septiembre subió a categoría 5 con vientos de 295 km/h. Pasando a ser el más fuerte desde Félix en la temporada de 2007.



Trayectoria del Huracán Irma

Este peligroso huracán azotó Cuba desde el 8 al 10 de septiembre y afectó de una u otra forma gran parte de nuestro territorio nacional, aunque los mayores daños estuvieron localizados en las provincias de Ciego de Ávila a La Habana. En el caso específico de las Instalaciones de los Joven Club de Computación y Electrónica (Joven Club) las afectaciones se centraron en desprendimiento de la manta impermeabilizadora, derrumbe de la cerca perimetral, afectaciones en techo de teja, rotura de ventanas, además de las afectaciones de fluido eléctrico y agua.

Una vez establecida la etapa de recuperación luego del paso del Huracán Irma, los trabajadores del Joven Club, conscientes del rol que juega en la vida social de la comunidad, se incorporaron a la tarea de dejar listas sus instalaciones para comenzar a brindar servicios justo en el momento en que se restableciera el fluido eléctrico.

En algunos casos el empeño no quedó solo en recuperar la instalación, como fue en la provincia de Sancti Spiritus, el Joven Club Guayos I se sumó a la tarea de salvar vidas mediante la donación de sangre. Muestra de ello fue la trabajadora María Natacha Rodríguez Serrano, que sumándose a otros muchos guayenses, de manera entusiasta, han puesto su sangre en función de otros de manera desinteresada y altruista.

La trabajadora de Joven Club Guayos I, María Natacha Rodríguez Serrano, puso su sangre en función de otros de manera desinteresada y altruista.



Referencia bibliográfica

Huracán Irma. Recuperado el 22 de septiembre de 2017, de https://es.wikipedia.org/wiki/Hurac%C3%A1n_Irma#/media/File:Irma_2017_track.png

AFECTACIONES POR IRMA EN LAS INSTALACIONES DE JOVEN CLUB

Desprendimiento de manta impermeabilizadora Perico II.

Dstrucción parcial de techo de tejas. Encrucijadas I.

Desprendimiento de manta impermeabilizadora Arabos II

Cerca perimetral. Encrucijada II.

MÚLTIPLES AFECTACIONES CAUSADAS POR EL MAR EN EL HOLA OLA. LA HABANA.

MÚLTIPLES AFECTACIONES CAUSADAS EN EL BOSQUE TECNOLÓGICO EN CAMAGÜEY





RECOMENDACIONES GENERALES ACERCA DE LOS PROCESADORES DE TEXTOS / GENERAL RECOMMENDATIONS ABOUT WORD PROCESSORS Autor: Elsa María Moré O'Reilly / elsam.more@vcl.jovenclub.cu

Resumen: El presente artículo incursiona en los procesadores de textos con computadoras, analiza las particularidades del texto como expresión del pensamiento humano, a partir del origen de los pictogramas hasta el procesamiento del mismo mediante los recursos tecnológicos actuales, brinda las definiciones de editor de textos y procesador de textos señalando las diferencias entre ellos, caracteriza los distintos procesadores de textos y ofrece recomendaciones para la elaboración de textos con ayuda de la tecnología digital.

Abstract: This article focuses on word processors with computers, analyzes the textual particularities like expression of human thought. Starting from the origin of the pictogramas to the processing it with intervening one the technological present-day resources, offers the definitions of text editors and the word processor indicating the differences among themselves, characterizes distinct word processors and offers recommendations for the elaboration of texts with help of digital technology.

Palabras claves: Procesador de textos, Microsoft Word, Competencias digitales, PDF

Key words: Text processor, Microsoft Word, Digital skills, PDF

Tratar de dejar evidencias de las acciones humanas ha sido una preocupación del hombre, desde la comunidad primitiva hasta los días actuales.

El acelerado avance de la ciencia y la técnica ha permitido al hombre contemporáneo, desarrollar medios cada vez más sofisticados para comunicarse: telefonía celular, redes satelitales que llevan los mensajes de un extremo a otro de la tierra en fracciones de segundo, y que hacen posible, que se vean en los televisores, en vivo y en directo: un partido de fútbol, un recital o una guerra, que están ocurriendo a miles de kilómetros de distancia; o nos conectemos, vía Internet, con museos, bibliotecas, universidades u otros usuarios de todo el planeta.

Gracias a la capacidad de comunicación que existe, se puede entrar en contacto con los demás y con las cosas para dialogar y vivir en sociedad; se pueden expresar las ideas, deseos; comprender la naturaleza y los seres que nos rodean y adquirir experiencias, construyendo cosas en común, pensar e inventar, desarrollar nuevas formas de convivencia, organizar instituciones, etc., dejar huella de la capacidad de comunicación y creación. Mediante el proceso de la comunicación, se ofrecen testimonios de la existencia terrenal y se buscan contactos y respuestas del exterior.

La palabra comunicar significa «poner en común», es decir, compartir con los demás. Durante la comunicación se comparte información de todo tipo: emociones, ideas, conceptos, advertencias, necesidades, órdenes, etc.

En función de ello cada avance tecnológico ha sido puesto a disposición de crear, para la posteridad, la posibilidad de recordar que ha sucedido en cada momento histórico, así surgieron los pictogramas, la escritura cuneiforme, la imprenta y los procesadores de textos. El mundo editorial se ha beneficiado de las posibilidades de la edición digital, utilizando los procesadores de textos, que ayudan a escribir, revisar, dar formato e imprimir documentos y permiten producir cartas, informes, boletines, ensayos, folletos correos electrónicos y crear páginas Web.

El texto como expresión gráfica del pensamiento

Desde que el hombre comenzó a observar la naturaleza empezó a preocuparse por dejar huellas de sus impresiones del mundo que lo rodeaba.

Existen diversos hallazgos de representaciones gráficas de las cuevas de Chauvet (1995), Cosquer (1994) o Lascaux (1940) en Francia, con imágenes que datan de 31.000, 24.000 y 15.000 años aproximadamente

de antigüedad.

Las representaciones de pictogramas fueron evolucionando hasta llegar a lo que hoy se conoce por escritura, que es sistema gráfico de representación de una lengua, por medio de signos trazados o grabados sobre un soporte.

El desarrollo de la escritura pudo tener motivaciones y funciones diferentes de las que llevaron a crear otro tipo de representaciones gráficas. La invención de la escritura se da en varios lugares del mundo de forma independiente.

Las primeras técnicas de escritura surgen en Egipto, Mesopotamia y China. El sistema creado en Oriente Medio y Egipto se extiende rápidamente a las áreas culturales cercanas y es el origen de la mayoría de las escrituras del mundo.

La escritura actualmente ha ido conllevando al «texto» para generalizar la acción de plasmar las ideas en algún medio o soporte.

El texto, como plasmación del lenguaje, es una de las herramienta más característica del hombre y del nivel que ha alcanzado en la escala evolutiva.

El proceso de crear textos ha transitado un largo camino, inicialmente el autor lo entregaba al lector mediante muy pocas copias por lo difícil que era el proceso, hasta la llegada del texto digital que ha propiciado la extensión del mismo hasta el punto que ya la sociedad no se concibe sin la presencia del procesador de texto.

Indudablemente, dentro del reino animal, el ser humano es quien ha desarrollado las formas más elaboradas de comunicación. Desde los tiempos más primitivos, el hombre ha ideado formas de intercambiar mensajes (señales de humo, sonido de tambores, mímica, lenguaje oral, etc). Si miramos a nuestro alrededor o escuchamos los sonidos del entorno, se advierte que el mundo en que vivimos está lleno de mensajes que permanentemente entregan información. De esta manera encontramos:

- Símbolos universales: como la calavera en productos venenosos, las llamas en sustancias inflamables, señal de género femenino o masculino a la entrada de un baño, las señales del tránsito, los semáforos, los emoticonos de la comunicación en soporte digital, etc.
- Mensajes publicitarios: afiches, avisos luminosos, spot televisivos, propaganda radial, volantes, letreros.
- Información noticiosa: prensa escrita, revistas, noticieros televisivos, radiales, computacionales

(Internet).

- Mensajes gestuales o mímicos: poner el Índice sobre los labios para solicitar silencio; guiñar el ojo en señal de complicidad; sacar la lengua en son de burla, extender la mano para saludar, un abrazo, entre otros.
- Manifestaciones artísticas: obras pictóricas, esculturas, obras musicales, novelas, teatro, poesía, danza, ópera, arte digital.

Todas estas formas de comunicación tienen su propio código, que difieren entre sí.

El tratamiento digital de los textos

Con el desarrollo de la tecnología fue posible ir dándole forma a los textos en las computadoras e ir creando aplicaciones cada vez más eficientes para esta tarea que pudieran editar o procesar un texto según fuera el caso.

Editor de textos

Un editor de texto es un programa informático que permite crear y modificar archivos digitales compuestos únicamente por textos sin formato, conocidos comúnmente como archivos de texto o «texto plano».

Procesadores de texto

El procesador de texto es un tipo de aplicación informática para la creación, edición, modificación y procesamiento de documentos de texto con formato (tal como el tipo y tamaño de la tipografía, adición de gráficos, etc.), a diferencia de los editores de texto, que manejan solo texto simple.

Los procesadores de textos son software con múltiples funcionalidades para la redacción, con diferentes tipografías, tamaños de letras o caracteres, colores, tipos de párrafos, efectos artísticos y otras opciones.

La mayoría de los procesadores de texto más utilizados en la actualidad se basan en el concepto WYSIWYG (del inglés What You See Is What You Get, que significa 'lo que ves es lo que obtienes'), en el que el aspecto final del documento es el que el usuario ve mientras lo edita.

Resumiendo, los documentos creados por un procesador de texto contienen más recursos para darle al texto elementos de formato como por ejemplo negrita, cursiva, columnas, tablas, tipografías, etc.



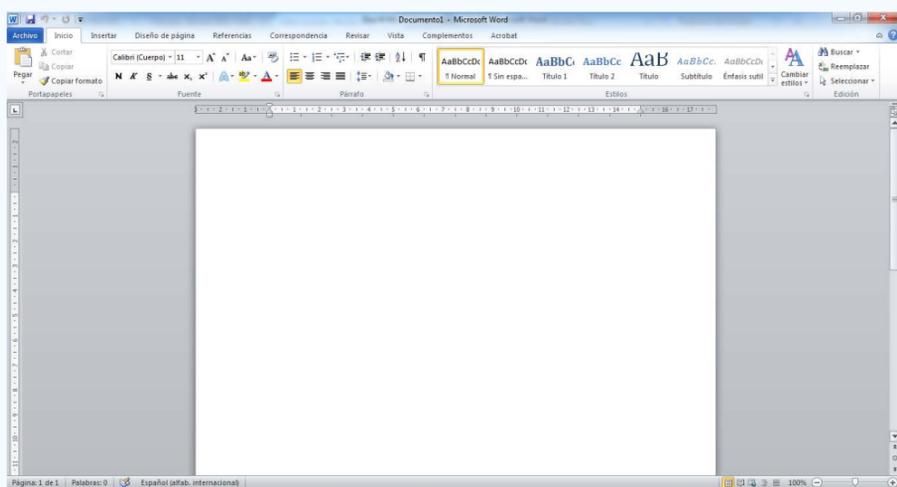
En la mayoría de los casos, los procesadores de texto pueden almacenar un texto plano en un archivo de «texto», por lo que no es necesario tener ambas herramientas. Aunque hay editores de textos para funciones específicas, fundamental para la creación de líneas de lenguajes de programación y que si son necesarios tener de forma independiente ya que están programados para corregir la sintaxis particular del lenguaje específico de que se trate.

¿Cómo funcionan los procesadores de textos?

Los procesadores de textos tienen una programación interna que convierte en código las distintas opciones que el usuario quiere que el texto presente, por ejemplo el procesador de textos logra que no una palabra salga en negritas, mediante la colocación de un carácter especial, no visible, al comienzo del texto y al final del mismo, estos son los llamados caracteres de control. Ellos posibilitan que el texto se muestre con el diseño que el usuario aplicó en el momento de la edición del texto.

Ejemplos de procesadores de textos

Microsoft Word



Es un software que se desarrolló para el entorno Windows, es una herramienta intuitiva y profesional para el tratamiento y presentación de la información. Microsoft lleva varios años actualizando su procesador de texto Word, por lo tanto, existen varias versiones del mismo. Su misión fundamental es ayudar a escribir, revisar, dar formato e imprimir documentos. A partir de este objetivo, Word ofrece un conjunto de funciones que le permiten crear cualquier documento que pueda imaginar.

Puede producir cartas, informes, boletines, ensayos, folletos e incluso puede crear correos electrónicos y diseñar páginas Web, además de permitir exportar los textos a formatos diferentes, pueden agregar gráficas, imágenes, hipervínculos, tablas y diversidad de detalles a los textos, como cambios de fuentes (letras), colores y tonalidades, negritas, cursivas, subrayados, así como poseer herramientas con las que se pueden realizar hojas de cálculo y demás funciones que suelen usarse en trabajos de oficina.

Además cuenta con amplias características y funciones como formatos, alineaciones, colores de letras, estilos de letras, cortar y pegar texto, cambiar tamaño de las letras, imprimir, ingresar imágenes, insertar vínculos o hipervínculos, etc.

Por otra parte tiene formatos de texto que se encuentran predefinidos, plantillas que permiten realizar documentos en forma simple y fácil sin requerir grandes conocimientos. Otros formatos muy importantes, son los formatos de guardado, han existido varios como el rtf, doc y actualmente el docx. También puede guardar los archivos en los formatos de otras plataformas como pdf.

Otros procesadores de textos

WordPad

Es un procesador de textos básico se pueden cambiar las letras o fuentes, el tamaño de las mismas, y permite guardar en más de un formato además del formato propio del programa, aunque se destaca que también es limitado en cuanto a los formatos de guardado.

Writer de OpenOffice

Este procesador de textos posee casi todas las herramientas y funcionalidades comunes a los procesadores de textos más habituales, tales como las herramientas de edición de textos, cambios de letras, tamaños de las mismas, colores, edición de imágenes, hipervínculos, tablas, macros, etc.

Google Docs

Es un procesador de textos online o suite ofimática online, con la que se pueden crear y editar documentos, con cualquier computadora que posea conexión a Internet, sin importar el sistema operativo que tenga la computadora ya que su uso es a través de la red. Acepta las extensiones de archivos más comunes, como doc, txt, rtf y otras.

Competencias digitales para el procesamiento de textos

El acelerado avance tecnológico plantea por igual tanto a naciones desarrolladas como a países emergentes la necesidad de tener ciudadanos competentes para el trabajo con la tecnología digital y en particular para el procesamiento de textos.

Un individuo es competente para una actividad cuando posee conjunto de características que están relacionadas directamente con una buena ejecución de una determinada tarea en su puesto de trabajo, la competencia está relacionada con el rendimiento, calidad del producto elaborado y la capacidad de extrapolar los conocimientos a situaciones nuevas en el marco del desempeño.

Un sujeto es competente para procesar textos cuando es capaz de:

- Utilizar eficazmente los recursos del procesador de textos.
- Economiza recursos en la tarea, por ejemplo es capaz de hacer operaciones por lote, en lugar de ir haciendo cada acción individualmente, como formatear un conjunto de párrafos de una sola vez, en lugar de hacerlo uno a uno.
- Crea sus propios recursos para el trabajo que está editando, como pueden ser macros, combinaciones de teclas, etc.
- Es capaz de generalizar un algoritmo y aplicarlo a una situación relativamente similar.
- Utiliza una metodología eficaz para el procesamiento del texto que va a realizar

Recomendaciones metodológicas para elaborar un texto

Existen diversos manuales e incluso tutoriales para contribuir al desarrollo de la habilidad de redactar textos pero en esencia casi todos ellos incluyen las siguientes acciones básicas:

Elabore un borrador

El borrador debe tener las ideas fundamentales que va a contener el artículo. Un buen borrador es mejor en cuanto más descriptivo sea y menos texto contenga, recuerde que es solo una guía para decidir de qué se va a hablar y el orden en que se van a expresar las ideas.

Se puede concebir de lo general a lo particular o la inversa, también puede hacerse siguiendo la lógica del proceso o desde el punto de vista histórico del fenómeno, cómo comenzó, cómo transcurrió, cómo finalizó.

La elaboración del borrador en forma de preguntas puede ayudar mucho a los redactores menos experimentados, ya que los guía en el proceso posterior del desarrollo de las ideas.

Redacte el texto

Se aconseja redactar el texto siguiendo el borrador inicial.

La tecnología digital brinda muchos recursos para adaptar un borrador, ya que permite intercalar ideas secundarias que pueden surgir en el proceso de redacción sin tener que alterar lo que ya está escrito.



Revise la concepción del texto

Se aconseja dejar "reposar" el texto y volverlo a leer, seguramente encontrará ideas que no se adaptan al lugar en que están situadas y merecen ser cambiadas de posición.

Realice la revisión final

Se recomienda revisar la ortografía la concordancia y dar el formato final en que tienen en cuenta los requisitos que exige a quien va dirigido el texto.

Por último, cuando el texto ha recibido todos los cambios necesarios, se debe convertir a formato PDF (Portable Document Format) para dejar el texto concluido.

Portable Document Format

El formato Portable Document Format conocido por las siglas PDF es ampliamente conocido, principalmente en el mundo empresarial y académico y usado por muchísimos sitios y personas para compartir información. Creado por la empresa Adobe a principios de los 90, el PDF ha revolucionado la forma de compartir documentos. Está especialmente ideado para documentos susceptibles de ser impresos.

Este formato presenta las siguientes características:

- Es multiplataforma, es decir, puede ser presentado por los principales sistemas operativos (Windows, Unix/Linux o Mac, sin que se modifiquen ni el aspecto ni la estructura del documento original).
- Puede integrar cualquier combinación de texto, elementos multimedia como vídeos o sonido, elementos de hipertexto como vínculos y marcadores, enlaces y miniaturas de páginas.
- Es uno de los formatos más extendidos en Internet para el intercambio de documentos, por ello es muy utilizado por empresas, gobiernos e instituciones educativas.
- Puede cifrarse para proteger su contenido e incluso firmarlo digitalmente.
- Puede generarse desde cualquier aplicación mediante la instalación de una impresora virtual en el sistema operativo.
- Se pueden proteger con contraseña para evitar la visualización y modificación no autorizadas.
- Se pueden realizar búsquedas de palabras que aparezcan en el texto o en anotaciones, marcadores o campos de datos de los archivos, si el archivo no está protegido.
- Son rápidos y fáciles de crear.
- Son archivos independientes.
- Mantienen el aspecto y la integridad de los documentos originales.

Convertidores de texto a PDF

Si el procesador de textos que está utilizando no tiene la posibilidad de generar un

fichero en formato PDF puede utilizar un convertidor de texto a PDF.

Para la conversión de documentos se cuenta con una amplia variedad de herramientas pero se debe tener en cuenta que la aplicación seleccionada sea de fácil manejo y de uso gratuito, además que no requiera conectividad pues se podrá utilizar desde cualquier lugar, por ello se sugiere utilizar el PDF Converter Assistant.

PDF Converter Assistant, ofrece una manera fácil y menos costosa de crear documentos PDF de alta calidad de casi cualquier aplicación de Windows. El software se instala como si fuera una impresora real, haciendo que la creación de archivos PDF sea tan fácil como la impresión. Los documentos comunes se pueden convertir a archivos PDF a una velocidad increíblemente rápida, conservando la apariencia de los documentos originales, así como muchas opciones que brindan flexibilidad a los usuarios en la creación de PDF.

Conclusiones

1. La comunicación ha sido una preocupación constante de la humanidad con vistas a hacer imperecederos en el tiempo los acontecimientos históricos ocurridos.
2. El procesamiento de textos es una actividad compleja que requiere de conocimientos específicos del campo tecnológico y del área de la lingüística.
3. El procesador de textos Microsoft Word proporciona los recursos necesarios para crear productos de calidad, presencia visual agradable y elementos que pueden contribuir a una mejor comprensión del mensaje que se quiere transmitir.
4. En caso de tener que hacer la conversión del fichero de texto a formato PDF se sugiere utilizar PDF Converter Assistant por las facilidades que el mismo brinda.

Referencias bibliográficas

Ejemplode.com. (2017). Características de Word. Recuperado el 10 de agosto 2017, de http://www.ejemplode.com/8-informatica/3409-caracteristicas_de_word.html

Fuentes R. (2009). Microsoft Word. Recuperado el 10 de agosto 2017, de http://html.rincondelvago.com/microsoft-word_11.html

Pérez, J. J. (2015). Microsoft Word Características, ventajas y desventajas. Recuperado el 10 de agosto 2017, de <http://elblogdel1-4.blogspot.com/2015/10/microsoft-word-caracteristicas-ventajas.html>

Wikipedia. (2016). Microsoft Word. Recuperado el 10 de agosto 2017, de https://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Word

Zamorano E. (2013). Las 13 principales características nuevas de Microsoft Office 2013. Recuperado el 10 de agosto 2017 de <https://www.fayerwayer.com/2013/01/las-13-principales-caracteristicas-nuevas-de-microsoft-office-2013/>

Women Club

35 años
junto a la familia





CIBERGUERRA / CYBERWAR

Autor: Autor: Isabel Cristina López Sardiñas / c_info@myb.jovenclub.cu

Resumen: Se pretende reflexionar sobre un tema peligroso: «La Guerra Informática», cómo se puede definir, cuáles son sus manifestaciones y consecuencia, en el actual contexto tecnológico. Cuál es la situación de Cuba ante este problema y qué se puede hacer para mitigar los efectos.

Palabras Claves: Ciber guerra, informática, Hackers, virus informático.

Abstract: In this article, we reflect on a dangerous topic: "Computer Warfare", how its children can be defined, their manifestations and consequences, in the current technological context. What is Cuba's situation with this problem and what can it do to mitigate the effects.

Key words: Cyberwar, computer science, Hackers, computer virus



Actualmente la tecnología invade muchos ámbitos de la vida, incluyendo las relaciones internacionales de los países. Además, se convive con la amenaza de grandes conflictos mundiales por lo que garantizar la seguridad informática y la soberanía tecnológica de los sistemas computacionales se convierte en un asunto de prioridad no solo para cualquier nación, sino también para los responsables de la situación geopolítica planetaria.

Es una situación bien difícil, por la novedad del tema, en el Derecho Internacional Humanitario no contempla ninguna regulación o norma que dicte acerca de la guerra informática o ciber guerra.

Solo se condenan los casos que afectan los bienes protegidos, entre los que se pueden destacar: las centrales de energía nuclear, represas, diques, objetivos militares, el agua potable, las cosechas, los productos alimenticios y el ganado.

Si bien es cierto que la mayoría de las fechorías de Internet tienen como objetivo buscar dinero, también la desestabilización de la infraestructura informática podría traer serias consecuencias para la paz y la tranquilidad ciudadana de determinados países, especialmente de los más desarrollados tecnológicamente.

Será necesario definir el término guerra informática para la comprensión del texto.

Guerra informática: acciones que provocan alteraciones en la información y los sistemas del enemigo, protegiendo a su vez los datos del atacante. No son considerados ataques armados a pesar de tener muy malas consecuencias. Se incluyen dentro de la clasificación de Guerra no Convencional.

Dentro de sus armas se encuentran:

- Los programas malignos, creados para ocasionar daño a la información y que pueden ser enviados mediante el correo electrónico o compartidos en la red.
- Ciberbomba o netstrike, realizan accesos simultáneos a un servidor por encima de su capacidad de respuesta para lograr su paralización.

Algunas de las acciones más comunes pueden ser:

- Envenenamiento de DNS, (por sus siglas en inglés Domain Name System), es el sistema que controla los nombres de dominio en Internet es alterado para llevar al usuario hacia un servidor planeado por el Hacker.

- Propagación de mentiras en Internet.
- Ciberespionaje.
- Ciberdelitos.

Se abordará un tema comparado con la guerra fría, ya que no hay hostilidades declaradas, pero el combate se da lugar en un campo de batalla digital. Se comentarán algunas de sus manifestaciones.

Desarrollo

Para Dani Creus, analista de seguridad de Kaspersky, los casos son diferentes y los expertos en seguridad trabajan paralelamente a las agresiones y en la mayoría de los casos es muy difícil determinar los culpables, más aún si se trata de un gobierno en particular. Los programas malignos o software son cada vez más sofisticados. (Nieves, J.M., 2015)

Un caso difícil que evidencia esta situación es la tensión política entre Corea del Sur, aliado con Estados Unidos y Corea del Norte, los ciberataques podrían afectar considerablemente la seguridad de los países. Este conflicto ya ha sido desplazado hacia el ciberespacio y las tecnologías de la información son el escenario principal de la confrontación.

Otros hechos ya ocurridos en cuanto al tema:

- Durante la intervención de los aliados en la Guerra de Kosovo, más de 450 expertos informáticos, al mando del Capitán Dragan, se enfrentaron a los ordenadores militares de los aliados. Penetraron los ordenadores estratégicos de la OTAN, la Casa Blanca y del portaaviones norteamericano Nimitz, como demostración de fuerza.
- UU espiaba a los dignatarios del G7 y del G20, a la Santa Sede, a dirigentes de países aliados, incluso a Angela Merkel.
- El caso Sony, que EE. UU. lo atribuyó a Corea del Norte. Los hackers accedieron, en diciembre de 2014, a más de cien terabytes de información reservada, difundieron películas y datos confidenciales de la compañía.
- Stuxnet, manipulaba los valores de los sensores, haciendo creer a los ingenieros iraníes que algo iba mal en las centrales, de forma que terminaban lanzando las medidas de protección y apagándolos.
- Según Pavel Durov, fundador de Telegram, EE.UU. intentó hacer espionaje de este servicio de mensajería ruso. Mediante el soborno y las presiones del FBI. (Actualidad RT, 2017)
- La encriptación de Signal, Whatsapp y Facebook la financió el Gobierno de los EE.UU.

Sería oportuna una reflexión: si los servicios de google y Facebook son gratis ¿de dónde saca sus millones de dólares para mantener sus centros de datos? Ellos han logrado centralizar la información de la población mundial y venden estos metadatos al mejor postor.



Las personas se sienten dueña de su teléfono, su tableta o su Computadora Personal, puesto que bastante caro que los compran. En verdad a ellas solo les pertenece los cables, los chips, y el soporte técnico. Programas que corren por debajo de los que usamos se apoderan de la información para espiar, escuchar y controlar nuestro movimiento. O sea que la propia persona paga el equipo con el que la van a espiar.

Una muestra de ello es que la Unión Europea (UE) busca acceder a los datos de Google y Facebook para hallar a posibles sospechosos de ataques terroristas en Europa.

Edward Snowden reveló, que la vigilancia mundial se ocupaba de la presidenta Dilma Rouseff así como la petrolera Petrobras y otros.

El portal WikiLeaks (del inglés leak, fuga, goteo) y que en español sugiere fuga de información, cuenta con Julian Assange como cabeza visible y fue fundada en 2006 como una organización mediática internacional sin ánimo de lucro. Posee una base de datos de 1,2 millones de documentos comprometedores enviados anónimamente por diversos colaboradores. Entre algunos de sus escándalos se encuentran:(Fernando, J. 2017)

- Cómo en 2007, desde un helicóptero Apache, aeronave de guerra norteamericana se tirotea a un periodista de la agencia Reuters junto con otros civiles.
- En cuanto a la Guerra de Afganistán comenzada desde el 2001, los periódicos The Guardian, The New York Times y Der Spiegel han hecho públicos unos 92.000 documentos llegados a través de WikiLeaks sin compensación económica a la página. Lo mismo ha sucedido con los casi 400.000 documentos filtrados de la guerra de Irak.
- En el 2012 Wikileaks filtra archivos de correos electrónicos de la empresa Stratfor.
- El pasado 7 de marzo de 2017, Wikileaks informa sobre el hackeo de teléfonos, computadoras y televisores, que se convertían en micrófonos encubiertos a través de los cuales espiar a sus usuarios, responsabilizado con esto a la CIA. Dentro de los detalles se habla del programa: Año Cero.

Nuevo ciberataque golpea a gigante del petróleo y bancos en Rusia y Ucrania. Alternado el funcionamiento de los bancos y aeropuertos. Esta información fue dada a conocer por el viceprimer ministro de Ucrania, Pavlo Rozenko, a través de Twitter. Opera infectando los ordenadores, exigiendo posteriormente un rescate de 300 dólares en Bitcoins y de momento ha afectado al Banco Nacional de Ucrania (NBU), metro de Kiev, los servicios informáticos del Gobierno ucraniano y el gigante petrolero estatal ruso. El Centro Criptológico Nacional (CCN-CERT) ha identificado ya que el ataque afecta a sistemas Windows, cifrando el sistema operativo o disco y cuya propagación es similar a la de WannaCry; infectando una máquina puede propagarse por el resto de sistemas conectados a esa misma red. Debido a este ataque, los pasajeros del metro de Kiev no podían pagar con tarjeta de crédito y los bancos han tenido que suspender su actividad en determinados servicios.

Un potente (ransomware) programa informático malintencionado que restringe el acceso a determinadas partes o archivos del sistema infectado, y pide un rescate a cambio de quitar esta restricción. En esta ocasión se llama Petya y ha atacado a varios países de la Unión Europea como España— además de Ucrania y Rusia y ha impedido el funcionamiento correcto de lugares como bancos o aeropuertos. Se diferencia de los demás ya que no encripta los archivos por separado, sino todo el disco duro, con lo cual impide el arranque de la computadora hasta que se desactive.

Se transmite por correos electrónicos sugiriendo un enlace que al abrirlo, aparece una alerta de Windows. De proseguir el virus reescribe el sector de arranque del ordenador y la pantalla queda en azul con un mensaje de error que indica que hay que reiniciar el equipo, al despertar con CHKDSK aparece una ventana de alerta que informa al usuario de que el equipo ha sido secuestrado y solicita el rescate. Ya afecta a la central nuclear cerrada de Chernóbil. Este virus ha mutado varias veces para peor cada vez.



El mayor peligro es que las mismas potencias globales poseen submarinos no tripulados en condiciones para atacar físicamente a Internet, bastaría con cortar los cables y en pocos minutos incomunicarían a toda la humanidad:

- El equipamiento industrial o médico depende de computadores y conexión a internet.
- El sistema financiero maneja cada vez más dinero electrónico.
- Los servicios de La Nube quedarían imposibilitado y en ella desde la más insignificante de las fotos hasta el más detallado informe del cual depende una decisión gubernamental o mundial.

El Centro Criptológico Nacional (CCN-CERT) de España, adscrito al Centro Nacional de Inteligencia (CNI), no aconseja que se paguen los rescate, ya que eso no garantiza que los atacantes resuelvan la situación y además estimula la campaña motivando para seguir distribuyendo masivamente este tipo de código dañino.

Las recomendaciones de forma general son:

- Actualizar el sistema operativo y soluciones de seguridad.
- Tener el cortafuego personal habilitado.
- Los accesos administrativos desde fuera de la organización solo deben llevarse a cabo mediante protocolos seguros.
- Mantener una conducta de navegación segura, con herramientas y extensiones de navegadores web actualizados.
- Activar la visualización de las extensiones de los ficheros para evitar ejecución de código dañino camuflado, como ficheros legítimos no ejecutables.
- Deshabilitar las macros en los documentos de Microsoft Office y otras aplicaciones similares.

Para el mundo actual renunciar a internet significa regresar a la Edad Media. Y solo se pudiera evitar esta situación a través de la soberanía tecnológica. Esto solo es posible teniendo un hardware soberano y la capacidad de desarrollar y analizar el software nacional. Lo primero requiere cifras millonarias de dinero y lo segundo de conocimiento acumulado durante muchos años. Ambas cuestiones muy difíciles para los países que no pertenecen al primer mundo desarrollado.

América Latina en su lucha emancipadora ha realizado interesantísimas propuestas:

- Anillo de Fibra Óptica UNASUR.
- Centro de Datos regional y distribuido, MERCOSUR.
- Grupo de Seguridad Informática MERCOSUR.
- En Brasil todo el correo electrónico del Estado está alojado en servidores y con programas controlados 100 % por Brasil.
- La ley de Software Libre en Uruguay, de Infogobierno en Venezuela, etc.

No será suficiente pero por lo menos se intenta.



En Cuba la situación no es menos tensa y muchas son las acciones que así lo demuestran. Desde el 1959, este país enfrenta una campaña de desestabilización de su sistema político, económico y social, implementada desde EE.UU.

En 1996 la Compañía RAND Corporation, del Instituto de Investigaciones para la Defensa Nacional de Estados Unidos, preparó un estudio para el Departamento de Defensa: «Las telecomunicaciones cubanas, las redes de computación y sus implicaciones en la política de Estados Unidos», presentado en un evento celebrado en Miami en agosto de ese año. El objetivo era claro y preciso: Como utilizar la Internet para acabar con la Revolución cubana.

Para el 2004 y el 2006 la USAID repartió casi 35 millones de dólares para proyectos subversivos contra Cuba, dentro de ellos se puede mencionar el Blog desde España de Yoani Sánchez Cordero, quien utilizó su sitio en Internet para promover desórdenes sociales al estilo de las llamadas «Revoluciones de Colores» que eran una serie de movilizaciones políticas en la antigua Unión Soviética contra líderes supuestamente autoritarios acusados de dictadores. En ellas los manifestantes adoptan el color como símbolo que da nombre a su movilización.

La Fundación Heritage de Estados Unidos, en evento celebrado en 2012, donde se encontraba presente Marco Rubio, recomiendan al gobierno de EE.UU. la creación de una red wifi remota. Según el Senador, «el gobierno cubano no duraría mucho en una Cuba con acceso ilimitado a Internet».

Un reportaje de la agencia de prensa AP (Associated Press), descubre el plan de la USAID, para el desarrollo de redes sociales como Zunzuneo, que buscaban generar protestas en la Isla en contra de su legítimo estado. Hecho parecido a la Primavera Árabe del 2010 al 2013, manifestaciones populares por la democracia y los derechos sociales organizada por la población árabe, en muchos casos, financiadas por potencias occidentales.

ZunZuneo tuvo una corta vida de diciembre de 2009 hasta mediados de 2012. No es el único proyecto de la USAID para subvertir el orden interno en Cuba. Otra red social es Piramideo, desde EE. UU.

Muchos servicios y sitios web son bloqueados a nuestro país sin embargo para incidir en todos los espacios de la sociedad cubana, desde Miami se envían el llamado paquete de audiovisuales, que se distribuye mediante copias.

Cumplir con lo que establece la Oficina de Seguridad de Redes Informática (OSRI) en cuanto a seguridad informática es la principal trinchera que tienen los cubanos ante la Guerra Informática. Cada usuario puede ser un punto de acceso, es por ello que velar por las contraseñas, evitar los correos Spam y navegar por internet de forma segura es una prioridad de seguridad nacional y como tal debe ser reconocida.

La Empresa de Consultoría y Seguridad Informática (SEGURMÁTICA) también cumple con una importante misión dentro de la contienda bélica poniendo a disposición de cada cubano un antivirus nacional. Para ello han realizado una importante alianza con Joven Club que promociona como uno de sus tantos servicios las ventas de estas licencias.

Miguel Gutiérrez Rodríguez, Director de la Oficina de Seguridad para las Redes Informáticas (OSRI), en virtud del cumplimiento de la resolución 70/237, declaró: (Fernández, J. 2017)

«Nuestra participación y las propuestas que hemos presentado como contribución al trabajo del Grupo, han estado guiadas por la Proclama de América Latina y el Caribe como Zona de Paz, formalmente suscrita por las Jefas y los Jefes de Estado y de Gobierno de América Latina y el Caribe, reunidos en La Habana, Cuba, en ocasión de la II Cumbre de la Comunidad de Estados Latinoamericanos y Caribeños (CELAC), en enero de 2014».

Explicando además que la información y las telecomunicaciones deben ser herramientas para el bienestar, el conocimiento y el desarrollo humano, respetando a la Carta de la ONU y el Derecho Internacional. Es por ello que se requieren acciones urgentes para impedir el empleo encubierto e ilegal, por individuos, organizaciones y Estados, de los sistemas informáticos de otras naciones para agredir a terceros países, por sus potencialidades para provocar conflictos internacionales.

Conclusiones

1. Con esta investigación se contribuye a incrementar los conocimientos en cuanto a la Guerra Informática y las nefastas consecuencias que puede representar.
2. Se puede concluir que los países menos digitalizados tienen la ventaja de ser menos vulnerables ya que no tienen una alta dependencia de las tecnologías

para el desarrollo normal de su cotidianidad.

3. Es importante que las personas reconozcan el término ciberguerra en toda su magnitud, ya que no solo afecta los intereses financieros, puede perjudicar a todos, no está lejos, es real, ocurre, y seguirá ocurriendo.

Referencias bibliográficas

ABC. (2017). Nuevo ciberataque golpea. Cubadebate [en línea]. [Consultado el 20 de agosto del 2017]. Disponible en: <http://www.cubadebate.cu/noticias/2017/06/27/nuevo-ciberataque-golpea-a-gigante-del-petroleo-y-bancos-en-rusia-y-ucrania/#.WVKzELlLk1k>

Actualidad RT. (2017) El creador de Telegram y del 'Facebook ruso' afirma que las agencias de EE.UU. intentaron sobornarlo. [en línea]. [Consultado el 20 de agosto del 2017]. Disponible en: <https://actualidad.rt.com/actualidad/241171-durov-fundador-telegram-queja-presion-fbi>

Amestoy, E. (2017). Wikileaks y las guerras de cuarta generación. Cubadebate [en línea]. [Consultado el 20 de agosto del 2017]. Disponible en: http://www.cubadebate.cu/especiales/2017/03/23/wikileaks-y-las-guerras-de-cuarta-generacion/#.WNSVOXZI_IU

Ecured. (2011). Guerra informática [en línea]. [Consultado el 20 de abril del 2017]. Disponible en: https://www.ecured.cu/Guerra_inform%C3%A1tica

Fernández, J. (2017). La pupila Insomne. [en línea]. [Consultado el 20 de agosto del 2017]. Disponible en: <https://lapupilainsomne.wordpress.com/2017/06/29/cuba-se-opone-a-convertir-el-ciberespacio-en-un-teatro-de-operaciones-militares/>

Gomez, J. (2013). La moderna amenaza de la Guerra Informática, Techcetera [en línea]. [Consultado el 20 de agosto del 2017]. Disponible en: <http://techcetera.co/la-moderna-amenaza-de-la-guerra-informatica/>

González, A. (2014). Guerra informática contra Cuba. Razones de Cuba [en línea]. [Consultado el 20 de agosto del 2017]. Disponible en: <http://razonesdecuba.cubadebate.cu/articulos/guerra-informatica-contra-cuba/>

Nieves, J. M. (2015). La primera ciberguerra mundial ha estallado ya. [en línea]. [Consultado el 20 de agosto del 2017]. Disponible en: <http://www.abc.es/tecnologia/redes/20150615/abci-ciberguerra-ciberataque-china-201506131801.html>

Noticias, Cubasí. (2013). Irán efectúa ejercicio de guerra informática. [en línea]. [Consultado el 20 de agosto del 2017]. Disponible en: <http://cubasi.cu/cubasi-noticias-cuba-mundo-ultima-hora/item/13858-iran-efectua-ejercicio-de-guerra-informatica-en-maniobras-navales>

Rodríguez, J.L. (2014). Guerra de EE. UU. contra Cuba. Juventud Rebelde [en línea]. [Consultado el 20 de agosto del 2017]. Disponible en: <http://www.juventudrebelde.cu/internacionales/2014-04-19/guerra-de-eeuu-contra-cuba-tan-vieja-y-tan-moderna>

Suárez, A. (2015). La Guerra Especial en el ciberespacio. Un ¿nuevo? frente de batalla. Cuba Defensa [en línea]. [Consultado el 20 de agosto del 2017]. Disponible en: <http://www.cubadefensa.cu/?q=node/3160>

Tele Sur TV [en línea]. [Consultado el 20 de agosto del 2017]. Disponible en: <http://www.telesurtv.net/news/EE.UU.-intentan-sobornar-a-Telegram-para-acceder-a-su-red-20170616-0021.html>

Tele Sur TV [en línea]. [Consultado el 20 de agosto del 2017]. Disponible en: <http://www.telesurtv.net/news/UE-busca-acceder-datos-de-Facebook-y-Google-para-frenar-el-terrorismo-20170610-0044.html>






Joven Club

Cursos de Formación

Servicio dirigido a la formación, capacitación y preparación de competencias en contenidos relacionados con las tecnologías de la información y la electrónica.

Cursos regulares

Cursos postgrado

Cliente objetivo: Personas jurídicas

Tarifa: 15.00CUP por hora

Tiempo de máquina

Permite la interacción del cliente con la computadora, mediante el cual puede desarrollar proyectos personales, dedicarse al ocio, jugar y ejercitar conocimientos.

Entre los servicios comprendidos se encuentran los juegos de ocio y trabajo con aplicaciones.

Cliente objetivo: Personas naturales y jurídicas

Tarifa: 2.00CUP por hora

Alquiler de Computadora

Utilización por parte del cliente de una o varias computadoras. Las personas naturales podrán hacer uso de este servicio dentro de Joven Club y las personas jurídicas, también fuera de la instalación.

Cliente objetivo: Personas naturales y jurídicas

Tarifa: 10.00CUP por hora


Joven Club



junto a la familia

Asistencia Informática

Servicio orientado al soporte técnico con personal capacitado para brindar asistencia al cliente en su domicilio, con el objetivo de solucionar problemas presentes. Entre sus servicios se encuentran la actualización de antivirus, la descontaminación de dispositivos, la instalación de aplicaciones, la instalación de periféricos y la copia de información.

Cliente objetivo: Personas naturales y jurídicas

Tarifa:

50.00CUP por equipo/mes de 1 a 3 meses

45.00CUP por equipo/mes de 4 a 6 meses

40.00CUP por equipo/mes de 7 a 12 meses

Asesoría e Implementación

Asistencia especializada en temas relacionados al procesamiento de información digital y redes informáticas, que proporcione vías de solución en cuanto al asesoramiento, implementación y configuración de software. Incluye la instalación y configuración de clientes ligeros, diseño e implementación de redes informáticas, administración y configuración de redes y servidores.

Cliente objetivo: Personas naturales y jurídicas

Tarifa: 10.00CUP por hora

Desarrollo e Implementación de Aplicaciones Informáticas

Desarrollar, implementar, documentar y mantener aplicaciones informáticas, utilizando tecnologías y entornos de desarrollo específicos. Entre los servicios comprendidos están el desarrollo de aplicaciones informáticas, la licencia de uso, la capacitación técnica en aplicaciones, la implementación de aplicaciones informáticas y el soporte a aplicaciones.

Cliente objetivo: Personas naturales y jurídicas

Tarifa: 10.00CUP por hora

Navegación y Correo Internacional NAUTA

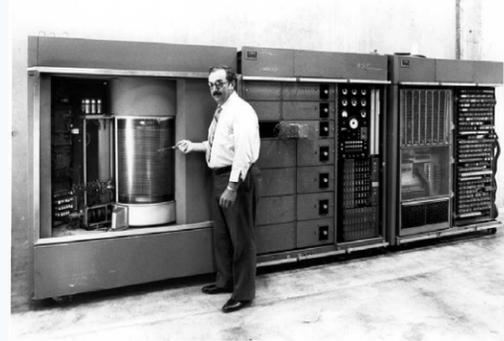
Venta de Licencia Segurmatica Antivirus



CURIOSIDADES INFORMÁTICAS

Hoy les presentamos 5 curiosidades informáticas que encontramos en nuestro transitar por la red de redes.

1. La polilla es el origen: Grace Murray Hopper fue una programadora pionera en el campo de la informática, se encontraba un día tras una antigua computadora que no quería funcionar correctamente. Tras pruebas y pruebas, Grace se percató que en medio de los componentes se encontraba una polilla que no permitía que la computadora realizara los cálculos. Muchos historiadores atribuyen el término «Bug» a Grace y su polilla ya que la programadora anotó su descubrimiento en un libro y acompañó el documento con la polilla.
2. LOG... En los comienzos de Internet, por los años 60, precisamente el 29 de octubre de 1969, un profesor de Los Ángeles tomó la iniciativa de enviar un mensaje hasta la universidad de San Francisco. El mensaje fue bastante confuso al principio ya que solo constaba de dos letras «LO». La idea del profesor era enviar «LOGIN», pero Internet colapsó tras intentar enviar la letra «G». De todas maneras, se estaba más cerca de lo que se pensaba. Una de las más extraordinarias curiosidades informáticas.
3. La primera computadora con disco: En septiembre de 1956, IBM lanzó el RAMAC 305, uno de los llamados computadores 'SUPER' debido a contar con una unidad de disco duro. El disco duro pesaba más de una tonelada y almacenaba 5 MB de datos lo cual significó una cantidad realmente impresionante para la época.
4. Trasmisiones en casetes: En algunos países durante los años ochenta, el almacenamiento de datos en casete era tan popular que algunas emisoras transmitían programas informáticos (incluyendo hasta publicidad y juegos) que los oyentes podían grabar en casete y luego cargarlos en su computadora.



dora. Las antiguas Commodore y Spectrum son ejemplos de estas computadoras que cargaban programas mediante la señal de salida emitida por un reproductor de casetes.

5. Spam: El primer Spam o correo basura fue lanzado por DEC en los años 70 cuando la empresa lanzaba una nueva computadora, no se sabe si por error o adrede la persona encargada de enviar los correos dejó visible toda la lista de direcciones en el cuerpo del mensaje. El enfado de las personas abrió una polémica que el hecho terminó dando origen a lo que sería el inicio del Spam.
6. ¡Alerta! Acaban de detectar un antivirus móvil gratis que se encargaba de robar y vender la información personal de los usuarios en los terminales donde estaba instalado. La alarma la ha dado la compañía de ciberseguridad Check Point, quien ha descubierto que la DU Antivirus Security anunciada para proteger tu dispositivo móvil, hacía justo lo contrario.

Referencia bibliográfica

10 extraordinarias curiosidades informáticas. (2010) [en línea] Recuperado el 22 de septiembre de 2017, de <http://usuariohoy.blogspot.com.es/2017/01/10-extraordinarias-curiocidades-informaticas.html#ixzz4mFP7E6GQ>

Lázaro, M. (2017). Este antivirus gratis para Android roba y vende tu información. [en línea] Recuperado el 25 de septiembre de 2017, de <http://computerhoy.com/noticias/software/este-antivirus-gratis-android-roba-vende-tu-informacion-68294>

CHISTES GRÁFICOS

10 mentiras de la informática

01. ¡Qué raro!
02. ¡Antes funcionaba!
03. Hay sólo unas cositas que arreglar.
04. ¿Cómo ha pasado esto?
05. Tiene que ser un fallo de hardware.
06. El internet está lento, por eso carga lento.
07. Pero, si no he cambiado nada, la última vez funcionaba.
08. ¡Sí!, va a estar para ese día.
09. Yo no recuerdo haber puesto eso.
10. Yo no fui.





RECUPERAR ALTAVOCES / RECOVERING SPEAKER

Autor: Andrés Alvarez Hechavarría / andres.alvarez@scu.jovenclub.cu

Resumen: Se presenta un sencillo diagrama eléctrico que permitirá a los amantes de la electrónica recuperar los altavoces cuyas roturas se deban a componentes (circuitos integrados) de difícil adquisición o que actualmente han dejado de fabricarse.

Abstract: We present a simple electrical diagram that will allow the lovers of electronics to recover those speakers whose breakdowns are due to components (integrated circuits) of difficult acquisition or that today have stopped being manufactured.

Palabras clave: Diagrama eléctrico, altavoces, circuitos integrados

Key word: Electrical diagram, speaker, integrated circuits

Si eres de los que acostumbran a darle una segunda oportunidad a las cosas que han caído en desuso o simplemente te dedicas a la reparación de medios informáticos, es probable que este sencillo diagrama, obtenido de un altavoz de computadora, construido con elementos discretos, te sea de gran utilidad.

La señal de audio ampliada se obtiene mediante los emisores de estos transistores, se aplica al condensador de acoplamiento C2 y posteriormente a los altavoces por medio del conector de audífonos.

Nota: Si te decides a realizar este montaje puedes utilizar muchos de los componentes del altavoz defectuoso que son común en el diagrama, entre ellos la fuente de energía, el capacitor de acoplamiento de salida y los componentes de entrada hasta el capacitor de acoplamiento de base de T1. En la figura 2 se muestran, fuera de la selección, estos componentes que puedes aprovechar, de esta forma se simplifica aún más el circuito eléctrico.

Como se observa el diagrama que se muestra es monofónico (un solo canal de audio) y así viene de fábrica, en este altavoz, pero para hacerlo estereofónico tienes que construir dos unidades idénticas.

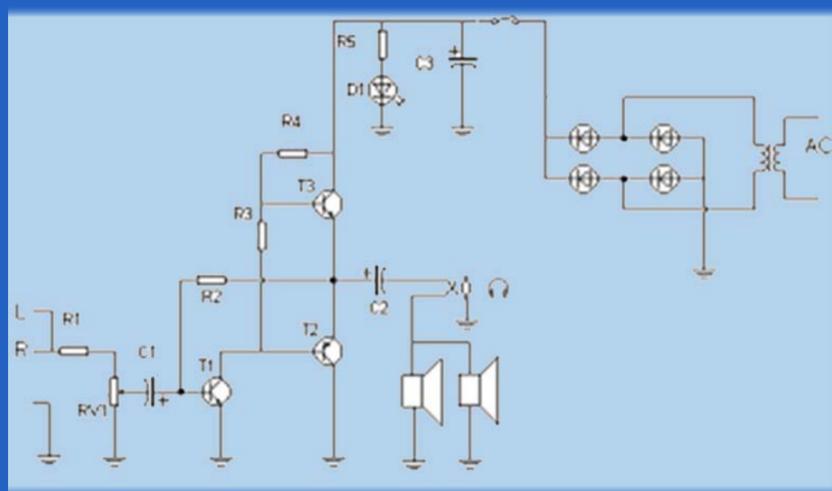


Figura 1 Diagrama eléctrico

Descripción de la solución

La figura 1 muestra el diagrama eléctrico de los altavoces, el mismo cuenta con solo tres transistores, todos bipolares, el primer transistor, T1 del tipo npn, se trata de un amplificador en configuración emisor común que opera en clase A, la señal de audio procedente de la computadora u otra fuente de señal llegan a la base del transistor a través del resistor adaptador R1, el potenciómetro RV1 (control manual de ganancia o volumen) y el capacitor de acoplamiento C1, la señal ampliada en su colector es aplicada a las bases de los transistores T2 y T3 los que conforman una etapa de salida complementaria operando en clase B.

Listado de componentes

- R1 = 5.6 kΩ
- R2 = 100 kΩ
- R3 = 100 Ω
- R4 = 560 Ω
- R5 = 1 kΩ
- C1 = 0.22 μF electrolítico
- C2 = 220 μF electrolítico
- C3 = 1000 μF electrolítico
- T1 = C 945
- T2 = S 8550
- T3 = S 8050

Conclusión

Mediante este sencillo diagrama se pueden recuperar altavoces cuya rotura se deba a alguna de las causas mencionadas anteriormente y así darle una segunda oportunidad al medio.

Referencias bibliográficas

Altavoz. Recuperado el 5 de julio de 2017, de <https://es.wikipedia.org/wiki/Altavoz>

Cómo probar y reparar un circuito integrado de audio. Recuperado el 14 de julio de 2017 de <https://amytronics.com/como-probar-y-reparar-un-circuito-integrado-de-audio/>

Las bocinas para computadoras. Consultado el 10 de julio de 2017, de <http://www.informaticamoderna.com/Bocinas.htm>

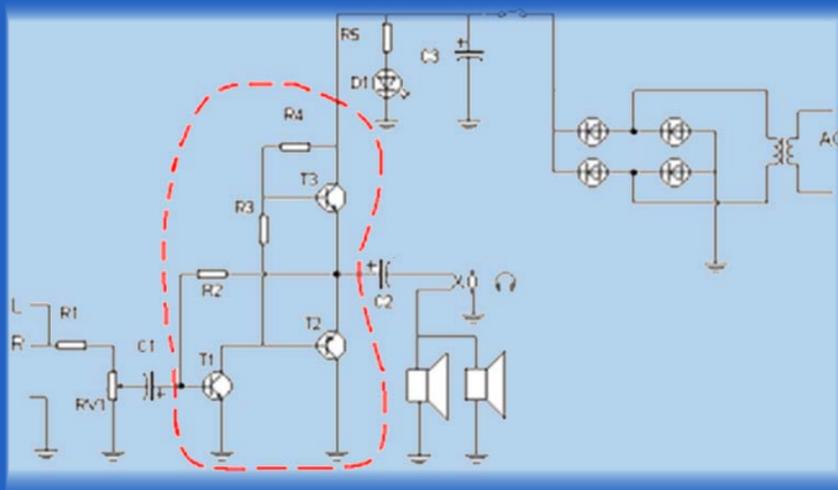


Figura 2. Componentes reutilizables de los altavoces se ubican fuera del área señalada

Variedad de contenido audiovisual y digital



Accede a sus contenidos



DESDE LOS JOVEN CLUB



DESDE EL DOMINIO .CU



mochila

...para la familia



Iniciar

Variedad de contenido audiovisual y digital



Catálogo



Sugerencias



Me dicen Cuba



Somos el mundo



Educación para todos



A jugar



Estanquillo



Amigos



Súmame



De mi terruño



Utilísimo



Aplicaciones



Servicios

Accede a sus contenidos



DESDE LOS JOVEN CLUB



DESDE EL DOMINIO .CU





CRIANDO DRAGONES CON DRAGÓN MANÍA / RAISING DRAGONS WITH DRAGON MANIA

Autor: Daphne del C. García Abel / daphne.garcia@scu.jovenclub.cu

Resumen: El artículo hace referencia a un juego de estrategia y ataque, Dragón Manía, el cual le permite al usuario interactuar con un mundo alternativo medieval, en el cual debe construir un fuerte ejército de dragones que le permitan lograr rescatar a su profesor y mentor.

Palabras claves: Dragón Manía, videojuegos, juegos on-line, acción

Abstract: The article refers to a game of strategy and attack Dragon Mania, which allows the user to interact with a medieval alternative world, in which he must build a strong army of dragons that allow him to manage to rescue his teacher and mentor.

Key words: Video games, online games

La creación y defensa de imperios y fuertes son los temas de desarrollo de muchos juegos en la actualidad constituyéndose realmente una moda muy tendencial, esto también abarcan la modalidad de estos juegos para dispositivos móviles.

Dragón Manía es un juego que está causando verdadero impacto en los jugadores, aunque podría causar un ataque de nervios por causa de las posibles esperas que nos hace pasar para lograr un objetivo. Este juego, desarrollado por Gameloft y distribuido el 8 de enero de 2015, conduce a los jugadores hasta medieval, donde nuestro mentor y maestro de dragones ha sido capturado por los vikingos y debemos rescatarlo antes que éstos le obliguen a decirles los secretos de ataque de nuestros dragones.

Desarrollo

Cuando se inicia el juego la fortaleza está ubicada en una parte de una isla, la cual se debe ir comprando y limpiando para lograr criar más dragones. Son diferentes tipos de dragones los que se pueden comprar:

- Fuego: Se incluyen otros tipos como: vapor, lava, humo, arcilla, llama azul, hierro, relámpago, meteoro, Fénix y Tesla.
- Agua: Se incluyen otros tipos como: hielo, niebla, Mercurio, Ánguila, Arcoiris y lluvia.
- Tierra: Se incluyen otros tipos como: lava, barro, polvo, planeta y ceniza.
- Viento: Se incluyen otros tipos como: cuchilla, tornado y nube.
- Verde: Se incluyen otros tipos como: melón, raíz, nocturno, semillas, hiedra y bayas.
- Metal: Se incluyen otros tipos como: golen, armado, metal, imán y máquina.
- Energía: Se incluyen otros tipos como girasol
- Luz: Se incluyen otros tipos como: plasma, dorado y tormenta.
- Sombra: Se incluyen otros tipos como: fantasma y destrucción.
- Vacío: Dragón de vacío.
- Cristal: Dragón de cristal.

Sistema de Gestión dentro de Dragón Manía

Dentro de la fortaleza es importante no solo criar a los dragones, sino alimentarlos para que suban de nivel y sean capaces de pelear para lograr salvar al profesor. Para eso es importante recaudar dinero y gemas dentro del juego

las cuales posibilitaran el comprar diferentes elementos a parte de los dragones como:

Decoraciones: se necesita de diferentes decoraciones para lograr subir de nivel.

Edificios: aquí se consiguen las granjas para cosechar alimento para nuestros dragones.

Misiones: se encomendaran diferentes tipos de misiones para subir de nivel.

Logros: son premios que se alcanzan cuando se cumple algún objetivos en específico y se nos premia con gemas.

Una forma de lograr incrementar en gemas y dinero es atacando a la fortaleza de los enemigos.

Conclusiones

El reto que presenta el juego es atractivo, dinámico y entretenido. Se desarrolla en un entorno agradable y creativo, motiva al jugador a adentrarse en él, queriendo alcanzar los objetivos que plantea.

Aunque el juego no involucra un elemento negativo como tal, para los usuarios es bastante malo las horas de espera para la concepción y nacimiento de un dragón, así como el tiempo para comprar y mejorar un hábitat.

Referencia Bibliográfica

Dragon-mania.uptodown.com (2014, 8 Julio) Dragon Mania. Conviértete en el mejor criador de dragones del mundo. Recuperado el 25 de enero 2017 desde: <http://dragon-mania.uptodown.com/android>





NUEVA IMAGEN DEL PALACIO CENTRAL DE COMPUTACIÓN





HERRAMIENTA GRABADOR DE PASOS EN WINDOWS 8, 10 / STEPS RECORDER TOOL IN WINDOWS 8, 10 Autor: Damián Leyva Souterán / damian.leyva@cha.jovenclub.cu

El grabador de pasos es una herramienta muy útil para los que imparten clases de Informática, pues sirve para crear tutoriales sencillos. Esta se encuentra en la carpeta de Accesorios. (inicio>programas >accesorios> grabador de pasos o Steps recorder tool). Ver Imagen 1.



Imagen 1. Selección del Grabador de pasos

Su funcionamiento es muy sencillo:

1. Al hacer clic en la herramienta, aparece esta barra de escritorio. Ver Imagen 2.
2. Aquí se hace clic en iniciar grabación.
3. El grabador capturaré todo lo que realice el usuario. Se pueden agregar co-

mentarios personalizados por cada acción realizada (botón agregar comentario). Por defecto la herramienta describe lo ocurrido en cada paso.

4. Cuando se esté satisfecho, terminar la grabación.

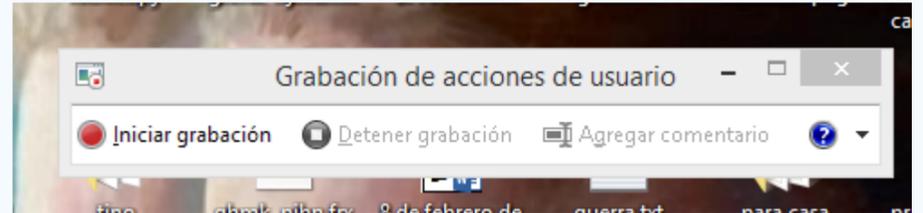


Imagen 2. Grabador de pasos.

El grabador genera un documento de extensión .mht que, al guardarlo se presenta como .zip

Luego de abrirlo, las imágenes .jpg que genera se pueden utilizar en cualquier documentación (clic derecho >copiar o guardar imagen).

El steps recorder es muy útil para realizar tutoriales sencillos (por ejemplo, crear carpetas, actualizar antivirus, trabajos con aplicaciones, etc.) que harán más llevadero el trabajo del instructor, pero también el documento .mht se puede enviar por e-mail rápidamente y compartir para su solución, ya ilustrado, algún problema o error de los tantos que se presentan a diario.

Referencia Bibliográfica

Cómo usar el grabador de acciones de usuario en Windows en Windows 7. (2013, 5 febrero) Recuperado el 30 de 08 de 2017, de <https://support.microsoft.com/es-es/help/2512133>

CREAR UN COLLAGE EN PICASA / CREATE A COLLAGE IN PICASA

Autor: Teresa Mollineda Peláez / teresa.mollineda@vcl.jovenclub.cu

Picasa es un editor de imágenes que brinda atractivas propuestas para crear fotografías con diferentes estilos. En ocasiones se desea imprimir varias fotos en el estudio fotográfico pero se siente la limitación económica para ello. La autora presenta a continuación una buena opción para editar varias imágenes mediante un collage logrando una bonita fotografía a través del editor Picasa.

Pasos a seguir para realizar el collage:

- Acceder a Picasa, y en la barra de menú ir al botón Crear/Collage de imágenes. Al hacer clic se muestra la ventana de trabajo y en su panel izquierdo en la ficha: clips (0), conseguir más se accederá a la biblioteca de imágenes, al localizar la carpeta deseada se mostrará todo su contenido en el panel derecho y podrá seleccionar, presionando Ctrl + clic, las imágenes que se deseen incorporar.
- En la parte superior de la ventana aparece la ficha collage para regresar a la ventana de trabajo. En el panel izquierdo se seleccionan las imágenes y se arrastran al panel derecho.
- En el panel izquierdo, en la ficha configuración se podrá aplicar formato a la foto, sus bordes, fondo y a la página.
- En la parte superior del panel derecho aparecen fichas que brindan opciones para aplicarlas al trabajo según desee. En el panel izquierdo, configuración, en la parte inferior seleccionar "crear collage". Salvar el trabajo ya terminado. ¡Y ya está listo para imprimir su nueva creación!

Esta es una buena opción para economizar, solo es necesario incorporar una pequeña dosis de creatividad y buen gusto.

Palabras claves: Picasa, Collage

Referencia Bibliográfica

Vialfa, Carlos. (2010, 14 de septiembre) Crear collages con Picasa. Recuperado el 16 de Agosto de 2017 desde: <http://es.ccm.net/faq/5075-crear-collages-con-picasa>





CÓMO REALIZAR UNA CONFIGURACIÓN CORRECTA DE HIBERNATE / HOW TO PERFORM A CORRECT HIBERNATE CONFIGURATION

Autor: Annier Puig Madrazo / annier.puig@cfg.jovenclub.cu

Java es uno de los lenguajes de programación más usados en el mundo en distintos tipos de proyectos. En estos cuando se hace necesaria la persistencia de datos en las diversas bases de datos (BD) existente se hace uso de diversos frameworks, como son: Hibernate, iBatis y JPA. Estos frameworks facilitan la interacción de la capa de negocio con la de datos. Es por ellos que son muy utilizados e importantes en esta función. El primero, como uno de los más populares, tiene sus configuraciones básicas iniciales para su correcto funcionamiento.

La comunicación de este framework con la BD es a partir de consultas HQL (Hibernate Query Language), las cuales se les hacen a las clases del dominio, debido a la existencia de un fichero que permite conocer previamente a que tabla de la BD pertenece cada clase, no obstante se pueden realizar consultas SQL con la utilización de métodos previstos con este fin Las configuraciones iniciales se les explicará a continuación.

Para lograr el funcionamiento del frameworks hibernate se deben seguir los siguientes pasos.

- Primeramente se debe tener plug-ins del mismo nombre (si no se encuentra ya instalados) se procede a su instalación, siguiendo el siguiente camino:

Herramientas/Complementos/Plugins disponibles y ahí se selecciona Hibernate y se instala.

- Se crea un proyecto nuevo.
- Una vez creado el proyecto nuevo se selecciona y se crea un nuevo fichero de conexión hibernate.cfg.xml

En este fichero se establecen un conjunto de parámetros necesarios para la comunicación con la BD.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?><!DOCTYPE hibernate-configuration PUBLIC "-//Hibernate/Hibernate Configuration DTD 3.0//EN" "http://hibernate.sourceforge.net/hibernate-configuration-3.0.dtd"><hibernate-configuration> <session-factory>
```

- I. <property name="hibernate.dialect">org.hibernate.dialect.MySQLDialect</property>
- II. <property name="hibernate.connection.driver_class">com.mysql.jdbc.Driver</property>
- III. <property name="hibernate.connection.url">jdbc:mysql://localhost:3306/Prueba</property>
- IV. <property name="hibernate.connection.username">prueba</property>
- V. <property name="hibernate.connection.password">#####</property> <property name="hibernate.current_session_context_class">thread</property> <property name="hibernate.show_sql">>true</property> </session-factory></hibernate-configuration>

- Tipo de BD que se utilizará
- Driver que manejará la conexión con la BD
- Dirección y nombre de la BD
- Usuario con el cual se conectará a la BD
- Contraseña del usuario

- Posteriormente se crea el archivo de ingeniería inversa. Este fichero va a permitir crear las clases del dominio y los archivos de mapeos .hbm.xml que es la relación que existen entre las clases del dominio y las tablas de la BD, desde una BD previamente creada.
- Para esto se crea un nuevo fichero xml, el cual da la posibilidad de agregar todas las tablas de la BD previamente configurada en el fichero de conexión previamente creado o simplemente seleccionar las que se desee, (Imagen 1). El fichero revegen.xml quedaría de la siguiente forma:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?><!DOCTYPE hibernate-reverse-engineering PUBLIC "-//Hibernate/Hibernate Reverse Engineering DTD 3.0//EN"
```



Imagen 1.

```
"http://hibernate.sourceforge.net/hibernate-reverse-engineering-3.0.dtd"><hibernate-reverse-engineering> <schema-selection match-catalog="sakila"/> <table-filter match-name="film"/> <table-filter match-name="language"/> <table-filter match-name="category"/> <table-filter match-name="actor"/> <table-filter match-name="film_category"/> <table-filter match-name="film_actor"/></hibernate-reverse-engineering>
```

- Posteriormente se continua con la creación de los archivos de mapas xml y las clases del dominio.

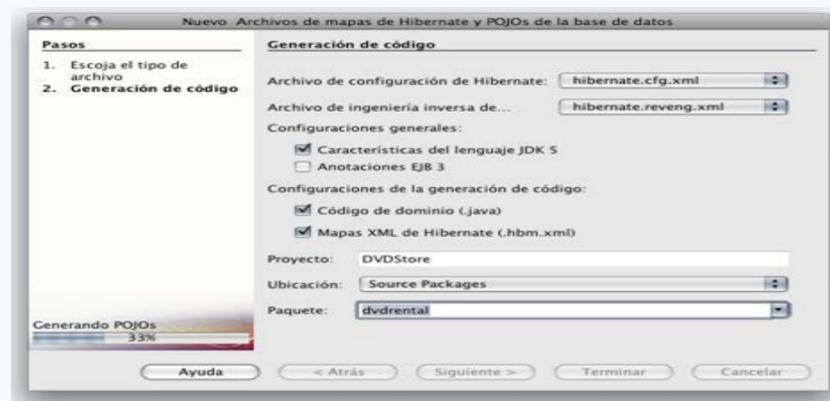


Imagen 2.

Crear nuevo Archivo de mapas y Pojos de la base de datos, (Imagen 2).

Una vez creados debe existir un fichero .java y uno .hbm por cada tabla seleccionada para realizarle la ingeniería inversa.

- Una vez creados estos se procede con la creación de un fichero importante llamado HibernateUtil.java el cual posee un conjunto de métodos por defecto necesarios para la iniciar, cerrar, etc la comunicación con la BD.
- Luego se procede con la creación de las clases de acceso a datos DAO (Data Access Object), en las cuales se implementarán los métodos necesarios para realizar las operaciones pertinentes con la BD.

Conclusión

Luego de una correcta configuración de los ficheros de este framework se puede realizar cualquier tipo de consulta a la base de datos. Este frameworks brinda la posibilidad de la ingeniería inversa, donde a partir de una BD previamente creada se pueden obtener todas las clases del dominio, facilitando así la creación de las mismas.

Palabras claves: Ingeniería inversa

Key words: Hibernate, Reverse Engineering. Plugins

Referencia Bibliográfica

https://docs.jboss.org (2017,16 Febrero). Hibernate User Guide. Recuperado el 13 de 03 de 2017 desde https://docs.jboss.org/hibernate/orm/5.2/userguide/html-single/Hibernate_User_Guide.html



COMPLEMENTOS Y TRUCOS PARA EXPLOTAR AL MÁXIMO TU FIREFOX / ADD-ONS AND TRICKS TO MAKE THE MOST OF YOUR FIREFOX Autor: Amiel Martínez Abreu / amiel.martinez@cfg.jovenclub.cu

Muchos son los adeptos al conocido navegador libre del proyecto Mozilla, el cual se hace más potente por medio de los complementos. En múltiples ocasiones se necesita realizar diferentes tareas y quizás por desconocer que dichas aplicaciones existen, nos resulta difícil, incómodo realizar tareas diarias con la aplicación que quizás mayor tiempo nos consume en nuestros ordenadores. El autor muestra en el siguiente artículo algunos trucos y extensiones recomendadas a usar con Firefox, con el objetivo de aumentar la comodidad, productividad y utilidad de dicho navegador a la hora de realizar búsquedas, consultar páginas, descargar documentos y archivos así como revisar las opciones de seguridad y privacidad otras tareas básicas.

• Descargando y preparando condiciones

En primer lugar, se debe tener dicho navegador instalado en el ordenador, este se puede descargar desde esta dirección: <http://firefoxmania.uci.cu/download/?p=other&a=fx> pues Firefoxmanía es el sitio Oficial de Mozilla en Cuba, donde están publicadas siempre las últimas versiones estables conocidas de Firefox. No importa el Sistema Operativo que se utilice, aquí se encontrará el instalador para los más usados. Se debe descargar la versión en español, para evitar confusiones: Cada archivo está nombrado de forma que finalizan en en (Inglés) es (Español). Para quienes trabajan en un equipo compartido, o sea donde trabajan varias personas, se recomienda descargar una versión portable, así al reinstalar la máquina, no se pierden las configuraciones ni las preferencias del navegador, pues resulta una enorme pérdida de tiempo volver a hacer todo de nuevo. En caso de usar alguna distribución GNU/Linux, simplemente descargar el archivo, descomprimirlo y luego dar permisos de ejecución al fichero ejecutable de Firefox que está dentro de la carpeta.

• Instalando Firefox

Una vez descargada la aplicación, se procede a descomprimirlo, para instalarlo y ejecutarlo de la manera acostumbrada. En caso del portable, se descomprime el archivo .zip y luego se ejecuta y él se instalará en una ruta definida por el usuario. Se debe ubicar en una carpeta que no se vea afectada al reinstalar el equipo, o sea en una partición distinta del Sistema Operativo. Quedaría así luego de instalar el portable en Windows.

• Configurar el proxy correctamente.

Esto es un paso sumamente importante para quienes navegan a través de un servidor proxy, así que es necesario establecer los datos correctamente. Si no se conocen, consultar al administrador de red.

En las versiones actuales, es posible que no se muestren algunas cosas por defecto como la Barra de marcadores, y la Barra de menús las cuales se pueden mostrar presionando la tecla Alt (izquierda) y luego en el menú Ver/Barras de Herramientas, se seleccionan ambas opciones.

Se establecen los datos del proxy haciendo clic en la /Herramientas/Opciones/ en Avanzado, se hace clic en la pestaña Red y luego en el botón Configuración.

Establecer los datos del proxy y las excepciones correctamente. Una vez logrado esto, debe aparecer el familiar rectángulo que pide autenticación del proxy, se ingresan los datos de usuario en él para comenzar a navegar.

• Obtener los complementos para instalar.

• Directamente desde Internet.

Ahora se hace clic en la Barra de menú Herramientas/Complementos. Para un acceso más rápido a esta pestaña, se puede agregar como un marcador en la barra de marcadores, haciendo clic en la estrellita a la derecha de la barra de búsquedas, pues es una página que carga dentro del navegador.

Ahora se obtendrán e instalarán los complementos disponibles desde internet, para ello se hace clic en el icono Extensiones, como no se tiene ninguna instalada, se procede a Buscar.

Para instalar el complemento o extensión, simplemente hacer clic en el botón Instalar, que aparece a la derecha de la extensión que se desea y listo. Otra manera de buscar e instalar complementos para Firefox, es simplemente visitando su página oficial en español: <https://addons.mozilla.org/es/firefox/> En este sitio están mucho mejor organizadas y descritas las extensiones, para instalar desde

allí, simplemente hacer clic en el botón verde Añadir a Firefox. Si se desea descargar para instalar desde la PC o compartirla con un amigo, se hace clic derecho en este mismo botón y escoge la opción Guardar enlace como, seguidamente guardar en una ubicación de preferencia.

• Instalar complementos desde la PC.

Para instalar las extensiones descargadas, se hace clic en el botón con la rueda dentada, luego se selecciona Instalar complemento desde archivo. Se localiza en el equipo y se selecciona para instalar.

Todo listo para comenzar a instalar y descargar complementos, recordemos que las últimas versiones de Firefox, tienden a consumir bastante memoria, casi siempre por encima de los 120Mb, por tanto, al instalar demasiadas extensiones es posible que el programa cargue un poco más lento, pero bien, es cuestión de experimentar y probar. He aquí un listado de algunos que no deben faltar:

• Ublock Origin.

Por fin un bloqueador eficiente con uso mínimo de CPU y memoria.

Bloquea las molestas páginas y los anuncios que aparecen por doquier.

Uso: El gran botón de encendido en el menú emergente es para desactivar o habilitar permanentemente el bloqueo para el sitio web actual.

• Download YouTube videos as mp4.

Añade un botón que permite descargar videos de YouTube.

Descargar Videos de YouTube como MP4 "agrega un botón a las páginas de video de YouTube, por lo que puede descargar videos. El botón de descarga se muestra debajo del reproductor de vídeo y se ve como cualquier otro botón de YouTube.

• BackupFox

Esta extensión de Firefox respalda automáticamente los marcadores y/o historial cuando se modifican. Utilice esta herramienta para mantener una copia de la configuración del navegador importante en otro disco o recurso compartido de red.

• DownThemAll!

El gestor integrado de descargas masivo para Firefox. Permite pausar y reanudar las descargas en cualquier momento. Muy útil y creo que imprescindible para muchos de nosotros.

• Master Password Timeout

Muy útil si se usa combinado con StartupMaster. Si se tiene una clave maestra, el navegador quedará protegido luego de un tiempo de inactividad. Por defecto, 300 segundos (5 min) pero este valor se puede ajustar en la ventana de opciones del administrador de extensiones. También se puede salir del dispositivo de seguridad principal manualmente desde las herramientas o el menú contextual.

Ver más en <https://revista.jovenclub.cu/complementos-y-trucos-para-explotar-al-maximo-tu-firefox-extensions-and-tricks-to-make-the-most-of-your-firefox/>

Conclusión

Estas simples, pero muy útiles extensiones, ayudan en varios aspectos y harán mucho más fácil y segura la navegación en Internet, permitirá tener una idea un poco más clara de cómo funciona el navegador.

Palabras clave: extensiones, Firefox, navegación, add-ons, instalar, configurar, descargas, trucos.

Keywords: extensions, addons Firefox, browser, configure, downloads, tricks.

Referencias Bibliográficas

Ilidan (2014, 31 Marzo) Complementos que no pueden faltar en tu Firefox. Recuperado el 01 de 09 de 2017 desde: <https://gutl.jovenclub.cu/complementos-que-no-pueden-faltar-en-tu-firefox/>



LA RED SOCIAL

SOLICITA TU ARCHIVO DE TWITTER / REQUEST YOUR TWITTER FILE

Autor: Yudit Alvarez Calderón / yudit@myb.jovenclub.cu

Resumen: Aquello de «recordar es volver a vivir», también puede ser aplicado a las redes sociales, Twitter en particular tiene herramientas para hacerlo. A través de la opción Solicita tu archivo de Twitter, el usuario puede descargar su archivo y examinar integralmente su información, recordando sus primeros momentos en esta red tan popular, en este artículo encontrará en pocos pasos como hacerlo.

Abstract: That of "remember is to live again", can also be applied to social networks, Twitter in particular has tools to do so. Through the option Request your Twitter file, the user can download your file and fully examine your information, remembering your first moments in this popular network, in this article you will find in a few steps how to do it.

Palabras claves: archivo, Twitter, historial, cuenta

Keywords: file, Twitter, history, account

Desde el año 2012, la red social de microblogging puso a disposición de sus usuarios la opción Solicita tu archivo de Twitter, que permite descargar el historial de una cuenta desde su creación. Esta funcionalidad constituye una utilidad para los usuarios que desean explorar la información publicada cada mes, desde su primer tweet, de modo tal que se puede obtener datos cuantitativos para comparar el nivel de actividad en cuanto a publicación de tweets entre un mes y otro, algo que para muchas personas resulta provechoso para realizar análisis estadísticos.

Algunas fuentes consultadas refieren que la preparación de la descarga de tu archivo de Twitter puede tardar algunos días. La autora de este artículo utiliza esta funcionalidad frecuentemente y a pocos minutos de realizar la solicitud, ha obtenido sin ninguna dificultad el archivo.

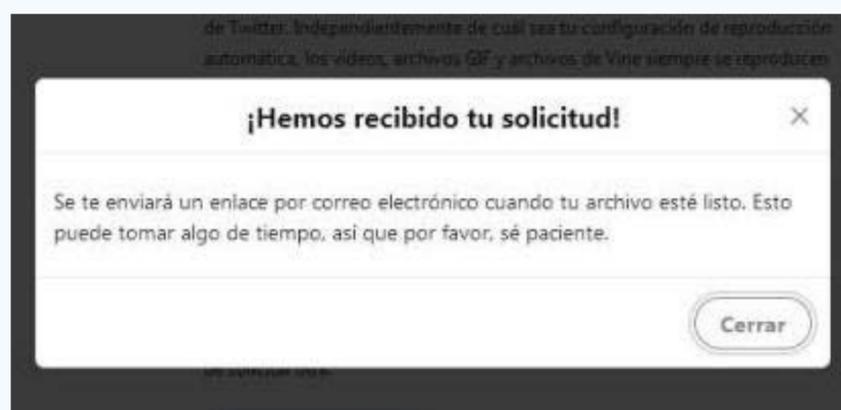
A continuación, se relacionan los pasos a seguir para solicitar tu archivo de Twitter

Para solicitar tu archivo de Twitter debes seguir los siguientes pasos:

- Entra en tu cuenta de Twitter con tu usuario y contraseña.
- Haz clic sobre el ícono de perfil situado en la parte superior derecha de la página y en el menú que se despliega haz clic en Configuración.
- En la parte inferior busca el botón Solicita tu archivo.
- Se mostrará un mensaje avisando que cuando la descarga esté disponible, se enviará un correo electrónico con el enlace de descarga del archivo, por tanto, se debe estar pendiente del correo electrónico asociado a tu cuenta de Twitter, al cual se enviará ese enlace.
- Una vez recibido el mensaje de correo electrónico, busca en el mensaje el botón Ir ahora, de este modo iniciará la descarga de un .zip.

- Culminada la descarga, descomprime el .zip y haz doble clic en index.html, acción que te mostrará tu archivo de Twitter en el navegador de tu preferencia.

Algunas fuentes consultadas refieren que la preparación de la descarga de tu archivo de Twitter puede tardar algunos días. La autora de este artículo utiliza esta



funcionalidad frecuentemente y a pocos minutos de realizar la solicitud, ha obtenido sin ninguna dificultad el archivo. No obstante, pudieras comprobarlo tú, si así lo deseas y determinar si te resulta rápida, sencilla y útil esta opción.

Conclusiones

La opción solicita tu archivo de Twitter, posibilita con pasos muy sencillos, descargar un archivo .zip con todo el historial de la actividad de Twitter de un usuario desde su registro en la red social de microblogging.

Referencias bibliográficas

- Centro de Ayuda. Twitter. (2017). Cómo descargar tu archivo de Twitter. Recuperado el 16 de agosto de 2017, de <https://support.twitter.com/articles/20170304?lang=es#>
- Cruz, R. (2013). Twitter ya permite descargar nuestro historial de tweets, te enseñamos cómo. Recuperado el 16 de agosto de 2017, de <https://xombit.com/2013/03/twitter-descargar-historial-tweets-como>
- PC actual. (2012). Twitter permite descargar un archivo con todos los tuits. Recuperado el 16 de agosto de 2017, de http://www.pactual.com/noticias/actualidad/twitter-permite-descargar-archivo-todos-tuits-2_11128
- VD. (2015). Cómo descargar el archivo de Twitter. Recuperado el 16 de agosto de 2017, de <http://www.voluntaddigital.com/socialwiki/como-descargar-el-archivo-de-twitter/>





EL USO DE LOS HASHTAG EN TWITTER / USING HASHTAG ON TWITTER

Autor: Yudit Alvarez Calderón / yudit@myb.jovenclub.cu

Resumen: Las redes sociales se han convertido en un importante canal de comunicación, y dentro de ellas, el uso del hashtag o etiqueta es primordial para lograr el posicionamiento de los contenidos que se publican. Este artículo pone a su disposición el uso y las ventajas del hashtag o etiquetas para mayor visibilidad y seguimiento a una publicación en las redes sociales.

Palabras Claves: etiqueta, hashtag, carácter especial, redes sociales, Twitter

Abstract: Social networks have become an important channel of communication, and within them, the use of hashtag or etiquette is primordial to achieve the positioning of the contents that are published. This article puts at your disposal the use and benefits of the hashtag for greater visibility and follow up to a publication in social networks.

Key words: Tag, hashtag, special character, social networks, Twitter

El hashtag es un recurso empleado en las redes sociales para indicar un mismo tema sobre el que varios usuarios pueden realizar aportes u opiniones individuales, por tanto se define como una etiqueta de metadatos antecedida por un carácter especial con la finalidad de que tanto el sistema como el usuario la identifiquen rápidamente.

Un hashtag o etiqueta constituye una cadena de caracteres compuesta por una o varias palabras concatenadas antecedidas por el símbolo de número (#). Aunque el hashtag no distingue entre mayúsculas y minúsculas, habitualmente se emplea el llamado CamelCase, que no es más que el uso de letras mayúsculas en una posición distinta de la inicial, lo que permite mejorar la legibilidad del texto.

Aunque el uso de la etiqueta se ha extendido a gran parte de las redes sociales, se asocia más a la red social Twitter.

Los tweets pueden contener hashtags o etiquetas, que permiten establecer el tema o enfoque que se le pretende dar a la publicación, o relacionarlo con un tema de conversación que se encuentra en el trending topic o tendencias del momento.

Esta se utiliza con frecuencia para la obtención de resultados de búsqueda dentro de una red social. En servicios de microblogging, como es el caso de Twitter, en el que varios usuarios difunden mensajes que giran en torno a diferentes temas, la búsqueda a través de hashtag posibilita hallar de una manera rápida las publicaciones que versan sobre el contenido de su interés.

Por ejemplo, si dentro de Twitter al usuario le interesa encontrar publicaciones relacionadas con la provincia Mayabeque, colocando en el cuadro de búsqueda la etiqueta #Mayabeque, de seguro obtendrá resultados relevantes a su búsqueda.

Otra vía es hacer clic sobre la etiqueta #Mayabeque enunciado en algún tweet, para obtener tweets que usen el mismo término.

Cuando se emplea una etiqueta por muchos usuarios durante determinado periodo de tiempo, este se convierte, en el caso específico de Twitter, en un Trending Topic, o sea, una tendencia del momento.

Ejemplos de hashtags:

#Cuba #PoderPopular #YoSoyFidel

Según bibliografía consultada, los tweets que contienen uno o más Hashtags, tienen mayor posibilidad de ser retwitteados que aquellos que carecen de estos, y por tanto logran un mayor alcance. Sin embargo el uso excesivo de estos, puede disminuir las interacciones, por lo que se aconseja emplear en un tweet un máximo de 3 hashtags.



Conclusiones

El hashtag permite aglutinar todo lo que se dice sobre determinado tema en una red social. El uso de los hashtags en las redes sociales, fundamentalmente en Twitter, es una práctica que puede resultar muy beneficiosa. Utilizar estas etiquetas en las publicaciones en redes sociales, puede contribuir a que un tema en específico se convierta en tendencia, a que los usuarios encuentren publicaciones relacionadas con un mismo tema y agrupar por temas el contenido publicado en las redes sociales.

Referencias bibliográficas

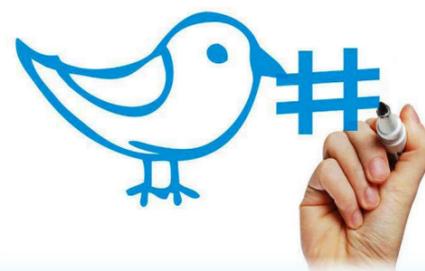
AulaFacil. (s.f). Cómo enviar un Hashtag. Recuperado el 23 de enero de <http://www.aulafacil.com/cursos/118341/internet/redes-sociales/twitter-nivel-basico/como-enviar-un-hashtag>

Escudero, F. (2016). Conoce qué son los hashtags en Twitter. Recuperado el 23 de enero de <http://redessociales.about.com/od/LoBasicoPrimerosPasosEnTwitter/a/Conoce-Que-Son-Los-Hashtags-En-Twitter.htm>

md. (2012). Cómo usar hashtags en Twitter: una guía sencilla para los marketeros. Recuperado el 23 de enero de <https://www.marketingdirecto.com/digital-general/social-media-marketing/como-usar-hashtags-en-twitter-una-guia-sencilla-para-los-marketeros>

Significados. (s.f). Significado de Hashtag. Recuperado el 23 de enero de <https://www.significados.com/hashtag/>

Wikipedia. (s.f). Hashtag. Recuperado el 23 de enero de <https://es.wikipedia.org/wiki/Hashtag>



DATOS DE INTERÉS



614

**Instalaciones
en el país que
incluyen:**

5

Palacios de computación

12

Joven Club Móviles

5

**Centros Tecnológicos
Recreativos**

138

**Instalaciones en zonas
rurales**

39

Zonas montañosas

10

**Centros de Servicios
Informáticos en alianza
con otras entidades**



NAVEGANDO POR LA INTERNET, SUGIRIENDO SITIOS WEB ÚTILES Y PRÁCTICOS Conas. Consultores Asociados SA



De qué trata el sitio: Consultores Asociados S.A., CONAS tiene la misión de guiar a los clientes hacia la mejora, a través de servicios de consultoría y auditoría con un enfoque competitivo, integrador e innovador. Pertenece al Ministerio del Comercio Exterior y la Inversión Extranjera; Asociados también a la Cámara de Comercio de Cuba.

Utilizar el sitio para: conocer el Dossier de negocios para la inversión extranjera y los negocios internacionales.

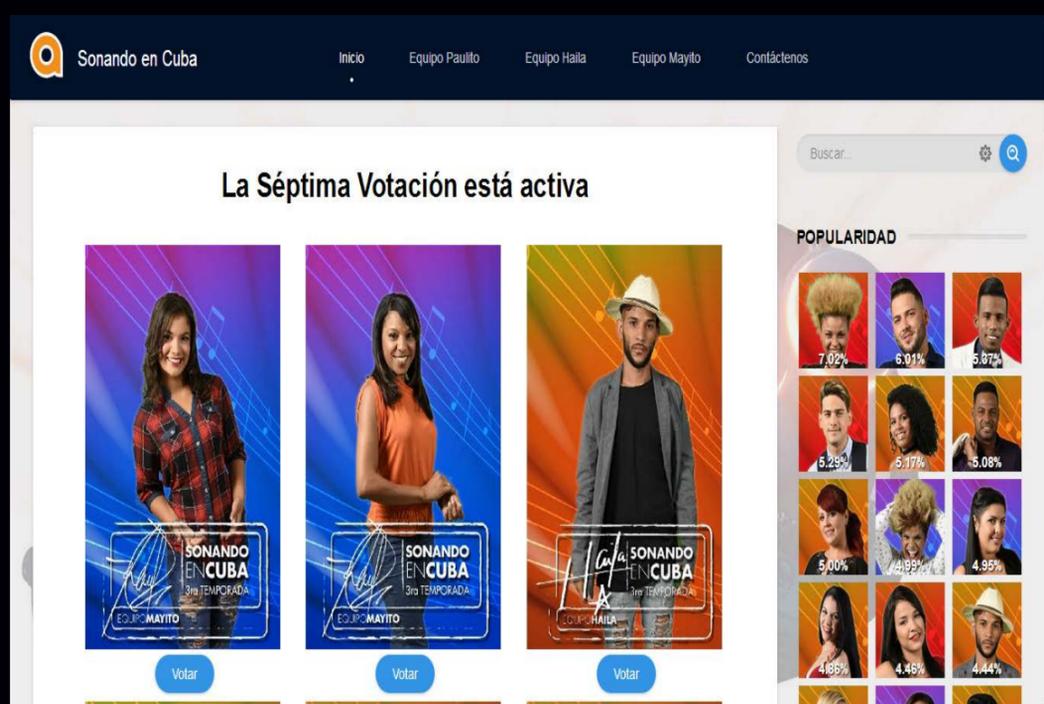
<http://www.conas.cu/>

Sonando en Cuba

De qué trata el sitio: constituye el respaldo en la Web del programa televisivo Sonando en Cuba, el cual constituye serie producida por RTV Comercial, en busca de nuevos talentos musicales con un formato competitivo. En este sitio se mantienen visibles los cantantes activos en la competencia del momento para la retroalimentación con el voto popular. Además de noticias y descripción de cada uno de los equipos participantes por separados.

Utilizar el sitio para: votar por algún concursante y así rescatarlo de la zona caliente o para incrementar el voto de la popularidad.

<http://www.sonandoencuba.icrt.cu/>





GEDEME



De qué trata el sitio: La Empresa Industrial para la Informática, las Comunicaciones y la Electrónica (GEDEME) se dedica a desarrollar, producir, comercializar de forma mayorista y brindar servicios técnicos a productos de las tecnologías de la información, las telecomunicaciones, la electrónica y otros productos electrotécnicos, artículos metal-mecánicos, mobiliario de ofimática, señalética y personalización de artículos varios mediante impresión gráfica, con destino al mercado nacional y la exportación. Reconocidos por su calidad competitiva, rapidez, seriedad en las entregas y precios justos, de modo que satisfagan los requisitos y demandas de los clientes y puedan dar respuesta a sus necesidades inmediatas y futuras.

Utilizar el sitio para: conocer sobre la extensa cartera de servicios para la informática, las comunicaciones y la electrónica de dicha empresa.

<http://www.gedeme.cu/es/>

INSTITUTO DE INVESTIGACIONES EN FRUTICULTURA TROPICAL (IIFT)

De qué trata el sitio: El IIFT del Grupo Empresarial Frutícola (GEF) perteneciente al Ministerio de la Agricultura (MINAG), tiene como actividades fundamentales la investigación científica e innovación tecnológica, la prestación de servicios científicos-tecnológicos, la docencia y la producción de insumos fundamentales para la agroindustria frutícola.

Utilizar el sitio para: acceder a la Revista Citrifrut perteneciente a dicha entidad.

<http://www.fruticulturacubana.co.cu>



ASAMBLEA NACIONAL DEL PODER POPULAR



De qué trata el sitio: Asamblea Nacional del Poder Popular es el sitio del órgano con potestad constituyente y legislativa en la República de Cuba, el cuál se compone de diputados elegidos por el voto libre, directo y secreto de los electores, en la proporción y según el procedimiento que determina la ley.

Utilizar el sitio para: conocer los diputados elegidos en todo el país, así como los deberes y derechos de los mismos.

<http://www.parlamentocubano.cu/>